## คู่มือการใช้งาน Adobe Captivate 9

## **Cp** รู้จักกับ Adobe Captivate 9

เป็นโปรแกรมที่ใช้สำหรับสร้างสื่อการเรียนการสอน หรือสื่อการนำเสนอในรูปแบบ Interactive Multimedia ที่สามารถสร้างสื่อมัลติมีเดียได้หลากหลายรูปแบบ เช่น การจับภาพ หน้าจอเพื่อนำไปสร้างสื่อการเรียนการสอน การสร้างสื่อนำเสนอจากข้อมูลต่างๆ ทั้งข้อความ และรูปภาพ การสร้างแบบทคสอบ โดยสื่อนำเสนอที่ถูกสร้างขึ้นสามารถนำไปเผยแพร่ต่อ ทางด้าน E-Learning หรือระบบออนไลน์บนอินเทอร์เน็ต

โปรแกรม Adobe Captivate มีลักษณะเป็นโปรแกรมที่สร้างสื่อการเรียนรู้แบบ ปฏิสัมพันธ์(interactive) คล้ายกับโปรแกรม Autoware ผสมผสานกับโปรแกรม Flash แต่มีการ ปรับให้สามารถทำงานได้ง่ายขึ้น โดยมีการสร้างงานแบบ สไลด์ ในการออกแบบ และ มี Timeline ในการดำเนินเรื่องราว นอกจากนี้ยังสามารถใส่สคริปต์ต่างๆ เพื่อให้สามารถทำงาน แบบปฏิสัมพันธ์ได้เช่นเดียวกับโปรแกรม Flash

คุณสมบัติที่สำคัญอีกประการหนึ่ง ของโปรแกรม Adobe Captivate คือ ผู้ใช้สามารถ Capture หน้าจอมคอมพิวเตอร์ในรูปแบบวิดีโอ หรือ simulation เพื่อทำงานสาธิตการใช้งาน โปรแกรมต่างๆ และยังสามารถแก้ไขเพิ่มเติมข้อความ ปรับเปลี่ยนตำแหน่งของเมาส์ได้อีกด้วย โดยสามารถสรุปคุณสมบัติของโปรแกรม Adobe Captivate ได้ ดังนี้

สามารถสร้างโปรแกรมสาธิต หรือโปรแกรมจำลองสถานการณ์การทำงานได้อย่างรวดเร็ว
 สามารถสร้างโปรแกรมสาธิต หรือโปรแกรมจำลองการทำงานให้เป็นไฟล์ในรูปแบบ Flash
 (SWF) โดยผู้ใช้ไม่จำเป็นต้องทราบวิธีการใช้งาน Flash หรือ ActionScript

3. สามารถแก้ไขสไลค์ ปรับเปลี่ยนเคอร์เซอร์ของเมาส์ได้

4. สามารถควบรวมเข้ากับโปรแกรม e-Learning อื่นๆได้

5. สามารถนำโปรเจ็กต์ของ Adobe Captivate ไปพัฒนาต่อบน Adobe Flash ได้

6. สามารถสร้างสรรค์ ปรับแต่ง ส่วนควบคุม แม่แบบ (template) และเมนูให้เป็นแบบเฉพาะได้

7. สามารถ Publish ออกเป็นไฟล์งานต่างๆ ได้ ทั้ง SWF และ EXE และอื่นๆ

โปรแกรม Adobe Captivate เวอร์ชั่นที่ผ่านมา ถือว่าทำงานได้คือยู่แล้ว ทำให้เราสามารถ สร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ บทเรียนออนไลน์ สร้างแบบทคสอบ สร้างเกม สร้างแบนเนอร์ ฯลฯ ได้อย่างง่ายคาย ด้วยฟังก์ชั่นที่มีอยู่ก็สามารถสร้างสรรก์ชิ้นงานออกมาได้สมบูรณ์แบบโดยไม่ ต้องเขียนโด้ค ศึกษาและทำตามได้ง่ายกว่าการเขียนโด้คใน Adobe Flash แต่ Adobe Captivate 9 ก็มีฟังก์ชั่นการทำงานใหม่ๆ ยกตัวอย่างโดยสังเขป ดังนี้

 ตัวโปรแกรมออกแบบใหม่ไม่มีเค้าเดิมเลย คำสั่งต่างๆ ถูกจัดหมวดหมู่ใหม่ทั้งหมด แต่ขอ บอกว่าจัดตำแหน่งคำสั่งต่างๆ ได้ดี หาง่าย มาพร้อมกับฟีเจอร์เด็ด Responsive Project ที่สามารถ ปรับขนาดอัตโนมัติได้ในหน้าจอกอมพิวเตอร์ แท็บเล็ต และสมาร์ทโฟน

2. Responsive Theme ธีมรูปแบบใหม่ สามารถยึดหยุ่นตามขนาดของหน้าจอ

 Smart Position จัดการกับตำแหน่งของวัตถุได้แม่นยำมากขึ้นในหน้าจอที่แตกต่างกัน เพื่อ สร้างชิ้นงานแบบ Responsive Project ได้สมบูรณ์แบบ

4. สามารถนำไฟล์ PowerPoint (2007, 2010, 2013) ที่มีทั้งข้อความ รูปร่าง เสียง วิดีโอ ภาพเคลื่อนใหวที่สร้างจาก PowerPoint เข้ามาใน Adobe Captivate 9 แล้ว Publish เป็น HTML5

5. สร้างปุ่มโดยมี 3 สถานะ (State) ได้แก่ Up, Over, Down ได้ในตัวโปรแกรมเลย ไม่ต้องทำปุ่ม
 จาก Adobe Photoshop หรือ Adobe Illustrator หรือโปรแกรมอื่นๆ คือไม่ต้องมาทำ \_up, \_over,
 \_down แต่สามารถสร้าง Shapes แล้วกำหนดเป็น Button ก็สามารถสร้างปุ่มทั้ง 3 State ได้ง่ายๆ

#### <u>หลักการพื้นฐาน</u>

โปรแกรม Captivate ทำงานในลักษณะเดียวกับโปรแกรม MS PowerPoint คือในแต่ละ ไฟล์ หรือ Project จะประกอบไปด้วยสไลด์หลายสไลด์นำมาเรียงกันในแต่ละสไลด์ สามารถ บรรจุสิ่งต่างๆ ซึ่ง ต่อไปนี้จะเรียกว่าเป็นวัตถุ เช่น ภาพ ข้อความ เสียง คลิปวิดีโอและ ปุ่ม เป็น ด้น การเข้า-ออกของ สไลค์ และวัตถุในสไลค์ สามารถกำหนด Effects ต่างๆ ได้ เมื่อสั่งให้ โปรแกรมทำงานโปรแกรมจะเริ่มนำแผ่นสไลค์ ที่ 1 มาแสดง จากนั้นจะนำเอาแผ่นสไลค์ที่ 2 และ 3 มาแสดงเรื่อย ๆ จนหมดทุกสไลค์

การควบคุมสไลด์ ให้ไปยังแผ่น สไลด์ ที่กำหนดทำได้โดยการ สร้างปุ่ม และใช้คาสั่ง ของโปรแกรม เพื่อให้ไปยัง สไลด์ ที่ต้องการ 2 สไลด์ แต่ละแผ่น จะมี Timeline เป็นของตนเอง Timeline จะเป็นตัวกำหนดเวลาการแสดงของวัตถุ แต่ละตัวในแผ่นสไลด์นั้น ๆ ตลอดจนการ กำหนดให้วัตถุใดเกิดก่อน หรือเกิดหลังอย่างไร หรือการกำหนด ตำแหน่งของวัตถุให้อยู่ ข้างหน้าหรืออยู่หลังวัตถุใดก็ได้ วัตถุแต่ละวัตถุ เช่น ภาพ ข้อความ เสียง และวิดีโอ สามารถ ปรับแก้ลักษณะได้ ผ่านทางแถบ Properties โดยวัตถุแต่ละอย่าง จะมีแถบ Properties ของตนเอง เมื่อกลิกเลือกวัตถุใด โปรแกรม Captivate จะแสดง Properties ของวัตถุนั้น ทำให้สามารถ กำหนดลักษณะของวัตถุนั้น ๆ ได้





#### <u>ส่วนประกอบหน้าจอแรกของโปรแกรม Adobe Captivate 9</u>

เมื่อเปิดโปรแกรม Adobe Captivate 9 เพื่อใช้งานโปรแกรมจะมีรูปแบบของโปรเจ็กให้ เราเลือกใช้ เพื่อให้สามารถสร้างงานตามที่ต้องการได้รวดเร็วขึ้น เช่น



Recent คือ การแสดงไฟล์ล่าสุดที่เคยบันทึกไว้ในโปรแกรม เปิดไฟล์ที่เคยบันทึกไว้ New คือ การสร้างงานใหม่ขึ้นมาในรูปแบบต่างๆ (สำหรับการเริ่มต้นใช้งาน)

จากกำสั่ง New ประกอบไปด้วยโปรเจ็กต์ต่างๆ ดังนี้

- Responsive Project การสร้างโปรเจ็กต์บนมือถือ สามารถปรับขนาดอัตโนมัติได้ในหน้าจอ กอมพิวเตอร์ แท็บเล็ตและสมาร์ทโฟน - Software simulation คือการบันทึกการกระทำบนหน้าจอคอมพิวเตอร์ ใช้สำหรับการจัดทำ โปรแกรมช่วยสอนเพื่ออธิบายการใช้งานโปรแกรม โดยโปรแกรมจะบันทึกการกระทำทั้งหมด และ สามารถบันทึกเสียงควบคู่ไปได้ด้วย

เมื่อทำการเลือก Software simulation สังเกตที่กรอบสีแดง คือพื้นที่ที่จะทำการบันทึก เมื่อเอาตัวชี้เมาส์ ไปวางบริเวณเส้นขอบจะทำการย้ายตำแหน่งของกรอบสีแดง เพื่อบันทึกพื้นที่ ได้ตามต้องการ หากไม่ต้องการตั้งค่าอื่นเพิ่มเติมให้กดที่ปุ่ม Record บนหน้าจอเพื่อทำการบันทึก เมื่อบันทึกเสร็จเรียบร้อยแล้วให้กดที่ปุ่ม End บนแป้นพิมพ์เป็นอันเสร็จสิ้น จากนั้นโปรแกรมจะ นำเอาการกระทำที่เราบันทึกไปไว้ในสไลด์ของโปรแกรม

- Video Demo การทำวิดีโอสาธิต โดยโปรแกรมจะบันทึกการกระทำทั้งหมดและสามารถ บันทึกเสียงควบคู่ไปได้ด้วย

 From Microsoft PowerPoint คือการนำไฟล์จากโปรแกรม Microsoft PowerPoint เข้ามาใช้ งานในโปรแกรมซึ่งสามารถทำการแก้ไขต่อได้ในโปรแกรม Captivate 9

- From Adobe Captivate Draft คือการนำไฟล์ต้นแบบจากโปรแกรมมาสร้างชิ้นงาน

- Blank Project คือการเริ่มต้นสร้างโปรเจ็คจากสไลด์เปล่า

เมื่อเลือกรูปแบบที่เราต้องการแล้ว ให้กดเลือกที่รูปแบบ แล้วกด Create

#### <u>ส่วนประกอบหน้าต่างโปรแกรม Adobe Captivate 9</u>

โปรแกรม Adobe Captivate 9 ถูกออกแบบใหม่ตั้งแต่หน้า Splash เปลี่ยนแปลงในส่วน ของหน้าต่าง Welcome และ Interface ใหม่ทั้งหมด จัดวางหมวดหมู่ของกำสั่งใหม่ เพื่อจัดการ ชิ้นงานและการทำงานที่ง่ายขึ้น

เมื่อทำการเลือกรูปแบบโปรเจ็กต์ที่ต้องการแล้ว โปรแกรมจะแสดงหน้าจอการเริ่มต้นใช้ งาน ประกอบด้วยเมนูและพื้นที่ทำงานตามหมายเลข ดังนี้



#### 1. เมนูหลัก (Menu Bar)

| File   | สำหรับการสร้าง/เปิดไฟล์ใหม่ การบันทึก การพิมพ์ชิ้นงาน การส่งออกเพื่อใช้งาน             |
|--------|--|
| Edit   | สำหรับการกัดลอก วางภาพ ข้อกวาม หรือแผ่นสไลด์ ตลอดจนการกำหนดก่าของโปรแกรม               |
| View   | มุมมองของหน้าจอ การปรับหน้าจอขนาดต่างๆ การล็อก การซ่อนสไลด์ เป็นต้น                    |
| Insert | สำหรับการนำเข้าวัตถุต่าง ๆ เช่น เพิ่มสไลค์ เพิ่มข้อสอบ ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว สัญลักษณ์ |
|        | สูตรคณิตศาสตร์และปุ่มต่างๆ เป็นต้น   |
| Modify | สำหรับการเปลี่ยนขนาดของหน้าจอแสดงผล (Document Window) กำหนดตำแหน่งการ                  |
|        | จัดเรียงวัตถุต่าง ๆ บนหน้าจอ (Alignment) เป็นต้น                                       |

| Project | สำหรับการเปลี่ยนรูปร่างหน้าตา (skin editor) การสร้างตัวแปร เป็นต้น                  |
|---------|---|
| Quiz    | สำหรับสร้างข้อสอบรูปแบบต่าง ๆ และการกำหนคค่าของข้อสอบ เป็นต้น                       |
| Audio   | สำหรับจัดการเกี่ยวกับเสียง เช่น การนำเข้าและการตัดต่อเสียง เป็นต้น                  |
| Video   | สำหรับจัดการเกี่ยวกับวิดีโอ เช่น การนำเข้าไฟล์วีดีโอและตัดต่อไฟล์วีดีโอ เป็นต้น     |
| Themes  | สำหรับการจัดการเกี่ยวกับรูปแบบสไลด์ เช่น การบันทึกรูปแบบธีม                         |
| Window  | สำหรับการเปิดหรือปิดการใช้งานพาเนล(Panel) ต่างๆ บนหน้าจอ เช่น Timeline Filmstrip    |
|         | Effects และ Properties เป็นต้น Panel ใดที่กำลังเปิดอยู่ จะเห็นมีเครื่องหมายถูกปรากฏ |

# 2. แถบควบคุมสไลด์ Object

เป็นเมนูสำหรับเพิ่มวัตถุต่างๆในการทำงาน เช่น สไลด์ รูปภาพ คลิปวิดีโอ เสียง ปุ่ม ข้อความต่างๆ โดย ประกอบด้วยแถบเครื่องมือดังนี้ ซึ่งแต่ละแถบเครื่องมือก็จะมีเมนูย่อยลง ไปอีก โดนกดที่สัญลักษณ์



| สไลด์        | เพิ่มสไลด์   |
|--------------|--|
| Themes       | เลือกปรับแต่งซึมในรูปแบบต่างๆ  |
| Text         | เพิ่มข้อความรูปแบบต่างๆ  |
| Shapes       | เพิ่มรูปวาดต่างๆที่ทางโปรแกรมมีไว้ให้  |
| Object       | เพิ่มกำสั่ง  |
| Interactions | เพิ่ม Interactions   |
| Media        | เพิ่มสื่อรูปแบบต่างๆ เสียง คลิปวีดีโอ รูปภาพ ภาพเคลื่อนไหว สัญลักษณ์ เป็นต้น |
| Record       | บันทึกเสียงตนเอง พร้อมปรับแต่งเสียง  |
| Save         | บันทึกไฟล์ข้อมูล   |
| Preview      | ทคสอบการแสดงผลในรูปแบบต่างๆ เช่น แสดงทั้งโปรเจ็ก แสดงสไลด์ปัจจุบัน เป็นต้น   |
| Publish      | เผยแพร่ ส่งออกไปใช้งานในรูปแบบต่างๆ  |

3. Film Strip แสดงสไลด์ในการทำงาน คล้ายกับการทำงานบน MS Power Point โดยเรียงลำดับ



ก่อนหลังตามลำดับการนำเสนอ สไลด์ แต่ละแผ่นสามารถใช้เมาส์ลากเพื่อ สลับตำแหน่งกันได้

ในส ไลด์แต่ละแผ่น ควรมีการตั้งชื่อในแถบ Properties ด้วย ซึ่งมี ประโยชน์ในการกำหนดเส้นทางการเดินของโปรแกรม เช่น เมื่อคลิกปุ่มแล้ว จะให้โปรแกรมลิงค์ไปที่ส ไลด์ใด เป็นต้น ชื่อของส ไลด์แต่ละแผ่นจะปรากฏ ที่ด้านล่าง ของส ไลด์นั้นๆ และนอกจากนี้ ถ้าส ไลด์นั้นมีวิดีโอ หรือมีการใช้ เสียง ก็จะมีสัญลักษณ์ปรากฏให้เห็น

4. พื้นที่ในการทำงาน WorkSpace



เป็นหน้าจอแสดงการทำงานของโปรแกรม โคยจะแสดงสไลด์ทีละแผ่น วัตถุต่าง ๆ ที่ นำมาวางในสไลด์จะปรากฏที่นี่ เป็นบริเวณที่เราสามารถออกแบบในส่วนของเนื้อหา การจัดวาง วัตถุต่างๆ ให้สวยงาม มุมซ้ายบนสไลด์งานจะแสดงชื่อไฟล์ที่เราบันทึกไว้

5. Timeline เป็นแถบควบคุมวัตถุที่อยู่ในแผ่นสไลด์แผ่นที่กำลังแสดงอยู่ในหน้าจอ Work Space ทั้งนี้สไลด์แต่ละแผ่นจะมี Timeline เป็นของตนเอง Timeline ประกอบด้วยชั้นของวัตถุต่างๆ หรือ layers ต่าง ๆ ซึ่งแสดงอยู่ทางด้านซ้าย สามารถกำหนดเวลาในการแสดงของสไลด์ รวมถึง วัตถุต่างๆ คล้ายกับการทำงานบน Flash

|                |     |                            | TIMELINE            |                  |                   |                   |
|----------------|-----|----------------------------|---------------------|------------------|-------------------|-------------------|
| )<br>Image_ع   | •   | 00:00 00:01 00:02          | 00:03 00:04 00:05 0 | 0:06 00:07 00:08 | 00:09 00:10 00:11 | 00:12 00:13 00:14 |
| Text_Caption_4 | • • | กรณากรอกชื่อเพื่อเข้าสู่ระ |                     |                  |                   |                   |
| Mage_2         | • • | 009:3.0s                   |                     |                  |                   |                   |
| 💌 Image_1      | • • | 010:3.0s                   |                     |                  |                   |                   |
| Text_Caption_1 | • • | บทเรียนช่วยสอนวิชาชีววิท   |                     |                  |                   |                   |
| Slide 1        | • • | Slide (3.0s)               |                     |                  |                   |                   |
| I              | ▶ ♦ | <b>፩</b> 0.0s <b>→</b> → → | 谢 3.0s              | •                |                   | •                 |

#### 6. Panel Groups

เป็นกลุ่มแถบที่อยู่ด้านซ้ายมือ ประกอบด้วยแถบคำสั่งต่างๆ ที่ สามารถกำหนดค่าให้แก่ วัตถุต่าง ๆ ที่อยู่บนหน้าจอได้

| PROPERTIES                |           |              | TIMING |         |  |  |
|---------------------------|-----------|--------------|--------|---------|--|--|
|                           |           |              |        | •=      |  |  |
| Master Slide              |           |              |        |         |  |  |
|                           | Dendik d  | dife and the | •      |         |  |  |
|                           | Slid      | e 7          |        |         |  |  |
|                           | Reset Ma  | ster Slide   |        |         |  |  |
|                           | Master s  | lide view    |        |         |  |  |
| Style                     | Acti      | ons          | Opti   | ons     |  |  |
| Allow Gesture N           | lavigatio | n            |        | <u></u> |  |  |
| Background                |           |              |        |         |  |  |
| Master Slide Background 🔻 |           |              |        |         |  |  |
| Quality                   |           |              |        |         |  |  |
| Optimized 💌               |           |              |        |         |  |  |
| Master Slide Ob           | jects On  | Тор          |        |         |  |  |

6.1. Properties เป็นการกำหนดค่าของวัตถุต่างๆ เช่น ข้อความ รูปภาพ ภาพเคลื่อนไหว เสียง วีดีโอ ปุ่มเชื่อมโยง เป็นต้น โดยเมนูจะเปลี่ยนไปตามวัตถุที่เลือกใช้งานอยู่ในขณะนั้น ซึ่ง โปรแกรมจะแสดงผลของการปรับแต่งโดยอัตโนมัติในทันที

6.2. Library เป็นแถบที่รวมวัตถุต่างๆ ที่อยู่บนหน้าจอมาไว้ที่นี่ เมื่อเรานำภาพ เสียง หรือวิดีโอ มาวางบนพื้นที่การทำงาน โปรแกรมจะนำมาไว้ใน Library ให้โดยอัตโนมัติ ถ้าหากต้องการ นำมาใช้อีก ก็สามารถนำวัตถุที่อยู่ใน Library มาวางไว้บนพื้นที่การทำงานและกำหนด Property ใหม่ได้ ทำให้ประหยัดเพราะไม่ต้องนำเข้าวัตถุใหม่

6.3 Timing เป็นการกำหนดค่าการแสดงผลให้กับสไลด์และวัตถุต่างๆ เช่น การกำหนด ระยะเวลาเล่น การใส่เอฟเฟ็กต์ในการแสดงผล



#### <u>ประเภทของสไลด์</u>



เราสามารถเลือกรูปแบบส ไลค์ที่ตรงต่อความต้องการ ได้ ซึ่งประเภทของส ไลค์ใน โปรแกรม Adobe Captivate 9 มีดังนี้

- 1. Content Slide เป็นสไลด์สำหรับสร้างเนื้อหา โดยมีกล่องข้อความมาให้
- 2. Blank Slide เป็นสไลด์ว่างเปล่าที่ต้องกำหนดหรือแทรกวัตถุต่างๆ ด้วยตนเอง
- 3. Question Slide เป็นสไลด์คำถามสำหรับสร้างแบบทดสอบ
- 4. Knowledge Check Slide
- 5. Software Simulation เป็นสไลค์สำหรับนำการบันทึกหน้าจอคอมพิวเตอร์มาแสดง
- 6. Video Demo เป็นสไลค์สำหรับสร้างเป็นวิดีโอการสอน

7. PowerPoint Slide เป็นสไลด์ที่นำเข้าสไลด์ของ Microsoft PowerPiont มาเป็นสไลด์ ของโปรเจ็ค

#### <u>กำหนดคุณสมบัติของสไลด์</u>

ในโปรแกรม Adobe Captivate 9 สามารถกำหนดคุณสมบัติต่างๆ ของสไลด์หรือวัตถุ ต่างๆ ได้ที่ Properties ซึ่งอยู่ที่แถบ Panal Groups ด้านขวา โดยมีกำสั่งปรับแต่งคุณสมบัติดังนี้



- Style เป็นการกำหนดรูปแบบของพื้นหลัง โดยเลือกที่ Project Background และกำหนด คุณภาพการแสดงผลของสไลด์ที่ Quality

- Action กำหนดเหตุการณ์เมื่อแสดงผลสไลด์ดังนี้
  - On Enter กำหนดเหตุการณ์ที่เกิดขึ้นหลังจบสไลด์
  - On Exit กำหนดเหตุการณ์ที่เกิดขึ้นหลังจบสไลด์
- Option เป็นการกำหนดเสียงให้กับสไลด์ โดยคลิกที่ Add Audio

## <u>การเพิ่มสไลด์</u>



วิธีที่ 2 คลิกขวาที่สไลด์ตรง Film Strip --> New Slide from --> Blank

|   | Hide Slide        | Shift+Ctrl+H |                                 |                        |                   |
|---|-------------------|--------------|---------------------------------|------------------------|-------------------|
|   | Lock Slide        | Ctrl+K       |                                 |                        |                   |
| 2 | Slides            | •            | New Slide from                  |                        | 7                 |
| - | Objects           | •            | Image Slide Shift+Ctrl+Alt+S    | •                      | Blank             |
|   | Slide Transition  | ÷            | Animation Slide Shift+Ctrl+N    |                        | Durik             |
|   | Filmstrip         | +            | Content Master Slide Ctrl+Alt+M |                        | 1                 |
|   | Сору              | Ctrl+C       |                                 | Deadly states and Wite | Master Slide 7    |
|   | Duplicate         | Ctrl+D       |                                 |                        |                   |
|   | Delete            | Del          | TIMELINE                        |                        | ]                 |
|   | Select All Slides | ) e          | 00 00:01 00:02 00:03 00         | 00:05                  | 00:06 00:07 00:08 |
|   | Mouse             | s<br>ا       | ide (3.0s) END                  |                        |                   |
|   | Audio             | •            |                                 |                        |                   |

# <u>วิธีที่ 3</u> เลือกจาก Menu Bar → New Slide from → Blank

| In | sert | Modify       | Project   | Quiz     | Audio    | Video | Themes      | Window    | Help                    |   |       | ÷.      | <b>↑</b> | 2 | 1 | 2 |   |
|----|------|--------------|-----------|----------|----------|-------|-------------|-----------|-------------------------|---|-------|---------|----------|---|---|---|---|
|    | N    | ew Slide fro | m         |          |          |       |             | •         |                         |   |       |         |          |   |   |   |   |
|    | In   | nage Slide   |           |          |          | S     | hift+Ctrl+A | Alt+S     |                         |   | Blank |         |          |   |   |   | Ē |
|    | C    | PVC Slide    |           |          |          |       |             |           |                         | - |       | _       |          |   |   |   |   |
| -  | A    | nimation SI  | ide       |          |          |       | Shift+Ct    | rl+N      |                         | _ |       |         |          |   |   |   | ł |
|    | C    | ontent Mas   | ter Slide |          |          |       | Ctrl+A      | lt+M      |                         |   |       |         |          |   |   |   | h |
|    | Q    | uiz Master   | Slide     |          |          |       |             | •         | Drudik sichte abt filte |   | Maste | r Slide | 7        |   |   |   | ļ |
|    | PI   | aceholder    | Obiects   |          |          |       |             | , L       |                         |   |       |         |          |   |   |   |   |
|    | PI   | aceholder    | Slides    |          |          |       |             |           |                         |   |       |         |          |   |   |   |   |
|    | 141  | C            |           |          |          |       | 01:01.01    | -1 - 3.47 |                         |   |       |         |          |   |   |   |   |
|    | vv   | idget        |           |          |          |       | Shift+Ct    | ri+vv     |                         |   |       |         |          |   |   |   |   |
|    | EC   | quation      |           |          |          |       |             |           |                         |   |       |         |          |   |   |   |   |
|    | La   | aunch Drag   | and Drop  | Interact | ion Wiza | ď     |             |           |                         |   |       |         |          |   |   |   |   |

#### <u>การคัดลอกสไลด์</u>

# - คลิกขวาบนสไลค์ที่ต้องการคัคลอกแล้วเลือก Copy



- คลิกขวาบนสไลค์ที่ต้องการวางแล้วเลือก Paste



เราสามารถคัดลอกได้มากกว่าหนึ่งสไลด์โดยกดคีย์ Ctrl หรือ Shift ค้างไว้แล้วคลิก เลือกสไลด์ที่ต้องการหากจะเลือกสไลด์ทั้งหมดที่มีให้กดคีย์ Ctrl + A

อีกวิธีหนึ่งสำหรับการคัดลอกสไลด์ ให้ไปที่ MenuBar ด้านบน --> Edit แล้วเลือก Copy และ Paste

#### <u>การทำสำเนาสไลด์</u>

# การทำสำเนาสไลด์เป็นการเพิ่มจำนวนสไลด์ให้กับโปรเจ็ค โดยสไลด์ที่ได้จะมีรูปแบบ เดียวกันกับสไลด์ต้นฉบับ

วิธีการคือคลิกขวาบนสไลด์ที่ต้องการแล้วเลือก Duplicate



อีกวิธีหนึ่งคือ ให้ไปที่ MenuBar ด้านบน --> Edit แล้วเลือก Duplicate

#### <u>การถบสไลด์</u>

วิธีที่ 1 การลบสไลค์สามารถทำได้โดยคลิกขวาบนสไลค์ที่ต้องการลบ แล้วเลือก Delete หรือหากจะลบมากกวว่า 1 สไลค์ ให้กคคีย์ Shift หรือ Ctrl ค้างไว้แล้วเลือกสไลค์ที่ต้องการ งากนั้นคลิกขวาแล้วเลือก Delete

วิธีที่ 2 คลิกเลือกส ไลด์ที่ต้องการลบ แล้วกด Delete ที่แป้นพิมพ์หรือหากจะลบมากกว ว่า 1 ส ไลด์ ให้กดคีย์ Shift หรือ Ctrl ค้างไว้แล้วเลือกส ไลด์ที่ต้องการ จากนั้นกด Delete

วิธีที่ 3 คลิกเลือกส ไลด์ที่ต้องการลบ แล้ว ไปที่ MenuBar คำสั่ง Edit แล้วเลือก Delete

#### <u>การสลับลำดับสไลด์</u>

การย้ายลำคับสไลค์สามารถทำได้โดยคลิกเมาส์ค้างไว้บนสไลค์ที่ต้องการ โดยเมาส์จะ เป็นรูปมือจากนั้นให้คลิกเมาส์ค้างไว้ ลากสไลค์ไปยังตำแหน่งใหม่ที่ต้องการ



#### <u>การซ่อนสไลด์</u>

เราสามารถซ่อนสไลด์ที่ไม่ต้องการให้แสดงผลบนโปรเจ็กได้ โดยกลิกขวาบนสไลด์ที่ ต้องการซ่อน แล้วเลือก Hide Slide สไลด์ที่ถูกซ่อนจะมีรูปตาแสดงอยู่ที่ใต้สไลด์ และเมื่อ ต้องการยกเลิกการซ่อนสไลด์ให้กลิกขวาบนสไลด์ที่ถูกซ่อนแล้วเลือก Show Slide

| clides                           | Hide Slide                      | Shift+Ctrl+H | Show Slide  | Shift+Ctrl+H                 |
|----------------------------------|---------------------------------|--------------|---|------------------------------|
| Sildes                           | Lock Slide                      | Ctrl+K       | FILMS1 Lock Slide   | Ctrl+K                       |
| FILI                             | Slides                          | +            | Slides  | •                            |
|                                  | Objects                         | <b>F</b>     | Objects   | +                            |
| <u> </u>                         | Slide Transition                | • · ·        | Slide Transition  | •                            |
| 0 0 0 0                          | Filmstrip                       | +            | Filmstrip   | •                            |
|                                  | Сору                            | Ctrl+C       | 1 Copy  | Ctrl+C                       |
|                                  | Paste                           | Ctrl+V       | Paste   | Ctrl+V                       |
| do antiniana fa                  | Duplicate                       | Ctrl+D       | Dunlicate   | Ctrl+D                       |
| -                                | Delete                          | Del          | Delete  | Dal                          |
|                                  | Copy Background                 | Shift+Ctrl+Y |   |                              |
| <b>*</b>                         | Paste as Background             | Shift+Alt+V  | Copy Backgrou   |                              |
| German                           | Select All Slides               |              | Paste as Backg  | round Shift+Alt+V            |
| 2                                | Find Deckson and in the Library | Chill Alta F | 2 Select All Slide  | ;                            |
|                                  | Find Background in the Library  | Ctrl+Alt+P   | Find Backgroun  | nd in the Library Ctrl+Alt+F |
| ap ortexiana to                  | Mouse                           | •            | Weborne to Program  |                              |
| wheeld we had the deal           | Audio                           | •            | wheth waterable and whether in an<br>a glassic setterable is a glasses to |                              |
| dativistencai an internatio risi | and discussion                  |              | Audio   | •                            |
| ~                                |                                 |              |   |                              |

#### <u>ล็อคสไลด์</u>

การล็อคสไลด์จะทำให้สไลด์ที่ถูกล็อคไม่สามารถแก้ไขได้ เพื่อป้องกันไม่ให้เกิดความ เสียหายกับสไลด์ โดยไม่ได้ตั้งใจ วิธีการคือคลิกขวาบนสไลด์ที่ต้องการ แล้วเลือก Lock Slide สไลด์ที่ถูกล็อคจะมีรูปแม่กุญแจแสดงอยู่ที่สไลด์ และเมื่อต้องการยกเลิกการเลือกสไลด์ ให้คลิก ขวาบนสไลด์ที่ถูกล็อคแล้วเลือก Unlock Slide



## <u>การจัดกลุ่มให้กับสไลด์</u>

ในโปรเจ็คที่มีสไลด์จำนวนมากจะทำให้ยากต่อการจัดการ เราสามารถจัดหมวดหมู่หรือ จัดกลุ่มให้กับสไลด์ วิธีการคือเลือกสไลด์ที่ต้องการจัดกลุ่มทั้งหมด โดยการกดปุ่ม Shift แล้ว คลิกขวาบนสไลด์ แล้วเลือก Group จะปรากฏเป็นกล่องรวมสไลด์ขึ้นมาดังรูปขวามือ และเมื่อต้องการยกเลิกการจัดกลุ่ม ให้คลิกขวาบนกล่องรวมสไลด์ แล้วเลือก UnGroup





## <u>แทรกรูปทรง (Smart Shape)</u>

โปรแกรม Adobe Captivate 9 สามารถแทรกรูปทรงได้หลายหลาย ทั้งยังปรับแต่ง แก้ไข รูปทรงรวมถึงเพิ่มข้อความให้กับรูปทรงได้อีกด้วย มีขั้นตอนดังนี้



้ วิธีใส่ข้อความในรูปทรงคือ ให้ดับเบิ้ลคลิกลงไปที่รูปทรง จะสามารถพิมพ์ข้อความได้

#### กำหนดคุณสมบัติของรูปทรง

้สามารถกำหนดคุณสมบัติต่างๆ ของรูปทรงได้ที่เมนู Properties ด้านขวามือ



Style เป็นการกำหนดรูปแบบให้กับรูปทรง มีรายละเอียดดังนี้

- Basic สำหรับเปลี่ยนรูปทรง
- Solid กำหนดรูปแบบสีพื้น
- Fill กำหนดสีพื้นของรูปทรง
- Opacity กำหนดความโปร่งใสให้กับรูปทรง
- Stroke กำหนดสิให้กับรูปทรง
- Style กำหนดรูปแบบของเส้น
- Width กำหนดความหนาของเส้น

## Character กำหนดรูปแบบตัวอักษรด้วยกำสั่งต่างๆ ดังนี้



- Color กำหนดสีตัวอักษร
- Highlight เน้นข้อความ
- Effects ใส่เอฟเฟ็กต์ของตัวอักษร
- Margins กำหนดระยะห่างของข้อความกับรูปทรง

Shadow กำหนดรูปแบบเงาของรูปทรง

Reflection กำหนดรูปแบบการสะท้อนของรูปทรง

| ▼ Shadow and Reflection *≣         |             |   |   |  |  |  |
|------------------------------------|-------------|---|---|--|--|--|
| Shadow<br>• None Inr<br>Reflection | ner 🔵 Outer |   |   |  |  |  |
| ×                                  | -           | - | ] |  |  |  |
|                                    | =           | _ | h |  |  |  |
|                                    |             |   |   |  |  |  |

|        | Style  | Options  |          |
|--------|--------|----------|----------|
| Basic  |        |          | •≣ Î     |
|        |        | •        |          |
| Fill   |        |          | - I      |
| Solid  | Fill   | Opacit   | y<br>T   |
|        |        | <b>V</b> |          |
| Stroke |        |          | -        |
| Style  | Stroke | Width    |          |
| · · ·  |        | -        | <b>T</b> |

Timing กำหนดเวลาในการแสดงผลของวัตถุ

- Display For กำหนดการแสดงผล ดังนี้

specific time กำหนดเวลาตามต้องการ

rest of slide แสคงผลงนสิ้นสุคสไลด์

- rest of project แสดงผลจนสิ้นสุดโปรเจ็ค และกำหนดระยะให้แสดงผล (...sec)
- Time กำหนดระยะเวลาในการแสดงผล
- Appear After กำหนดเวลาให้รูปทรงเริ่มแสดงผลหลังจากสไลด์ปรากฏ

Effects กำหนดเอฟเฟ็คต์การแสดงผลให้กับรูปทรง

Transition กำหนดเอฟเฟ็กต์ ระยะเวลาเข้า-ออก ให้กับรูปทรง

| PROPERTIES   | TIMING    |
|--|-----------|
| Timing   | *≣        |
| Display For: Specific Tim  | e 🔻       |
| Time: <u>3</u> sec   |           |
| Appear After: 0 sec  |           |
| Effects<br>Animation Trigger:<br>(Self) Time-based animat<br>Applied Effects List: | ion 🔹 🕨 🥠 |
| Exit   | ×         |



#### <u>แทรกกล่องข้อความ (Text Caption)</u>

เราสามารถเพิ่มข้อความบนสไลด์ได้ โดยเลือกที่ Object Menu → Text จะปรากฏประเภทของ ข้อความที่ต้องการใส่ในสไลด์ คือ

|                      | <b>⊤</b> , 80, <b>.</b> , | ·   🖣 · 🖾 · 🎍   🖺 🕞 · 🗛 🖆   |
|----------------------|---------------------------|---|
| 1.เลือกรูปแบบข้อความ | Text Shapes Objects       | s Interactions Media Record Save Preview Publish Ass<br>aporn.cptx* × |
|                      | t Text Entry Box          | n e   |
|                      | Text Animation            | 2. ลากลงส โลค   |
|                      |                           | พืชชาพร   |
|                      |                           | ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓                                 |
|                      |                           |   |
|                      |                           | 3. ดับเบิ้ลคลิกเพื่อพิมพ์   |
|                      |                           |   |

Text Caption กล่องข้อความ Text Entry Box กล่องข้อความแบบเติมคำ Text Animation ข้อความเคลื่อนไหว

# กำหนดคุณสมบัติต่างๆ ที่พาเนล Properties

Style เป็นการกำหนครูปแบบให้กับรูปทรง มีรายละเอียดดังนี้

- Caption Type กำหนดกรอบให้กับข้อความ
- Character กำหนดรูแบบให้กับข้อความ
- Margins กำหนดระยะห่างของข้อความ
- Shadow and Reflection กำหนดเงาและการสะท้อน

| PROPERTIES               | TIMING     |
|--------------------------|------------|
| Text_Caption_1           | *≣         |
| Style Name               | •≡         |
| +[Default Caption Style] | Ŧ          |
| Replace modified style   | S          |
| Style                    | Options    |
| Caption Type             | Î          |
| HaloBlue                 | · 📄 💼      |
| Callout:                 |            |
| Character                |            |
| 4815_KwangMD_Catthai     | •          |
| Regular                  | ▼ 48 ▼     |
| B I U T <sup>2</sup>     | ſ₂ :≡ ▼    |
|                          | = _ =      |
| & [X] Spacing: 1 pt      | :          |
| Color Highlig            | ht Effects |
|                          | Ţ Ţ Ţ      |

Option เป็นการกำหนดรูปแบบเพิ่มเติม

- Audio เป็นการกำหนดเสียงให้กับสไลด์ โดยคลิกที่ Add Audio

- Transform เป็นการกำหนดตำแหน่ง ขนาด การหมุน ของกล่อง ข้อความ

#### Style •= Audio 靑 Add Audio .= Transform Lock Size and Position X: 452 Y: 187 W: 188 62 H: Constrain proportions 4 ) 0° Angle: .....

#### รูปแบบ Text Entry Box กล่องข้อความแบบกรอกข้อมูล

เป็นวัตถุที่ให้ผู้ใช้สามารถพิมพ์ข้อความลงไปได้ เหมาะกับการสร้างแบบทคสอบชนิด อัตนัย ,เติมคำ หรือให้ผู้ใช้สามารถกรอกรายละเอียค เช่น ชื่อ-นามสกุล ลงไปบนสไลด์ได้

# กำหนดค่าการแสดงผล การรับค่า ที่ Style



## กำหนดคุณสมบัติให้กับช่องกรอกข้อมูล

- Default Text กำหนดรูปแบบให้กับช่องกรอกข้อมูล
- Retain Text กำหนดให้จำข้อมูลที่ผู้ใช้กรอกลงไป
- Password Field กำหนดให้เป็นช่องสำหรับกรอกรหัสผ่าน
- Validate User Input กำหนดให้มีคำตอบที่ถูกต้องและกำหนดกล่องข้อความ Success , Failure และ Hint
- Variable กำหนดตัวแปรให้กับช่องกรอกข้อมูล
- On Focus Lost กำหนดเหตุการณ์เมื่อไม่มีการกรอกข้อมูล

# รูปแบบ Text Animation ข้อความเคลื่อนใหว

พิมพ์ข้อความและปรับแต่งรูปแบบข้อความที่ Text Animation Properties

|  | PROPERTIES       | TIMING  |   |
|--|------------------|---------|---|
| Text Animation Properties Text : Sample Text Font : Arial Size : 14  T Delay : 1 | Sampl            | e Text  |   |
| Loop   | Text_Animation_3 | *       | Ξ |
| Help OK Cancel   | Object State     | *≣      | ≣ |
|  | Normal (Default) | - + 🛛 = | Ì |

# <u>การสร้างโรลโอเวอร์ (Rollover Caption)</u>

กล่องข้อความโรลโอเวอร์ (Rollover Caption) เป็นข้อความที่จะปรากฏให้เห็น ต่อเมื่อนำเมาส์ ไปชี้ในพื้นที่โรลเวอร์ มีขั้นตอนการแทรก คังนี้



 3. ข้ายพื้นที่โรลโอเวอร์ไปยังครอบตำแหน่งใหม่ที่

 ต้องการ ในตัวอย่างคือไปครอบรูปภาพ

 4. พิมพ์ข้อความที่ต้องการในกล่องข้อความ

กำหนดคุณสมบัติต่างๆ ที่พาเนล Properties Timing

Style เป็นการกำหนดรูปแบบให้กับวัตถุ มีรายละเอียดดังนี้

- Caption Type กำหนดรูปแบบกรอบ

- Character กำหนดรูปแบบตัวอักษรให้กับข้อความ

- Margins กำหนดระยะห่างของข้อความ

- Shadow and Reflection กำหนดให้มีเงาและการสะท้อน

Option เป็นการกำหนดรูปแบบเพิ่มเติม

- Audio เป็นการกำหนดเสียงให้กับสไลด์ โดยกลิกที่ Add Audio

- Transform เป็นการกำหนดตำแหน่ง ขนาด การหมุน ของกล่องข้อความ

Timing กำหนดเวลาในการแสดงผลของวัตถุ

- Display For กำหนดการแสดงผล ดังนี้

specific time กำหนดเวลาตามต้องการ

rest of slide แสดงผลจนสิ้นสุดสไลด์

rest of project แสดงผลจนสิ้นสุดโปรเจ็ค และกำหนดระยะให้แสดงผล (...sec)

- Time กำหนดระยะเวลาในการแสดงผล

- Appear After กำหนดเวลาให้รูปทรงเริ่มแสดงผลหลังจากสไลด์ปรากฏ

## <u>การแทรกโรลโอเวอร์ (Rollover Image)</u>

โรลโอเวอร์ อิมเมท (Rollover Image) รูปภาพที่จะปรากฎให้เห็น ต่อเมื่อนำเมาส์ไปซึ้ในพื้นที่โอ โรลเวอร์ มีขั้นตอนการแทรก ดังนี้



 จะปรากฏรูปภาพพร้อมกับพื้นที่โรลเวอร์ ปรับแต่งขนาคและย้ายรูปภาพและพื้นที่โรลโอ เวอร์ไปยังตำแหน่งที่ต้องการ

กำหนดคุณสมบัติต่างๆ ที่พาเนล Properties เช่นเดียวกับ Rollover Caption

## <u>การแทรกกล่องใอไลท์ (Highlight Box)</u>

เป็นกล่องที่ใช้เน้นพื้นที่ส่วนใดส่วนหนึ่งเป็นพิเศษในสไลด์ หรือใช้เซ็นเซอร์พื้นที่ บางส่วนของสไลด์มีขั้นตอนการแทรกกล่องไฮไลท์ดังนี้



กำหนดคุณสมบัติต่างๆ ที่พาเนล Properties

# <u>การแทรกตัวชี้เมาส์ (Mouse)</u>

การสร้างโปรเจ็คแบบ Simulation สิ่งที่สำคัญคือการเคลื่อนที่ของตัวชี้เมาส์ ซึ่งเป็นตัวที่ ทำให้ผู้ใช้เข้าใจในขั้นตอนการใช้งานโปรแกรมนั้นๆ ได้รวดเร็วขึ้น โดยในหนึ่งสไลด์จะมีตัวชี้ เมาส์ได้เพียงตัวเดียวเท่านั้น และมีทิศทางเดินเมาส์ในทิศทางเดียว มีขั้นตอนการแทรก ดังนี้



# <u>แทรกพื้นที่ส่วนขยาย (Zoom Area)</u>

พื้นที่ส่วนขยาย (Zoom Area) เป็นวัตถุที่แทรกมาบนสไลค์เพื่อปรับขยายบางส่วนของ พื้นที่บนสไลค์ทำให้มองเห็นได้ชัคขึ้น มีขั้นตอนดังนี้



#### <u>การแทรก Rollover Slidelet</u>

Rollover Slidelet มีลักษณะเหมือนกับ rollover caption แต่จะมีข้อแตกต่างและดีกว่าคือ เมื่อทำ Rollover Slidelet สามารถที่จะแทรกได้ทั้งภาพและตัวหนังไปพร้อมๆ กัน





#### <u>การแทรกรูปภาพ</u>





 ปรับขนาด ย้ายตำแหน่ง และตั้งก่า รูปแบบได้ที่พาเนล Properties

#### <u>แทรกปุ่มกด (Button)</u>

ปุ่มกด (Button) เป็นวัตถุที่ประยุกต์ใช้งานได้หลากหลายในโปรแกรม Captivate ก็มี แม่แบบของปุ่มกดไว้มากมาย นอกจากนี้ยังสามารถใช้โปรแกรม Photoshop หรือ Flash สร้าง ปุ่มขึ้นมาใช้งานเองได้



## รูปแบบของปุ่ม Button



กำหนดคุณสมบัติต่างๆ ที่พาเนล Properties

| Style               | Actions                  | Options |  |
|---------------------|--------------------------|---------|--|
| On Success:         |                          |         |  |
| Go to the next sli  | de                       | •       |  |
| ☑ Infinite Attempt  | :S                       |         |  |
| No. of Attempts:    | 1                        |         |  |
| 🗹 Allow Mouse Click |                          |         |  |
| Shortcut:           |                          |         |  |
| 0                   | <b></b>                  |         |  |
| ○ Ctrl ○ Shift      | <ul> <li>None</li> </ul> |         |  |

## คุณสมบัติของ Action

| Continue                 | เล่นส <b>ไลค์ต่อจากส ไลค์เคิ</b> ม                       |  |
|--------------------------|--|--|
| Go to Previous Slide     | กำหนดให้ไปยังสไลด์ก่อนหน้า                               |  |
| Go to Next Slide         | กำหนดให้ไปสไลด์ถัดไป                                     |  |
| Go to Last Visited Slide | กำหนดให้ไปที่สไลด์ล่าสุดที่ผ่านมา                        |  |
| Jump To Slide            | กำหนดให้ไปยังสไลด์ที่กำหนดไว้                            |  |
| Open URL Or File         | เชื่อมโยงไปยังเว็บไซต์หรือไฟล์ต่างๆ                      |  |
| Open Other Project       | กำหนดให้เปิดโปรเจ็คอื่นที่บันทึกไว้ในคอมพิวเตอร์         |  |
| Send E-mail To           | กำหนดให้ส่งอีเมล์ที่กำหนดไว้                             |  |
| Execute JavaScript       | ให้แสดง JavaScript ที่กำหนดไว้ขึ้นมา                     |  |
| Execute Advance Actions  | กำหนดให้แสดง Script ด้วยแอพพลิเกชั่นที่ใช้เขียนขึ้นมา    |  |
| Play Audio               | กำหนดให้มีการเล่นเสียงที่กำหนดไว้                        |  |
| Show                     | กำหนดให้วัตถุที่ซ่อนไว้แสดงขึ้นมาบนสไลด์                 |  |
| Hide                     | กำหนดให้ซ่อนวัตถุไม่ให้แสดงขึ้นมาบนสไลด์                 |  |
| Enable                   | กำหนดให้วัตถุอื่นๆ ตอบสนองกับผู้ใช้ ซึ่งสามารถทำได้เฉพาะ |  |
|                          | วัตถุที่ตอบโต้ได้เท่านั้น                                |  |
| Disable                  | กำหนดให้ยกเลิกการตอบสนองของวัตถุกับผู้ใช้ ซึ่งสามารถทำ   |  |
|                          | ได้เฉพาะวัตถุที่โต้ตอบได้เท่านั้น                        |  |
| Assign                   | กำหนดจำนวนการเปลี่ยนแปลงขนาดข้อความของ Text              |  |
| Increment                | ค่าของตัวแปรจะเพิ่มขึ้นเมื่อผู้ใช้ทำตามตัวแปรที่กำหนด    |  |
| Decrement                | ค่าของตัวแปรจะลดลงเมื่อผู้ใช้ทำตามตัวแปรที่กำหนด         |  |
| No Action                | ไม่กำหนดเหตุการณ์ใดๆ ให้กับสไลด์                         |  |

## <u>แทรกข้อความแอนิเมชั่น(Animation)</u>

ข้อความแอนิเมชั่นเป็นลูกเล่นที่ทำให้โปรเจ็คมีความน่าสนใจมากขึ้น ซึ่งโปรแกรมมีเอฟ เฟ็คต์แอนิเมชั่นสำหรับข้อความให้เลือกใช้มากมาย มีขั้นตอนการแทรกดังนี้



#### <u>แทรกคลิปวีดีโอ</u>



เมื่อมีการแทรกวัตถุชนิดต่างๆ เข้ามาในชิ้นงานจำนวนมาก เราจึงควรจัดการวัตถุต่างๆ ที่แทรกเข้าไปในแต่ละสไลด์ เพื่อให้การทำงานเป็นไปตามที่เราต้องการ ไม่ว่าจะเป็นการจัดการ วัตถุในพาเนล ไลบรารี การคัดลอกวัตถุ สำเนาวัตถุ จัดตำแหน่งวัตถุด้วยวิธีต่างๆ จัดลำคับวัตถุ ปรับขนาดวัตถุ ลีอควัตถุรวมวัตถุเข้ากับสไลด์ และใส่เอฟเฟ็คต์ให้กับวัตถุ ซึ่งทั้งหมดที่กล่าว มาเราจะมาดูกันในบทนี้

#### p จัดการวัตถุในพาเนล Library

วัตถุทุกชนิดที่แทรกเข้ามาใช้ในสไลด์ จะถูกเก็บไว้ในพาเนล Library (ไลบรารี) โดย แยกเก็บไว้เป็นโฟลเดอร์ ซึ่งสามารถจัดการกับวัตถุในไลบรารีได้ด้วยกำสั่งต่างๆ ดังนี้



#### นำวัตถุจากพาเนล Library มาใช้งาน



อัพเดตวัตถุที่ถูกแก้ไข

เมื่อพบว่าวัตถุที่แทรกเข้ามาในสไลด์มีความไม่สมบูรณ์หรือมีการเปลี่ยนแปลงทีหลัง โดยมีการเปลี่ยนแปลงจากโปรแกรมอื่น สามารถบันทึกให้เป็นชื่อไฟล์เดิมแล้วทำการอัพเดทได้ โดยไม่ต้องแทรกวัตถุเข้ามาใหม่มีวิธีการดังนี้



# ลบวัตถุที่ไม่ได้ใช้งานออกจากโปรเจ็ค

ในโปรเจ็คจะมีไฟล์วัตถุอยู่เป็นจำนวนมาก บางไฟล์ไม่ได้มีการใช้งานหรือมีการแทรก เข้ามาแล้วถูกลบทิ้งในสไลด์แต่ไฟล์ดังกล่าวก็ยังอยู่ในไลบรารี ทำให้ไฟล์โปรเจ็คมีขนาดใหญ่ โดยไม่จำเป็น ดังนั้นสามารถลบวัตถุที่ไม่ได้ใช้งานออกจากโปรเจ็คได้ โดยมีขั้นตอนดังนี้



#### คัดลอกวัตถุ (Copy)

# 1 คลิกขวาบนวัตถุที่ต้องการคัดลอก แล้วเลือก Copy

| Cp File Edit View I       | nsert Modify Project Quiz Audio Video  | o Themes Window Help            | 🗏 🖾 🖡 🕇 🛛 Classic 🗸 🗖 🗖 🗙             |       |
|---------------------------|--|---------------------------------|---------------------------------------|-------|
| Slides Themes             | Text Shapes Objects Interaction  | v Arrow Land Arrow Media Record | Save Preview Publish Assets           |       |
| FILMSTRIP                 | pitchaporn.cptx* ×   |                                 | LIBRARY                               |       |
|                           | A REAL PROPERTY AND A REAL PROPERTY AND A  | ·                               | pitchaporn.cptx - 26 items in library |       |
|                           | บทเรียนข่วยสอนูเรื่องส่วนบ<br>รู้<br>กาแนนข้างองค์<br>รู้<br>กาแนนข้างองค์<br>รู้<br>กาแนนข้างองค์<br>รู้  | lระกอบของพีซ์ <ฉ<br>Cut         | Ctrl+X                                |       |
| 1                         | the state of the s | Сору                            | Ctrl+C                                |       |
| 🔹 valarizan dutanzemark 🚓 | น้ำสู่เนื่อหามาเรียม   | Paste                           | Ctrl+V                                |       |
|                           | auungabu   | Duplicate                       | Ctrl+D 🚝 🖉 😋 😪 🚍                      |       |
|                           |  | Delete                          | Del Del Stra(KB)   Ura C   Stra   Dr  | ata   |
|                           | riničý 💰   | Select All                      | Ctrl+A                                | ale A |
| 2 40                      |  | Lock                            | Ctrl+Alt+K s e 9.21 1 2               | ł     |

| Cp File Edit View   | Insert Modify Project Quiz Audio Video Themes Window  | Help   🖽 🖂 🖡 🛉   Classic 🗸 💻 🗙   |
|---|---|--|
| Slides Themes   | Total     Text     Shapes     Objects     Interactions     Media     Record   | rd Save Preview Publish Assets   |
| FILMSTRIP   | pitchaporn.cptx* ×  | LIBRARY  |
| nine stanis sind dan<br>Kari sy samanaady<br>Radio samanaady<br>I | องลีต้อนรับธุริบเรer<br>บทเรียนข่วยสอน เรื่องส่วนประกอบของพืช<br>คาแลโทโองอัน<br>เกิญก็ตัดหายาริต<br>Paste<br>Paste   | rna  pitchaporn.cptx - 26 items in library Ctrl+X Ctrl+X Ctrl+C Ctrl+V |
| 2   | ل السابقة المعالية المعالية<br>معالية المعالية المعالي<br>معالية المعالية معالية معالية معالية معالية معالية معالية المعالية م<br>معالية المعالية المعالية المعالية المعالية المعالية | Ctrl+D<br>Del<br>Ctrl+A<br>Ctrl+Alt+K                                  |

2 คลิกขวาบนพื้นที่ว่างของสไลค์ (สไลค์เคียวกัน กับวัตถุหรือสไลค์อื่นก็ได้) แล้วเลือก Paste

#### สำเนาวัตถุ ( Duplicate )

เป็นการเพิ่มจำนวนวัตถุขึ้นมา มีลักษณะคล้ายๆกับการคัดลอกวัตถุ (Copy) สามารถ ทำได้โดยคลิกขวาบนวัตถุแล้วเลือก Duplicate

คลิกขวาบนวัตถุ แล้วเลือก Duplicate



## จัดตำแหน่งวัตถุบนสไลด์

เมื่อมีการแทรกวัตถุจำนวนมากลงบนสไลด์ จึงต้องมีการจัดตำแหน่งวัตถุต่างๆให้อยู่ ในตำแหน่งที่เหมาะสมสามารถทำได้โดยกลิกที่วัตถุแล้วลากไปยังตำแหน่งที่ต้องการ



คลิกที่วัตถุแล้วลากไปยังตำแหน่งที่ต้องการ
#### จัดตำแหน่งวัตถุบนสไลด์ด้วยเส้นกริด (Grid)

เส้นกริคจะช่วยให้การจัคตำแหน่งของวัตถุรวคเร็วและแม่นยำมากขึ้น เมื่อมีการ เคลื่อนย้ายวัตถุที่อยู่บนสไลด์ วัตถุจะถูกยึดกับเส้นกริด ก่อนอื่นให้เปิดใช้งานเส้นกริดโดยไปที่ เมนู View ▶ Show Grid เมื่อต้องการให้วัตถุยึดกับเส้นกริดให้เลือกกำสั่ง Snap to Grid หรือหาก ต้องการให้วัตถุให้เลือกกำสั่ง Snap to Object

| Ср ғ         | ile       | Edit                       | View         | Insert     | Modify    | Project  | Quiz | Audio     | Video        | Themes  | Wir     |
|--------------|-----------|----------------------------|--------------|------------|-----------|----------|------|-----------|--------------|---------|---------|
|              |           | 0                          |              | Zoom In    |           |          |      | Ctrl+=    |              |         | -       |
| <b>(+)</b> ~ |           | 3                          |              | Zoom Out   |           |          |      | Ctrl+-    | · ·          |         | ~       |
| Slides       |           | Them                       |              | Magnificat | tion      |          |      |           | ▶ Iction     | s Med   | lia     |
|              | FILN      | ISTRIP                     |              | Hide Com   | ments     |          |      |           |              |         |         |
|              |           |                            |              | Hide Slide |           |          | Shif | t+Ctrl+H  |              |         |         |
|              |           | endoentendot<br>donationen |              | Lock Slide |           |          |      | Ctrl+K    |              | ชินดี   | ต่อนรับ |
| 6            |           | -                          |              | Lock       |           |          | C    | trl+Alt+K | <u>หปร</u> ะ | ะกอบของ | พีช <   |
| 000          |           |                            |              | Hide       |           |          | Ct   | trl+Alt+H | -7           |         |         |
| 1            |           | <u> </u>                   |              | Show Grid  |           |          |      |           |              |         |         |
| •            |           |                            |              | Snap to Gr | id        |          |      |           |              |         |         |
| a vila       | intes di  | เสราะเราะ                  |              | Snap to Ol | oject     |          |      |           |              |         |         |
| 1            | den della | -                          | $\checkmark$ | Show Drav  | ving/Smar | t Guides |      |           |              |         |         |
| 1            |           |                            |              | Show Rule  | rs        |          | C    | trl+Alt+R |              |         |         |

#### ปรับเปลี่ยนขนาดของเส้นกริด (Grid) ถ้าต้องการปรับเปลี่ยนขนาดเส้นกริค สามารถทำได้ดังนี้ 2 เลือก General Settings Cp File Edit View Insert Modify Project Quiz Audic Undo Offset Position Ctrl+7 **(+)**~ h Global Preferences: General Settings Redo Ctrl+Y Rescale Imported/Pasted Slide Slides Cut Ctrl+X eractio Recording Settings 🗌 Generate Project Backup Сору Ctrl+C Requires an indic composer for Indo-Arabic language support (for newly created projects only) FIL Copy Background Shift+Ctrl+Y Video Demi Keys - (Global) Modes Defaults Paste Ctrl+V Enable custom workspaces/panel undocking (you will need to restart Captivate) Paste as Background Shift+Alt+V Default Locations Duplicate Ctrl+D ject Publish At: C:\Users\USER\Documents\My Adobe Captivate Browse... Information วนา Del Delete Size and Quality t Cache: C:\Users\USER\Documents\Adobe Captivate Cac Browse... Ctrl+A Select All Publish Setting Clear Cache... Start and End Ctrl+G Group Quiz 3 Find and Replace Ctrl+F Reporting Grid Size: 16 Settings Pass or Fail Default Labels Ungroup Shift+Ctrl+G Remove From Group Spelling Preferences... Edit with Microsoft®PowerPoint Confirmation Messages... Ctrl+Alt+F Find in the Library Edit PSD Source File Convert to freeform Convert to rollover Smart Shape 1 เลือกเมนู Edit Preferences Objec Style Manage Preferences Shift+F8

ใส่ขนาดของ

เส้นกริดตาม

4

OK Cancel

คลิก OK

#### จัดลำดับวัตถุบนสไลด์

เมื่อมีวัตถุหลายชนิดซ้อนกันอยู่บนสไลด์ จึงต้องมีการจัดลำดับให้วัตถุอยู่ด้านหน้า หรือหลัง โดยกลิกขวาบนวัตถุแล้วเลือก Arange ▶ เลือกลำดับที่ต้องการ

| ทเรียนช่วย <u>สอน เรี่ย</u> ่  | Cut                       | Ctrl+X      |                   |                       |
|--|---------------------------|-------------|-------------------|-----------------------|
| 34 A   | Сору                      | Ctrl+C      |                   |                       |
| F 👬  | Paste                     | Ctrl+V      |                   |                       |
| ġ  | Paste as Background       | Shift+Alt+V |                   |                       |
| เขพีซ ซึ่งส่วนมากอยู่ในดิน<br>ในออกไปสามชนิดของพีซและสาม             | Duplicate                 | Ctrl+D      | / 🖺 🖉 🖸           | ♀ 曲                   |
| า และวากผ่อย   | Delete                    | Del         | Size(KB           | )   Use C   St   Date |
| <ol> <li>ท้าและอาหารที่มีแร่อาจุที่ละเ</li> </ol>                    | Select All                | Ctrl+A      | 0                 |                       |
| uction) น้ำและอาหารที่มีแร่อาศ<br>ไรสมไวโนรากขึ้นสู่ส่วนต่างๆเขาสู่เ | Select All                | Curry       | orounds           | 1 24                  |
| ge) สำคันให้ศิตกับดิน<br>มศร้ามสถาโมน และการทำหน้าขึ                 | Find in the Library       | Ctrl+Alt+F  | 13.jpg 1708.81    | 0 16                  |
| น อีคเกาะ หายใจ เป็นต้น  | Lock                      | Ctrl+Alt+K  | 5.png 380.75      | 0 14                  |
|  | Lock Size and Position    |             | (5.png(2) 1920.01 | 0 16                  |
|  | Hide                      | Ctrl+Alt+H  | 15.png(3) 1920.01 | 1 16                  |
| หลัก   |                           |             | 16 pp. g 276 07   | 7 14                  |
|  | Arrange                   | +           | Bring Forward     | Ctrl+]                |
|  | Align                     | ×           | Send Backward     | Ctrl+[                |
|  | Merge with the background | Ctrl+M      | Bring to Front    | Shift+Ctrl+]          |
|  |                           |             | Send to Back      | Shift+Ctrl+[          |
| TIN  | Sync with Playhead        | Ctrl+L      | initial tour      | ± ±1                  |
|  |                           |             |                   |                       |

#### จัดลำดับวัตถุบน Timeline

การจัดลำดับวัตถุทำได้อีกทีโดยการจัดตำแหน่งเลเยอร์ในพาเนล Timeline (ไทม์ไลน์) โดยลำดับบน/ล่างของเลเยอร์จะมีผลต่อตำแหน่งการซ้อนทับของวัตถุในแต่ละเลเยอร์ด้วย วิธีการเปลี่ยนลำดับเลเยอร์ทำได้โดยคลิกเลเยอร์วัตถุที่ต้องการ แล้วลากขึ้น/ลงเพื่อสลับลำดับ กับวัตถุในเลเยอร์อื่นๆ

|                 |     | TIMELINE                            |                            |
|-----------------|-----|-------------------------------------|----------------------------|
|                 | •   | 00:00 00:01 00:02                   | 00:03 00:04 00:05 00:06 00 |
| 💌 Image_17      | • • | 002:3.0s                            | END                        |
| 💌 Image_16      | • • | ราค: 😯 ปี ร                         |                            |
| Text_Caption_23 | • • | เป็นส่วนป <del>ระกอบของพืช ซี</del> | . คลิกแล้วลากขึ้นหรือลง    |
| 💌 Image_15      | • • | ราก:3 <b>1</b> 0 ร                  | สลับตำแหน่งตาม             |
| Button_24       | • • | Active: 1.5 Inactive:               |                            |

นอกจากนี้บนไทม์ไลน์ยังสามารถควบคุมเวลาและลำคับในการแสคงผลของวัตถุได้อีก ด้วย โดยการคลิกที่เลเยอร์วัตถุนั้นแล้วลากไปทางซ้ายหรือขวาตามต้องการ

|                 |     | TIMELINE                |                            |
|-----------------|-----|-------------------------|----------------------------|
|                 | •   | 00:00 00:01 00:02       | 00:03 00:04 00:05 00:06 00 |
| 💌 Image_17      | • • | 002:3.0s>               | END a y h y                |
| 💌 Image_16      | • • | ราก:3.0 s 🗲             | คลกแล้วลาก ไปทางซ้าย       |
| Text_Caption_23 | • • | เป็นส่วนประกอบของพืช ซี | หรือขวาตามต้องการ          |
| 💌 Image_15      | • • | ราก:3.0 s               |                            |
| Button_24       | • • | Active: 1.5             |                            |

#### ปรับขนาดวัตถุ

การาปรับขนาดวัตถุสามารถทำได้โดยคลิกก้างไว้ที่กรอบสี่เหลี่ยมเล็กๆที่อยู่รอบวัตถุ (จุดแองเคอร์) แล้วลากปรับขนาดตามต้องการ ถ้าต้องการรักษาอัตราส่วนให้กดคีย์ Shift ก้างไว้ แล้วลากปรับขนาดตามต้องการ



กคคีย์ Shift ค้างไว้แล้วลาก ปรับขนาดตามต้องการ

### ล็อควัตถุบนสไลด์

เมื่อเราจัดขนาดและตำแหน่งของวัตถุบางชิ้นได้ดีแล้ว สามารถจะล็อควัตถุนั้นได้เพื่อ ป้องกันการเผลอคลิกไปโดนวัตถุโดยไม่ตั้งใจ วิธีการล็อคคือคลิกขวาบนวัตถุแล้วเลือกคำสั่ง Lock



คลิกขวาบนวัตถุแล้วเลือกคำสั่ง Lock

#### ล็อควัตถุบน Timeline

การล็อควัตถุบนไทม์ไลน์มีลักษณะเหมือนกันการล็อควัตถุบนสไลด์ ทำได้โดยคลิก เลือกเลเยอร์วัตถุแล้วคลิกปุ่ม 
 วัตถุที่ถูกเลือกจะมีรูป
 แสดงที่เลเยอร์ หากต้องการปลด ล็อคให้คลิกที่รูป
 ที่เลเยอร์วัตถุนั้นๆ

|                 |       | TIMELINE                 |
|-----------------|-------|--------------------------|
|                 | •     | 00:00 00:01 00:02 00:03  |
| 💌 Image_17      | • [8] | 002:3.0s END             |
| 💌 Image_16      | • [8] | ราค:3.0 ร                |
| Text_Caption_23 | • •   | เป็นส่วนประกอบของพืช ชี้ |
| 💌 Image_15      | • •   | ราค:3.0 s                |
| Button_24       | • •   | Active: 1.5              |

คลิก 😐 เพื่อลีอค หรือคลิก 🖻 เพื่อปลคลีอค

#### ซ่อนวัตถุบนสไลด์

เมื่อมีวัตถุบนสไลค์เป็นจำนวนมากและบคบังตำแหน่งที่เราปรับแต่งอยู่ เราควรซ่อน วัตถุที่บคบังอยู่เพื่อการทำงานที่สะควกขึ้น แต่วัตถุจะถูกซ่อนตอนแก้ไขโปรแจ็คเท่านั้น เมื่อพ รีวิวดูผลลัพธ์วัตถุนั้นยังแสดงผลอยู่ วิธีการซ่อนวัตถุทำได้โดยคลิกขวาบนวัตถุแล้วเลือกคำสั่ง

Hide



คลิกบนวัตถุแล้วเลือก Hide

#### ซ่อนวัตถุบน Timeline

การซ่อนวัตถุบนไทม์ไลน์มีลักษณะเหมือนกับการซ่อนวัตถุในสไลด์ สามารถทำได้ โดยคลิกที่เลเยอร์วัตถุแล้วคลิกปุ่ม 💿 วัตถุที่ถูกซ่อนจะมีรูป 💌 แสดงที่เลเยอร์ เมื่อต้องการ ยกเลิกการซ่อน ให้คลิกที่รูป 💌 ที่เลเยอร์วัตถุนั้นๆ

|                 |     | TIMELINE                |
|-----------------|-----|-------------------------|
|                 | •   | 00:00 00:01 00:02 00:03 |
| 💌 Image_17      | × • | 002:3.0s END            |
| 💌 Image_16      | • • | ราค:3.0 ร               |
| Text_Caption_23 |     | เป็นส่วนประกอบของพืช ซี |
| 💌 Image_15      |     | ราค:3.0 ร               |
| Button_24       | • • | Active: 1.5 Inactive:   |
|                 |     |                         |

คลิก 😐 เพื่อซ่อน หรือคลิก 🟋 เพื่อยกเลิกการซ่อน

#### ใส่เอฟเฟ็คต่ให้กับวัตถุ

การใส่เอฟเฟ็คต์ให้กับวัตถุถือเป็นลูกเล่นที่ทำให้โปรเจ็คมีความน่าสนใจมากขึ้น โดย โปรแกรม Captivate มีเอฟเฟ็คต์ให้เลือกใช้มากมาย วิธีการใส่เอฟเฟ็คต์มีดังนี้





# การบันทึกเสียงและการแทรกเสียง

โปรแกรม Adobe Captivate 5.5 สามารถบันทึกเสียงผ่านไมโครโฟนและแทรกไฟล์เสียง ต่างๆ เข้ามาในโปรเจ็คได้ ไม่ว่าจะเป็นเสียงบรรยาย เสียงดนตรี หรือเสียงเอฟเฟ็คต์ โดยไฟล์ เสียงที่โปรแกรมรองรับต้องอยู่ในรูปแบบ .wav และ .mp3

# ตั้งค่าการบันทึกเสียง (Audio Settings)

ก่อนที่จะเริ่มบันทึกเสียง เราสามารถเข้าไปกำหนดค่าต่างๆที่ต้องการ เพื่อให้ได้ไฟล์เสียง ตรงกับที่ต้องการนำไปใช้งาน โดยสามารถเข้าไปกำหนดได้ที่ Audio Settings มีขั้นตอนดังนี้



จะปรากฏหน้าต่าง Audio Settings ให้กำหนดค่าตามต้องการดังนี้

2





0K

คลิก Record แล้วพูดผ่านไมโครโฟน เพื่อทดสอบเสียง

คลิก Play เพื่อเล่นเสียงที่ทคสอบ

Cancel

Help.

คลิก OK

4



จะปรากฏหน้าต่าง Slide Audio ให้คลิกแท็บ Add/Replace

| Add/Replace Edit Closed Captioning                  |  |                                       |
|---|--|---------------------------------------|
| • = •   |  |                                       |
| 00:00:00  | Volume (Microphone (High Definition Aud)     | <b>ร</b> คลักปุ่มควบคุมการบันทักเสียง |
|   |  | มีรายละเอียดคังนี้                    |
|   |  | 💽 Record Audio บันทึกเสียง            |
| Name : Recording2                                   | ►<br>Duration: 00:00:20   Playhead: 00:00:00 | Stop สิ้นสุดการบันทึกเสียง            |
|   | SWE Preview                                  | 🕨 Play เล่นเสียงที่ถูกบันทึก          |
| Adoba Continuta 6.6                                 |  | 🎟 Pause หยุคการเล่นเสียงที่ถูก        |
| Russe Capitrae 3.5                                  |  | บันทึกชั่วคราว                        |
|   |  | oan M ที่ช่อง SWE Preview             |
|   |  | <b>4</b> 4999 8 2 4 9                 |
| Settings Import (F6) Library Captions & Slide Notes | Save Close                                   | 🛛 🖵 เพอ เหส โลคแสดงผลงณะบนทกเสยง      |
|   |  | 6 คลิก Save                           |
|   |  | - 7 กลิก Close                        |

| Advanced Audio Manag | ement  |                         |          |            |          |                 |        |      |                |                | 1. Contract 1. Con |
|----------------------|--|-------------------------|----------|------------|----------|-----------------|--------|------|----------------|----------------|--|
| Slide/Object         | Sound  | Durations               | Fade In  | Fade       | Size (   | Original File N | Displa | / N  | Audio Sample R | Bitrate (kbps) | Cl   |
| Slide1               | Yes  | 00:00:05.800            | 0.00     | 0.00       | 0.49     | Recording6.wav  | Record | ling | 44.10          | 706            | Yes  |
| Slide2               | Yes  | 00:00:16.0              | 0.00     | 0.00       | 0.24     | Loop Acoustic   | LOOD   | (co  | 22.05          | 128            | Yes  |
| Slide3               | Yes  | 00:00:10.0              | 0.00     | 0.00       | 0.85     | Recording4.w    | Record | lina | 44.10          | 706            | Yes  |
| Slide4               | Yes  | 00:00:10.0              | 0.00     | 0.00       | 0.85     | Recording4.w    | Record | ling | 44.10          | 706            | Yes  |
| Background           | Yes  | 00:00:08.800            | 0.00     | 0.00       | 1.48     | (Clip)Crowd Ai  | (Clip) | Brow | se For Folder  | -              | ×  |
|                      | Select a folder to export the selected sound files to<br>Desktop<br>Computer<br>Computer<br>Computer<br>DaTA (D:)<br>DATA (D:)<br>DATA (F:)<br>DATA (F:)<br>DATA (F:)<br>DATA (F:)<br>DATA (F:)<br>Computer<br>Make New Folder<br>OK<br>Cancel |                         |          |            |          |                 |        |      |                |                |  |
|                      |  | Z Tarahuda MAD2 filas i |          | The second |          | files is sures  | _      | -    |                |                |  |
| Help                 |  | g include MPS files f   | n export | tucit      | IGE WAVE | mes in export   |        |      | Print          | 5              | คลิก   |
|                      | <b>3</b> คล์   | ลิก Export              |          |            |          |                 |        |      |                | 6              | คลิก <b>OK</b>   |

### 🗐 การสร้างแบบทดสอบ Quiz

จุดเด่นที่สำคัญอีกอย่างของโปรแกรม Adobe Captivate คือ สามารถสร้างแบบทคสอบ ใด้หลากหลายประเภท ทั้งแบบทคสอบก่อนเข้าสู่เนื้อหาและแบบทคสอบเพื่อการวัดผลของ ผู้เรียนในการสร้างสื่อการเรียนการสอน และยังสามารถกำหนดคะแนนให้กับแบบทคสอบแต่ ละขั้นตอนได้ทันที ดังรายละเอียดต่อไปนี้

#### ประเภทของแบบทดสอบ

เราสามารถแทรกแบบทดสอบได้หลากหลายประเภทในโปรเจ็คเดียวกัน ซึ่งแบบทดสอบ ในโปรแกรม Adobe Captivate มีทั้งหมด 9 ประเภท คือ

| Insert Que | estions               |                 |            |
|------------|-----------------------|-----------------|------------|
|            | Multiple Choice       | 0               | Graded 🛛 🔻 |
| ∽×         | True/False            | 0               | Graded 🛛 🔻 |
| ≣          | 🗌 Fill-In-The-Blank   | 0               | Graded 🛛 🔻 |
| =          | Short Answer          | 0               | Graded 🛛 🔻 |
| ×          | Matching              | 0               | Graded 🛛   |
| •          | Hot Spot              | 0               | Graded 🛛   |
| ≣t         | Sequence              | 0               | Graded 🛛   |
| 1          | Rating Scale (Likert) | 0               | Survey 🛛 🔻 |
| •          | Random Question       | 0               | Graded 🛛   |
|            | Linke                 | d Question Pool | Pool1 V    |
| Help       |                       | ок              | Cancel     |

- 1. Multiple Choice แบบตัวเลือก
- 2. True / False แบบถูก หรือ ผิด
- 3. Fill-in The Blank แบบเติมคำในช่องว่าง
- 4. Short Answer แบบเติมคำหรือประโยคสั้น ๆ
- 5. Matching แบบจับคู่
- 6. Hot Spot แบบชี้จุดตำแหน่งหรือจับผิดภาพ

- 7. Sequence แบบเรียงลำดับก่อนหลัง
- 8. Rating Scale (Likert) แบบประเมินการให้คะแนน
- 9. Random Questions แบบทคสอบแบบสุ่ม

โดยมีขั้นตอนการสร้างแบบทคสอบตามขั้นตอนต่อไปนี้

#### 🗐 <u>การกำหนดค่า Preferences ก่อนสร้างแบบทดสอบ</u>

การกำหนดค่า Preferences ให้กับโปรเจ็คก่อนสร้างแบบทคสอบ เพื่อจะได้ไม่ต้องไป กำหนดใหม่ทุกครั้งที่เพิ่มสไลด์แบบทคสอบ ซึ่งจะช่วยลดเวลา และ ความยุ่งยาก นอกจากนี้ การกำหนดค่า Preferences จะทำให้แบบทคสอบ ที่สร้างขึ้นเป็นไปในรูปแบบเดียวกันอีกด้วย มีขั้นตอนดังนี้

1. เลือกคำสั่ง Quiz เลือกเมนูย่อย Quiz Preferences

2. เลือกเมนู Quiz ในหมวด Category แล้วเลือกคำสั่ง Setting จะปรากฏเมนูคำสั่งที่ กำหนดค่าต่าง ๆ ให้กับแบบทดสอบ

| Category   | Quiz: Settings                                       |
|--|--|
| General Settings                                 | Quiz:  |
| Defaults   | Name: Quiz   |
| <ul> <li>Recording</li> </ul>                    | Hannes   |
| Settings   | Required: Optional - The user can skip this quiz 🔹   |
| Video Demo                                       | Objective ID: Quiz_201732215812                      |
| Keys - (Global)                                  |  |
| Modes  | Interaction ID Prefix:                               |
| Defaults   | Note: When publishing for pool sharing, add a prefix |
| <ul> <li>Project</li> <li>Information</li> </ul> | to the interactive iD to maintain uniqueness.        |
| Size and Quality                                 | Settings: Shuffle Answers                            |
| Publish Settings                                 | Clear  |
| Start and End                                    | Back   |
|  |  |
| Reporting  |  |
| Settings 4                                       | Review Mode Navigation Buttons                       |
| Pass or Fail                                     | Submit All   |
| Default Labels                                   | Submit All Messages                                  |
|  | Branch Aware   |
|  |  |
| Styles Preview                                   | Slow Progress  |
|  | Progress Type: Relative 💌                            |
|  | Allow Backward Movement                              |
|  | ✓ Show Score at the End of the Quiz                  |
|  | Quiz Result Messages                                 |
|  | ☑ Allow User to Review the Quiz                      |
|  | Question Review Messages                             |
|  | 🗌 Hide Playbar in Quiz                               |
|  | <u> </u>   |
|  | Help OK Cancel                                       |
|  |  |

รายละเอียดของการกำหนดค่าต่าง ๆ มีดังนี้

- Name กำหนดชื่อให้กับแบบทดสอบ
- Required เลือกรูปแบบการทำแบบทคสอบดังนี้
  - Optional The user can skip this quiz ผู้ใช้สามารถข้ามแบบทคสอบที่ไม่ต้องการไป ข้อต่อไปได้
  - Required The user must pass this quiz continue ผู้ใช้ต้องทำแบบทคสอบให้ ถูกต้องก่อนจึงจะไปสไลด์ถัดไป หรือ สไลด์กำถามข้อต่อไปได้

- Pass Required – The user must pass this quiz continue ผู้ใช้ต้องทำแบบทคสอบ ให้ถูกต้องก่อนจึงจะไปสไลด์ถัดไป หรือ สไลด์กำถามข้อต่อไปได้

- Objective ID กำหนดรหัส ID ให้กับแบบทดสอบแต่ละข้อ โดยปกติโปรแกรมจะกำหนด มาให้อัตโนมัติ
- Interaction ID Prefix กำหนดรหัส ID ให้กับแบบทดสอบแบบ Interactive ที่แทรกมา พร้อมคำถามที่สร้างขึ้น
- Shuffle Answers ปิด/เปิดการสลับตัวเลือกคำตอบทุกครั้งที่เปิดแบบทดสอบขึ้นมา ส่วนมากใช้กับ Multiple Choice

Show Progress แสดงความคืบหน้าของการทำแบบทดสอบ ทำให้ผู้ใช้ทราบว่าทำ แบบทดสอบถึงข้อใหนแล้ว มีให้เลือกดังนี้

- Relative จะแสดงเป็น Question x of y
- Absolute จะแสดงเป็น Question x

Allow Backward Movement ผู้ใช้สามารถย้อนกลับไปทำแบบทคสอบข้อที่ผ่านมาได้ ขณะทำแบบทคสอบอยู่

Show Score at the End of the quiz กำหนดการแสดงผลคะแนนหลังจากที่ทำ แบบทดสอบเสร็จ และคลิกที่ปุ่ม Quiz Result Message แล้วกำหนดข้อความและคลิกเลือก ออปชั่นอื่น ๆ ตามต้องการ

| Quiz Result Messages | and the second second          |
|----------------------|--------------------------------|
| Messages             |                                |
| ☑ Pass Message:      | ยินดีด้วยค่ะ คุณสอบผ่านแล้วค่ะ |
| ☑ Fail Message:      | เสียใจด้วยค่ะ คุณสอบไม่ผ่าน    |
| E-mail Button Text:  | Send E-mail                    |
| Score                |                                |
|                      | ✓ Score                        |
|                      | Max Score                      |
|                      | Correct Questions              |
|                      | ✓ Total Questions              |
|                      | Accuracy (e.g. 70%)            |
|                      | ☑ Quiz Attempts                |
| Help                 | OK Cancel                      |

Allow User to Review the Quiz กำหนดให้แสดงข้อความขึ้นมาเมื่อผู้ใช้ทำ แบบทดสอบถูก หรือ ผิด โดยคลิกที่ปุ่ม Question Review Message และตั้งค่าต่าง ๆ ตาม ต้องการ

| Question Review N | lessages                         |  |
|-------------------|----------------------------------|--|
| Incomplete:       | คุณตอบคำถามไม่ตรงค่ะ             |  |
| For Accessibility |                                  |  |
| Correct:          | คำตอบของคุณถูกต้องค่ะ            |  |
| Partial Correct:  | คำตอบของคุณยังไม่ถูกต้องค่ะ<br>+ |  |
| Incorrect:        | คำตอบของคุณคือ                   |  |
|                   | ศำตอบที่ถูกต้องคือ               |  |
| Help              | OK Cancel                        |  |

### 🗐 <u>กำหนดค่า Pass or Fail ให้กับแบบทดสอบ</u>

เป็นการกำหนดเกณฑ์ในการสอบผ่านของแบบทดสอบ ว่าผู้เข้าสอบจะต้องทำ แบบทดสอบให้ผ่านตามเกณฑ์ที่กำหนดโดยมีวิธีการกำหนดรายละเอียดดังนี้

1. เลือกคำสั่ง Quiz เลือกเมนูย่อย Quiz Preferences

 เลือกเมนู Quiz ในหมวด Category แล้วเลือกคำสั่ง Pass or Fail จะปรากฏเมนูคำสั่งที่ กำหนดค่าต่าง ๆ ให้กับแบบทดสอบ

| Preferences                          | NAME AND TAXABLE ADDRESS OF TAXABLE ADDRESS |   |
|--------------------------------------|--|---|
| Category                             | Quiz: Pass or Fail   | ľ |
| General Settings<br>Defaults         | Pass/Fail Options: • 80 % or more of total points to pass  |   |
| ▼ Recording                          | 0 points or more to pass (Total Points: 10)  |   |
| Settings<br>Video Demo               | Note: Maximum points to be earned is the sum of all weighted points.   |   |
| Keys - (Global)<br>Modes             | If Passing Grade:  |   |
| Defaults                             | Action:  |   |
| Project                              | Continue   |   |
| Size and Quality<br>Publish Settings | If Failing Grade:  |   |
| Start and End                        |  |   |
| ▼ Quiz                               | Show Retake Button   |   |
| Settings                             | Action:  |   |
| Pass or Fail                         | Continue   |   |
| Default Labels                       |  |   |
| Styles Preview                       |  |   |
|                                      |  |   |
|                                      |  |   |
|                                      |  |   |
|                                      |  |   |
|                                      |  |   |
|                                      | Help OK Cancel   |   |
|                                      |  |   |

รายละเอียดของการกำหนดค่าต่าง ในส่วนของ Pass or Fail มีดังนี้

- Pass / Fail Options กำหนดเกณฑ์ที่ผู้ใช้จะต้องทำแบบทดสอบให้ได้มากกว่า หรือ เท่ากับ เกณฑ์ที่กำหนดไว้
  - % or more of total point to pass กำหนดเป็นเปอร์เซ็นต์
  - Point or more to pass กำหนดเป็นคะแนน
- if Passing Grade เชื่อมโยงเหตุการณ์เมื่อผู้ใช้ทำแบบทดสอบผ่าน โดยกำหนดที่ช่อง Action

if Failing Grade เชื่อมโยงเหตุการณ์เมื่อผู้ใช้ทำแบบทคสอบไม่ผ่าน โคยกำหนดจำนวน
 กรั้งของความยาพยามที่ Allow user หรือกำหนดเหตุการณ์ที่ช่อง Action

#### <u>กำหนดการแสดงข้อความให้ Question Slide</u>

เป็นการกำหนดข้อความที่แสดงในการทำข้อสอบ เช่น การทำข้อสอบถูก , การทำข้อสอบ ผิด หรือ หมดเวลาสำหรับการทำแบบทดสอบ

1. เลือกคำสั่ง Quiz เลือกเมนูย่อย Quiz Preferences

 เลือกเมนู Quiz ในหมวด Category แล้วเลือกคำสั่ง Default Labes จะปรากฏเมนูคำสั่ง ที่กำหนดค่าต่าง ๆ ของข้อความเวลาที่แสดงสำหรับการตรวจคำตอบ และทำแบบทดสอบ

| eferences  | the set of |
|--|---|
| Category   | Quiz: Default Labels  |
| General Settings                                 | Correct Message: Incorrect Message:   |
| Defaults   | [Default Success Caption Style]  [Default Failure Caption Style]  |
| ▼ Recording                                      | ุยกต้อง<br>Incorrect - Click anywhere or press 'v'  |
| Settings   | to continue.  |
| Video Demo                                       |   |
| Keys - (Global)                                  | Retry Message: Incomplete Message:  |
| Modes  | [Default Hint Caption Style]   [Default Hint Caption Style]   |
| <ul> <li>Project</li> <li>Information</li> </ul> | Try again You must answer the question before continuing.   |
| Size and Quality                                 | Timeout Message: Partial Correct Message:   |
| Publish Settings                                 | [Default Hint Caption Style]  |
| Start and End<br>Quiz Reporting                  | The time to answer this question has expired. Click anywhere or press 'y' to continue.  |
| Settings   |   |
| Pass or Fail                                     | Submit: Submit All:   |
| Default Labels                                   | [Default Quiz Button Style]   [Default Submit All Button Style]   |
|  | Submit Submit All   |
| tyles Preview                                    | Clear: Skip:  |
|  | [Default Quiz Button Style]  v [Default Quiz Button Style]  v   |
|  | Clear Skip  |
|  | Back: Progress Indicator  |
|  | [Default Quiz Button Style]  v [Default Progress Indicator Sty v  |
|  | Back Question %d of %d  |
| ดูกต้อง  | Create New Style Restore Selected Style Restore All Styles  |
|  | Help OK Cancel  |

### 📽 สร้างสไลด์แบบทดสอบ Multiple Choice

เป็นแบบทคสอบแบบมีตัวเลือกให้ตอบ เช่น a,b,c,d หรือ A, B, C, D หรือ 1,2,3,4 โดยมีขั้นตอนดังนี้

เลือก เมนู Quiz เลือกคำสั่ง Question Slide



|   |            |  | €             | ใส่จำนวนคำถาม   | N  |
|---|------------|--|---------------|---|--|
| Ī | insert Que | estions  |               |   |  |
|   |            | Multiple Choice True/False Fill-In-The-Blank Short Answer Matching Hot Spot Sequence Rating Scale (Likert) Random Question |               | Graded ▼<br>✓ Graded Survey Pretest<br>Graded ▼<br>Graded ▼<br>Graded ▼<br>Graded ▼<br>Graded ▼<br>Graded ▼<br>Graded ▼ | <ul> <li>4 ให้คลิกหน้าหัวข้อแบบทคสอบแบบ</li> <li>Multiple Choice เพื่อเลือกแบบทคสอบ<br/>แบบตัวเลือกจากนั้นใส่จำนวนคำถามที่<br/>ต้องการ</li> <li>๑ เลือกชนิดของคำถาม โดยมี 2 รูปแบบ<br/>คือ</li> <li>- Grade Question แบบเก็บคะแนน</li> </ul> |
|   | Help       | Linke  | d Question Po | cancel  | - Survey Question แบบสำรวจ<br>- Pretest แบบทคสอบก่อนเรียน  |

## 6 คลิก OK เพื่อเริ่มสร้างแบบทคสอบ



🔊 จะปรากฏกำถามบนสไลด์โดยปรากฏตามจำนวนที่กำหนดตามช่องจำนวนกำถาม

<u>การใส่ข้อความ</u> การแก้ไขข้อความในส่วนของคำถามและคำตอบ ให้คลิกที่กล่อง ข้อความของคำถามแล้วคำถามจนเกิดเคอร์เซอร์กระพริบ จากนั้นลบข้อความเดิม แล้วใส่ ข้อความที่ต้องการลงไปแทนที่



#### 🚰 สร้างสไลด์แบบทดสอบ True / False

True / False เป็นแบบทคสอบที่มีเพียง 2 ตัวเลือกเท่านั้น คือ ถูก หรือ ผิด / ใช่ หรือ ไม่ใช่ มีขั้นตอนการสร้างแบบทคสอบคังนี้

1. เลือกเมนู Quiz เลือกคำสั่ง Question Slide



| I | nsert Que  | estions             |        |                |            |
|---|------------|---------------------|--------|----------------|------------|
|   |            | Multiple Choice     |        | 0              | Graded 🛛 🔻 |
| 1 | <b>*</b> × | ☑ True/False        |        | 1              | Graded 🔻   |
|   | $\equiv$   | Fill-In-The-Blank   | :      | 0              | Graded 🛛 🔻 |
|   | ■          | Short Answer        |        | 0              | Graded 🛛 🔻 |
|   | ×          | Matching            |        | 0              | Graded 🛛 🔻 |
| 1 |            | Hot Spot            |        | 0              | Graded 🛛 🔻 |
|   | <b>=</b> 1 | Sequence            |        | 0              | Graded 🛛   |
|   | 1          | 🗌 Rating Scale (Lik | (ert)  | 0              | Survey 🛛 🔻 |
|   | ••         | 🗌 Random Questio    | on     | 0              | Graded 🛛   |
|   |            | L                   | Linked | Question Pool: | Pool1 V    |
|   | Help       | [                   |        | ок             | Cancel     |

 3. ให้คลิกหน้าหัวข้อแบบทคสอบแบบ True / False เพื่อเลือกแบบทคสอบแบบ ถูก หรือ ผิด จากนั้นใส่จำนวนคำถามที่ต้องการ

- 4. เลือกชนิดของคำถาม โดยมี 3 รูปแบบ คือ
  - Grade Question แบบเกี้บคะแนน
  - Survey Question แบบสำรวจ
  - Pretest Question แบบทคสอบก่อนเรียน
- 5. คลิก OK เพื่อเริ่มสร้างแบบทคสอบ



6. จะปรากฏกำถามบนสไลด์โดย 1 กำถามโปรแกรมจะสร้าง สไลด์ให้ 1 สไลด์



#### ൙ สร้างสไลด์แบบทดสอบ Fill-In-The-Blank

Fill-In-The-Blank เป็นแบบทคสอบแบบเติมคำในช่องว่าง ขั้นตอนการสร้างแลบทคสอบ มีดังนี้



| I | nsert Que | estions               |                 |            |
|---|-----------|-----------------------|-----------------|------------|
|   |           | Multiple Choice       | 0               | Graded 🛛 💌 |
|   | ∽×        | True/False            | 0               | Graded 🛛 🔻 |
|   | =         | ☑ Fill-In-The-Blank   | 1               | Graded 💌   |
|   | ≡         | Short Answer          | 0               | Graded 🛛 🔻 |
|   | ×         | Matching              | 0               | Graded 🛛 🔻 |
|   |           | 🗌 Hot Spot            | 0               | Graded 🛛 🔻 |
|   | Ē         | Sequence              | 0               | Graded 🛛 🔻 |
|   | 1         | Rating Scale (Likert) | 0               | Survey 🛛 🔻 |
|   | ••        | Random Question       | 0               | Graded 🛛 🔻 |
|   |           | Linke                 | d Question Pool | Pool1 V    |
|   | Help      |                       | ок              | Cancel     |

คำ จากนั้นใส่จำนวนคำถามที่ต้องการ

4 เลือกชนิดของกำถาม โดยมี 3 รูปแบบ คือ

- Grade Question แบบเกี้บคะแนน
- Survey Question แบบสำรวจ
- Pretest Question แบบทคลอบก่อนเรียน

๑ กลิก OK เพื่อเริ่มสร้างแบบทดสอบ



#### <u>การกำหนคำตอบที่ถูกต้องให้กับ Fill – In-The-Blank</u>

ดับเบิ้ลคลิกที่ช่องคำตอบบนข้อความ Blank จะ

ปรากฏอปอัพเมนูสำหรับการกำหนดค่าต่าง ๆ



#### 📽 สร้างสไลด์แบบทดสอบ Short Answer

Short Answer เป็นแบบทคสอบแบบเติมคำ หรือ ประโยคสั้น ๆ ที่มีคำตอบตายตัว มี ขั้นตอนการสร้างแบบทคสอบคังนี้

|                      |                       | เลือก เมนู Quiz เลือกคำสั่ง Question Slide   |
|----------------------|-----------------------|--|
| Cp File Edit View    | Insert Modify Project | Quiz       Audio       Video       Themes       Window       Help       Image: Check Slide       100         Question Slide       Shift+Ctrl+Q       Image: Check Slide       Save       Preview       Publish       Assets         Pretest Question Slide       Save       Preview       Publish       Assets |
| FILMSTRIP            | untitled1.cptx* ×     | Quiz Master Slide<br>Question Placeholder Objects<br>Result Placeholder Objects  |
| 1<br>Multiple Choice | ประ                   | Import Question Pools Question Pool Manager Quiz Preferences Import GIFT Format File Shift+Alt+G   |

| I | nsert Que | estions               |                |              |
|---|-----------|-----------------------|----------------|--------------|
|   |           | Multiple Choice       | 0              | Graded 🛛 💌   |
|   | ∽×        | True/False            | 0              | Graded 🛛     |
|   | =         | Eill-In-The-Blank     | 0              | Graded 🛛 🔻   |
|   |           | Short Answer          | 1              | Graded 💌     |
|   | ×         | Matching              | 0              | Graded 🛛 🔻   |
|   |           | Hot Spot              | 0              | Graded 🛛 🔻   |
|   | Ē⊅        | Sequence              | 0              | Graded 🛛 🔻   |
|   | <u> </u>  | Rating Scale (Likert) | 0              | Survey 🛛 🔻   |
|   | ••        | Random Question       | 0              | Graded 🛛 🔻   |
|   |           | Linke                 | d Question Poo | I: Pool1 🛛 🔻 |
|   | Help      |                       | ок             | Cancel       |

ให้คลิกหน้าหัวข้อแบบทคสอบแบบ Short Answer เพื่อเลือกแบบทคสอบแบบ
 เติมคำ จากนั้นใส่จำนวนคำถามที่ต้องการ

4 เลือกชนิดของกำถาม โดยมี 3 รูปแบบ คือ

- Grade Question แบบเกี้บคะแนน
- Survey Question แบบสำรวจ
- Pretest Question แบบทคสอบก่อนเรียน

๑ กลิก OK เพื่อเริ่มสร้างแบบทดสอบ



จะปรากฏคำถามบนสไลด์โดย 1 คำถามโปรแกรมจะสร้าง สไลด์ให้ 1 สไลด์



#### 🚰 สร้างสไลด์แบบทดสอบ Matching

Matching เป็นแบบทคสอบแบบจับคู่ ซึ่งคอลัมน์ซ้ายและขวาไม่จำเป็นต้องเท่ากันก็ได้ มีขั้นตอนดังนี้



| Insert Qu | estions               |                |               |
|-----------|-----------------------|----------------|---------------|
|           | Multiple Choice       | 0              | Graded 🛛 💌    |
| √×        | True/False            | 0              | Graded 🛛      |
| ≡         | Fill-In-The-Blank     | 0              | Graded 🛛 🔻    |
| ≡         | Short Answer          | 0              | Graded 🛛 🔻    |
| ×         | Matching              | 1              | Graded 🔻      |
| •         | Hot Spot              | 0              | Graded 🛛 🔻    |
| ≣t        | Sequence              | 0              | Graded 🛛 🔻    |
| 1         | Rating Scale (Likert) | 0              | Survey 🛛 🔻    |
| •         | Random Question       | 0              | Graded 🛛 🔻    |
|           | Linke                 | d Question Poo | I: Pool1    🔻 |
| Help      |                       | ОК             | Cancel        |

ให้คลิกหน้าหัวข้อแบบทคสอบแบบ Matching เพื่อเลือกแบบทคสอบแบบ
 จับคู่ จากนั้นใส่จำนวนคำถามที่ต้องการ

4 เลือกชนิดของคำถาม โดยมี 3 รูปแบบ คือ

- Grade Question แบบเก็บคะแนน
- Survey Question แบบสำรวจ
- Pretest Question แบบทคสอบก่อนเรียน

**6** คลิก OK เพื่อเริ่มสร้างแบบทคสอบ

| Cp File Edit View Insert M  | Aodify Project Quiz Audio Video Themes Window Help | 💷 🖂 🖡 🛉 🧯 / 7   100                    | - Classic X  |
|---|--|--|--|
| Slides Themes Text  | Shapes Objects Interactions Media Record           | Save Preview Publish Assets            | Library Properties   |
| FILMSTRIP untitled  | d1.cptx* ×   |  | PROPERTIES TIMING QUIZ   |
| Transfator<br>Anormalization<br>111   | Matc   | hing                                   | Master Side  |
| FEI-In-The-Bank<br>Compression wavesalence of Physics Residence<br>wavesame | Match the following                                | Column 2                               | Matching<br>Reset Master Slide<br>Master slide view                                  |
| 4<br>Shart Abbeer   | A item<br>B item<br>C item                         | —————————————————————————————————————— | <ul> <li>กำหนดคุณสมบัติของแบบทดสอบ</li> <li>จาก panel Properties ของแต่ละ</li> </ul> |
| S<br>MATCHING<br>THE THE THE THE THE THE THE THE THE THE                    | You must answer the que                            | ttion before continuing,.<br>Area      | คำถาม โดยการคลิกเลือกรูปแบบของ<br>ตำแหน่งหรือวัตถุต่าง ๆ บน สไลด์แล้ว                |
| untitled1.cpbx*   |  |  | กำหนดคุณสมบัติด้านขวามือ   |
| <b>6 9</b> :  | ะปรากฏคำถามบนสไลด์โดย 1                            |  |  |

คำถามโปรแกรมจะสร้าง สไลด์ให้ 1 สไลด์

# 🗋 <u>การกำหนดคำตอบที่ถูกต้องให้กับ Matching</u>

 คลิกเลือกหัวข้อในคอลัมน์ที่ 1 แล้วเลือกหัวข้อซึ่งเป็น คำตอบที่ถูกต้องให้ตรงกับคอลัมน์ทางขวามือ

| untitled1.cptx* × |                        | PROPERTIES                 | TIMING                         | QUIZ     |
|-------------------|------------------------|----------------------------|--------------------------------|----------|
|                   | Matching               |                            | Master Slide                   |          |
| Ma                | tch the following      |                            | Matching<br>Reset Master Slide |          |
| Colu              | ıın 1 Column 2         | Style                      | Master slide view              | Options  |
| A                 | itemA) answerB) answer | Allow Gesture              | e Navigation                   | ^<br>    |
| C                 | itemC) answer          | Mas er Slide Ba<br>Quality | ickground                      | <b>v</b> |
|                   |                        | Master Slide               | Objects On Top                 | •        |

เลือกจำนวนคอลัมน์ที่ต้องการทั้งทาง
 ด้านซ้ายและทางด้านขวา โดยคลิกเลือก Panel
 General เพื่อกำหนดรูปแบบที่ต้องการ

#### 📽 สร้างสไลด์แบบทดสอบ Hot Spot

Hot Spot เป็นแบบทคสอบแบบคลิกในพื้นที่ Hot Spot สามารถประยุกต์ใช้สร้าง แบบทคสอบต่าง ๆ เช่น แบบทคสอบค้านจิตวิทยา ความแตกต่างของวัตถุ หรือ จับผิคภาพ เป็นต้น มีขั้นตอนการสร้างแบบทคสอบคังนี้





3 ให้คลิกหน้าหัวข้อแบบทคสอบแบบ Hot Spot เพื่อเลือกแบบทคสอบแบบ Hot Spot จากนั้นใส่จำนวนคำถามที่ต้องการ

4 เลือกชนิดของกำถาม โดยมี 3 รูปแบบ คือ

- Grade Question แบบเกี้บคะแนน
- Survey Question แบบสำรวจ
- Pretest Question แบบทคสอบก่อนเรียน
- ๑ กลิก OK เพื่อเริ่มสร้างแบบทคสอบ



🛛 กำหนดคุณสมบัติของแบบทดสอบ ตำแหน่งหรือวัตถุต่าง ๆ บน สไลด์แล้ว

กำหนดคุณสมบัติด้านขวามือ

### 🗋 <u>การกำหนดคำตอบที่ถูกต้องให้กับ Hot Spot</u>



กำหนดคุณสมบัติของแบบทดสอบ โดย คลิกเลือก Panel General เพื่อกำหนดรูปแบบ ที่ต้องการ โดยกำหนดจำนวนของ Hot Spot ที่ ต้องการที่หัวข้อ Answer แล้วใส่จำนวนของ Hot Spot ที่ต้องการ

#### 📽 สร้างสไลด์แบบทดสอบ Sequence

Sequence เป็นแบบทคสอบแบบเรียงลำคับก่อนหลัง สามารถประยุกต์ใช้กับ แบบทคสอบ เรียงลำคับมากน้อย หรือ เรียงลำคับเหตุการณ์ต่าง ๆ มีขั้นตอน คังนี้



 จะปรากฏหน้าต่าง Insert Question ซึ่งจะมีรูปแบบของการทำแบบทดสอบทั้งหมดใน โปรแกรม ดังรูป

| 1 | Insert Que | estions              |                  |             |
|---|------------|----------------------|------------------|-------------|
|   |            | Multiple Choice      | 0                | Graded 🛛 💌  |
|   | ∽x         | True/False           | 0                | Graded 🛛 🔻  |
|   | ⊒          | Fill-In-The-Blank    | 0                | Graded 🛛 🔻  |
|   | ≡          | Short Answer         | 0                | Graded 🛛 🔻  |
|   | ×          | Matching             | 0                | Graded 🛛 🔻  |
|   |            | Hot Spot             | 0                | Graded 🛛 🔻  |
|   | ≣±         | Sequence             | 1                | Graded 💌    |
|   | 1          | Rating Scale (Likert | :) 0             | Survey 🛛 🔻  |
|   | •••        | Random Question      | 0                | Graded 🛛 🔻  |
| 1 |            | Lin                  | ked Question Poo | : Pool1 🛛 🖛 |
|   | Help       |                      | ок               | Cancel      |

เลือก เมนู Quiz เลือกคำสั่ง Question Slide

ให้คลิกหน้าหัวข้อแบบทคสอบแบบ Sequence เพื่อเลือกแบบทคสอบแบบ Hot Spot
 จากนั้นใส่จำนวนคำถามที่ต้องการ

4 เลือกชนิดของคำถาม โดยมี 3 รูปแบบ คือ

- Grade Question แบบเกี้บคะแนน
- Survey Question แบบสำรวจ
- Pretest Question แบบทคสอบก่อนเรียน
- **6** คลิก OK เพื่อเริ่มสร้างแบบทคสอบ

| untitled1.cptx* ×   |  | PROPERTIES  | TIMING  | QUIZ              |
|---|--|---|---|-------------------|
| Sequence  |  |   | Master Slide  |                   |
| จงเรียงลำดับจากมากไปหาน้อย<br>A) 10<br>B) 8<br>C) 4<br>D) -1<br>►<br>►<br>►<br>►<br>►<br>►<br>►<br>►<br>►<br>►<br>►<br>►<br>► |  | Style<br>Allow Gesture<br>Background<br>Master Slide Ba<br>Quality<br>Optimized<br>Master Slide | MCQ, T/F, FIB, See<br>Reset Master Slide<br>Master slide view<br>Actions<br>Navigation<br>exkground | que Options       |
| ๑ จะปรากฏคำถามบนสไลด์โดย 1  | <ul> <li>กำหน</li> <li>๑าก pape</li> </ul> | ดคุณสม<br>I Prope   | เบ้ติของแ <sup>ะ</sup>  | บบทดสอบ<br>มเต่ละ |
| <sup>ุ</sup> จ้าถามโปรแกรมจะสร้าง สไลด์ให้ 1 สไลด์  | คำถาม โด                                   | ายการคล์  | ลิกเลือกรูเ   | ไแบบของ           |

ตำแหน่งหรือวัตถุต่าง ๆ บน สไลด์แล้ว

กำหนดคุณสมบัติด้านขวามือ

#### 📽 สร้างสไลด์แบบทดสอบ Rating Scale (Likert)

Rating Scale (Likert) จะเป็น แบบสอบถาม หรือ แบบประเมิน ไม่สามารถกำหนด คะแนนให้กับแบบทดสอบประเภทนี้ได้ เป็นเพียงการตอบคำถามเท่านั้น



1 เลือก เมนู Quiz เลือกคำสั่ง Question Slide

|   | Insert Questions |                    |        |                |            |  |  |  |  |  |  |  |  |
|---|------------------|--------------------|--------|----------------|------------|--|--|--|--|--|--|--|--|
|   |                  | Multiple Choice    |        | 0              | Graded 🛛 🔻 |  |  |  |  |  |  |  |  |
|   | ∽x               | True/False         |        | 0              | Graded 🛛   |  |  |  |  |  |  |  |  |
|   |                  | Fill-In-The-Blank  | k      | 0              | Graded 🛛   |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1 | ≡                | Short Answer       |        | 0              | Graded 🛛   |  |  |  |  |  |  |  |  |
|   | ×                | Matching           |        | 0              | Graded 🛛 🔻 |  |  |  |  |  |  |  |  |
|   | ٠                | Hot Spot           |        | 0              | Graded 🛛 🔻 |  |  |  |  |  |  |  |  |
|   | Ē                | Sequence           |        | 0              | Graded 🛛 🔻 |  |  |  |  |  |  |  |  |
|   | 1                | ☑ Rating Scale (Li | kert)  | 1              | Survey 🛛 🔻 |  |  |  |  |  |  |  |  |
|   | •.               | 🗌 Random Questi    | on     | 0              | Graded 🛛 🔻 |  |  |  |  |  |  |  |  |
|   |                  |                    | Linked | Question Pool: | Pool1 V    |  |  |  |  |  |  |  |  |
|   | Help             |                    |        | ОК             | Cancel     |  |  |  |  |  |  |  |  |

Itห้กลิกหน้าหัวข้อแบบทดสอบแบบ Rating Scale (Likert) Hot Spot จากนั้นใส่จำนวนคำถามที่ต้องการ

เพื่อเลือกแบบทคสอบแบบ

กำหนดคุณสมบัติด้านขวามือ

# **4** คลิก OK เพื่อเริ่มสร้างแบบทคสอบ

| untitled1.cp | tx* ×   |                                |                             |            |          |       |          | PROPERTIES                    | TIMING  | QUIZ      |  |
|--------------|---|--------------------------------|-----------------------------|------------|----------|-------|----------|-------------------------------|---|-----------|--|
|              | Rating Scale (Likert)   |                                |                             |            |          |       |          |                               | A Master Slide<br>Master Slide<br>Likert<br>Reset Master Slide<br>Master Slide view |           |  |
|              | Indicate how strongly you agree or disagree with the following: |                                |                             |            |          |       |          |                               |   |           |  |
|              |   | Disagree                       | Somewhat                    | Neutral    | Somewhat | Agree |          | Style                         | Actions   | Options   |  |
|              |   | 1                              | 2                           | 3          | 4        | 5     | -        | Allow Gesture                 | Navigation  |           |  |
|              |   |                                |                             |            |          |       |          | Background                    | ackaround   |           |  |
|              | ) type the item here  | 0                              | 0                           | 0          | 0        | 0     |          | Quality                       |   |           |  |
|              |   |                                |                             |            |          |       |          | Optimized                     |   | Ŧ         |  |
|              |   |                                |                             | _          |          | _     | _        |                               | o jects on top  |           |  |
|              | You must  | t answer the que               | estion before               | continuing |          |       |          |                               |   |           |  |
|              |   |                                |                             |            |          |       |          |                               |   |           |  |
|              |   |                                |                             |            |          |       |          |                               |   |           |  |
| <b>5</b> จะ  | ∎<br>เปรากฦคำถามบนสไลต  |                                | 8 กำหนดคุณสมบัติของแบบทดสอง |            |          |       |          |                               |   |           |  |
| คำถาม        | ม<br>าถามโปรแกรมจะสร้าง สไลด์ให้ 1 สไลด์                        |                                |                             |            |          |       |          | จาก panel Properties ของแต่ละ |   |           |  |
|              |   | คำถาม โดยการคลิกเลือกรูปแบบของ |                             |            |          |       |          |                               |   |           |  |
|              |   |                                |                             |            |          |       | ตำแหน่งห | เรื่อวัตถต่                   | าง ๆ เเน  | สไลด์แล้ว |  |
### การแสดงผลสำหรับแบบทดสอบในหน้า Quiz Results

สไลด์ Quiz Results เป็นสไลด์สำหรับแสดงผลคะแนน ที่รวบรวมมาจากแบบทดสอบ ทั้งหมดในโปรเจ็ก โดยจะถูกแทรกเข้ามาอัตโนมัติพร้อมกับการสร้างแบบทดสอบในครั้งแรก และถูกเก็บไว้ที่ Filmstrip เราสามารถจัดรูปแบบใหม่ให้กับสไลด์ Quiz Results ได้ เช่นเดียวกับการจัดการสไลด์ในโปรเจ็กทั่วไป มีขั้นตอนดังนี้



การกำหนดการแสดงผลลัพธ์ หรือ ข้อความที่แสดงผลลัพธ์ในหน้า Quiz Results

#### มีรายละเอียดดังนี้

- Score แสดงผลคะแนนที่ตอบคำถามถูกต้อง
- Max Score แสดงผลรวมของกะแนนทั้งหมด
- Correct Question แสดงจำนวนคำถามทั้งหมดที่ตอบถูก
- Accuracy แสดงผลการทำแบบทดสอบเป็นเปอร์เซ็นต์
- Attempts แสดงผลจำนวนความพยาพยามที่ผู้ใช้ทำแบบทดสอบ

นอกจากนี้เราสามารถแทรกวัตถุชนิคต่าง ๆ เข้ามาใช้งานบนส ไลค์แสดงผลลัพธ์และกำหนด คุณสมบัติให้กับวัตถุต่าง ๆ รวมทั้งข้อความที่อยู่ในเครื่องหมาย {...} ได้เหมือนกับการจัดการ วัตถุในส ไลค์ทั่วไป แต่จะไม่สามารถแก้ไขข้อความ หรือ คำสั่งที่อยู่ในเครื่องหมาย {...}

| محسبستهمم المراجع (score)<br>محسبستهمم المراجع (score)<br>Maximum Score: {max-score}<br>Correct Questions: {correct-questions}<br>Total Questions: {total-questions}<br>Accuracy: {percent} | Character  |
|---|--|
| Attempts: {total-attempts}  | B I U T <sup>2</sup> T <sub>2</sub> := •<br>E = = • • • • • •<br>& X Spac ng: 1 pt<br>Color Highlight Effects<br>• • • • • • • • • • |
| Review Area   | Left: 0 Right: 0<br>Top: 0 Bottom: 0   |

จัดองค์ประกอบตามต้องการ โดยสามารถแก้ไข หรือ
 ปรับแต่งข้อความที่แสดงผลลัพธ์และข้อความบอกหัวข้อของ
 คะแนน โดยการคลิกที่ข้อความหรือหัวข้อที่ต้องการปรับแต่ง

กำหนดรูปแบบจาก Properties ของ
 ตำแหน่งที่คลิกเลือก

# การส่งออกและแก้ไขโปรเจ็ค

เมื่อสร้างชิ้นงานหรือโปรเจ็คจนเสร็จสมบูรณ์แล้ว ขั้นตอนสุดท้ายก็คือการส่งออกชิ้นงาน รูปแบบต่างๆ เพื่อนำไปเผยแพร่ต่อได้ในหลายช่องทาง ซึ่งโปรแกรม Adobe Captivate 9 เรา สามารถส่งออกไฟล์ (Publish) ได้หลากหลายรูปแบบ เช่น ไฟล์ SWF, exe, mp4 หรือจะ ส่งออกแบบปริ้นก็ได้ สำหรับเปิดในอุปกรณ์ ios, Android ระบบปฏิบัติการอื่นๆ อีกด้วย

# ส่งออกโปรเจ็คในรูปแบบไฟล์ SWF

ไฟล์ SWF เป็นไฟล์ที่มีขนาดเล็ก จึงนิยมนำไปใช้งานบนเว็บไซต์ เนื่องจากสามารถ แสดงผลบนหน้าเว็บเพจได้รวดเร็วกว่าไฟล์ในรูปแบบอื่นๆ แต่จะแสดงผลได้เฉพาะในเครื่องที่ ติดตั้งโปรแกรม Adobe Flash Player เท่านั้น โดยปกติเมื่อส่งออกเป็นไฟล์ SWF โปรแกรมจะ สร้างให้อยู่ในรูปแบบของ HTML โดยอัตโนมัติ เพื่อสะดวกต่อการนำไปใช้งานบนเว็บไซต์ มี ขั้นตอนดังนี้



🇣 เลือกเมนู File 🕨 Publish

## 2 รูปแบบของการ Publish



เมื่อกำหนดค่าต่างๆแล้วให้คลิกปุ่ม Publish โปรแกรมจะทำการ publish ให้รอจนครบ 100%

| Cp File Edit View Insert Modify Project Quiz Audio Video Themes              | Window Help 🖽 🖼 🛊 🚹 2 / 2   100 👻      | Classic - 🗕 🗖 🗙  |
|--|--|--|
| Ides     Themes     Text     Shapes     Objects     Interactions     Me      | al Record Sive Preview Publish Assets  | Library Properties   |
| FILMSTRIP untitled1.cptx ×   |  | PROPERTIES TIMING  |
| Sides Themes Text Shapes Objects Interactions Me<br>rumstrue untited1.cptx × | dia Record Sire Preview Publish Assets | Library Properties<br>PROPERTIES THAING<br>THATES THAING<br>Master Silde<br>Master Silde<br>Master Silde<br>Master Silde<br>Silde View<br>Options<br>CALION Getter Navigation<br>Background<br>Project Background<br>Project Background<br>Od2.ong<br>Od2.ong<br>Od2.ong<br>Od2.ong<br>Master Silde Objects On Top |
|  | TIMELINE                               |  |
| Publish project in multiple formats  |  | Filmstrip View   1024 x 627  |
|  |  | 13:37<br>• • • • • • • • • • • • • • • • • • •   |



เมื่อ Publish แล้วให้ตรวจสอบไฟล์เพื่อการใช้งาน และเลือกหัวข้อว่าจะให้แสดงบนอะไร เช่น บราวเซอร์ วีดีโอ โดยตัวอย่างจะแสดงบนบราวเซอร์ Chrome

| การกำหนดค่าต่างๆในการส่งออกไฟล์แบบ SWF มีรายละเอียดดังนี้ |  |  |  |
|---|--|--|--|
| -Project Title กำหนดชื่อให้ไฟล์ที่ส่งออก                  | -Full Screen กำหนดให้แสดงผลโปรเจ็คเต็มจอภาพ      |  |  |
| -Folder กำหนดที่จัดเก็บไฟล์ที่ส่งออกโดยคลิกปุ่ม           | -Generate Autorun For CD กำหนดให้แสดงผลโปร       |  |  |
| Browse  | เจ็คอัตโนมัติเมื่อใช้งานจาก แผ่นCD โดยต้องบันทึก |  |  |
|   | ไฟล์Autorun ลงในแผ่น CD ด้วย                     |  |  |
| -SWF ส่งออกไฟล์ในรูปแบบ .swf                              | -Flash Player Version กำหนดเวอร์ชั่นของ Flash    |  |  |
|   | Player สำหรับไฟล์ที่ส่งออก                       |  |  |
| -Zip Files ส่งออกไฟล์ในรูปแบบที่ถูกบีบอัคไว้              | -Export PDF ส่งออกไฟล์ในรูปแบบ PDF               |  |  |

# การส่งออกโปรเจ็คในรูปแบบไฟล์ Executable

การส่งออกโปรเจ็คในรูปแบบไฟล์ Executable หรือ .exe ใช้กับระบบปฏิบัติการ Windows สามารถเปิดได้โดยไม่ต้องลงโปรแกรมใดๆทั้งสิ้น มีขั้นตอนดังนี้





🗿 คลิก Publish



# การส่งออกโปรเจ็คในรูปแบบไฟล์ MP4

การส่งออกโปรเจ็คในรูปแบบไฟล์ .mp4ไฟล์ที่ได้จะต้องเปิดด้วยโปรแกรมมัลติมีเดียต่างๆ ที่รองรับไฟล์รูปแบบ .mp4 แต่จะอยู่ในรูปแบบงานนำเสนอเท่านั้น เนื่องจากวัตถุที่สามารถ ปฏิสัมพันธ์(Interactive) ได้จะไม่สามารถแสดงผลตามที่ต้องการได้ มีขั้นตอนดังนี้



| Publish To My Computer        |             |   |                                  |
|-------------------------------|-------------|---|----------------------------------|
| Publish as:<br>Project Title: | Video Video |   | อ เลือกรูปแบบ Publish เป็น Video |
| Location:                     | Executable  |   |                                  |
| Select Preset:                | Custom      | ▼<br>▼ Force re-publish on all slides                               |                                  |
| Profile:<br>Level:            | High V      | Bitrate Encoding: VBR, 1 Pass v<br>Target Bitrate: 2 Max Bitrate: 4 |                                  |
|                               |             | Test Reset  |                                  |
| More                          | ]           | Publish Close   |                                  |

## กำหนดค่าต่างๆ บนเครื่องมือการ Publish

| Cp File Edit View Insert Modify Project Quiz Audi | o Video Themes Window Help 🖽 🖼 🌲 🛊 🧃 / 2   100 🔹  | Classic - <b>– 6</b> ×  |
|---|---|---|
|   | 🖣 - 💽 - 🔋 📄 🕞 - 📭 🖧   |   |
| Slides Themes Text Shapes Objects                 | Interactions Media Record Save Preview Publish Assets   | Library Properties  |
| FILMSTRIP untitled1.cptx* × untitled1.cptx =      | (   | PROPERTIES TIMING   |
| Tublick project in multiple formats               | Publish To My Computer<br>Publish as: Video  Project Title: 123<br>Lasto Video Video  Select rest Video Unike to do now?<br>Publish to YouTube Open Published Video CCI<br>Rest Publish to YouTube Open Published Video CCI<br>Target Burate: = Mak Bi<br>Test Rest<br>More Publish | Image: Side of the second s |
|   |   | 14:16   |
|   |   | • (I) all • ENG 23/3/2560   |

#### 3 เลือกรูปแบบของการเปิคไฟล์และ Publish ไฟล์



🕘 เมื่อโปรแกรม Publish แล้วจะมีป๊อปอัพปรากฏเพื่อถามว่าจะเปิคไฟล์ที่ได้ใน

โปรแกรมใดต่อไปนี้ ซึ่งโปรแกรมจะเปิดไฟล์ที่ได้ให้ดูว่าจะออกมาอย่างไร



๑ กลิกเปิดหน้าต่าง Windows Explorer แล้วไปยังที่เก็บ
 ไฟล์โปรเจ็ก จะปรากฏไฟล์วีดีโอ

# การกำหนดค่า Media Options มีรายละเอียด ดังนี้

- Project Title กำหนดชื่อให้กับไฟล์ที่ส่งออก
- Folder กำหนดที่จัดกับไฟล์ที่ส่งออก โดยกลิก Browse
- Select Presets กำหนดรูปแบบการส่งออกของไฟล์วีดีโอ
- Copy preset values and Customize กำหนดรูปแบบการส่งออกของไฟส์วีดีโอแบบกำหนดค่าต่างๆเอง
- Profile กำหนดความละเอียดของไฟล์วีดีโอที่ส่งออก
- 🛠 Level กำหนดคุณภาพของไฟล์วีดีโอที่ส่งออก
- Bitrate Encoding กำหนดรูปแบบการเข้ารหัสของไฟล์วีดีโอที่ส่งออก
- Target Bitrate อัตราบิตเรตของไฟล์วีดีโอที่ส่งออก
- Max Bitrate อัตราบิตเรตสูงสุดของไฟล์วีดีโอที่ส่งออก
- Force re-publish all the slide กำหนดให้มีการตรวจสอบแล้วส่งออกไฟล์
- Scalable HTML Content กำหนดให้ไฟล์ที่ส่งออกย่องยายตามขนาดของบราวเซอร์