

คู่มือการใช้งาน กระดาน RAZR INTERACTIVE BOARD

Razr ISSTB® **i-Board**
Sharp as Razor กระดาน Interactive

ใช้กับโปรแกรม V. 2.8



Razr User Manual New Version 2.8

คู่มือการใช้งานกระดานอินเตอร์แอคทีฟบอร์ด

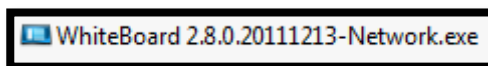
โปรแกรม Razr i-Board เวอร์ชัน 2.8 นี้ ออกแบบมาเพื่อตอบสนองการใช้งานให้สะดวกและง่ายต่อการเรียนการสอนและการประชุม ด้วยการเพิ่มฟังก์ชันต่าง ๆ เข้ามาในระบบรวมถึงระบบการแปลงลายมือจากตัวเขียนเป็นตัวพิมพ์ เพื่อความรวดเร็วโดยไม่ต้องกดคีย์บอร์ดขึ้นมาพิมพ์ โดยรองรับการอ่านลายมือทั้งภาษาไทยและภาษาอังกฤษ อีกทั้งยังมีระบบเครือข่ายผู้ใช้งานเพื่อให้สามารถโต้ตอบกันระหว่างกระดานในสถานที่ที่ต่างกันได้ด้วยระบบ Network Conference Board ซึ่งสามารถรองรับการพูดคุยผ่านกล้องเว็บแคมอีกด้วย โดยโปรแกรมออกแบบมาให้ใช้กับกระดาน I-Board Razr ทุกรุ่น

การติดตั้งโปรแกรม

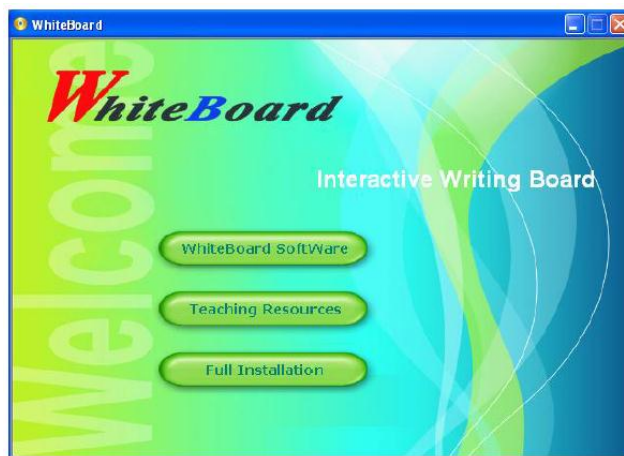
โปรแกรม Razr i-Board รองรับระบบปฏิบัติการ Widows XP , Vista , Seven และระบบปฏิบัติการของ Mac OS ซึ่งมีการพัฒนาตลอดเวลาดังนั้นผู้ใช้งานสามารถดาวน์โหลดได้ที่ www.chinavut.com ชื่อ Download แล้วไปที่ผลิตภัณฑ์ Razr ในหัวข้อของกระดาน ซึ่งการติดตั้งโปรแกรมกระดานนั้นหากมีโปรแกรมเวอร์ชันเก่าจะต้องทำการลบออกก่อนซึ่งวิธีการลบให้ดูในหัวข้อการลบโปรแกรม โดยวิธีการติดตั้งมีดังนี้

1. การติดตั้งจากแผ่นซีดี และ การติดตั้งจาก File ที่ทำการ Download มา


แบบไฟล์ที่โหลดมาจากเว็บ

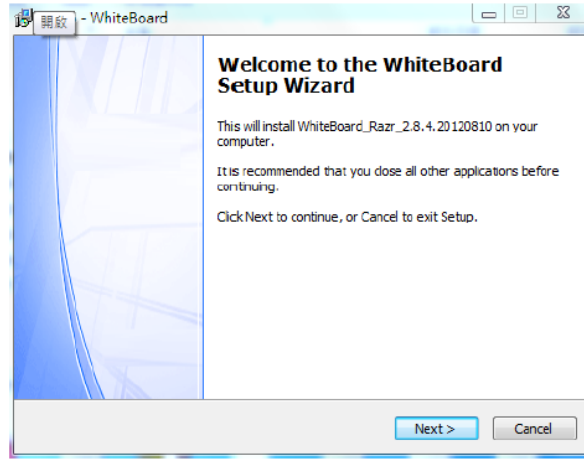



แบบจากแผ่นซีดี

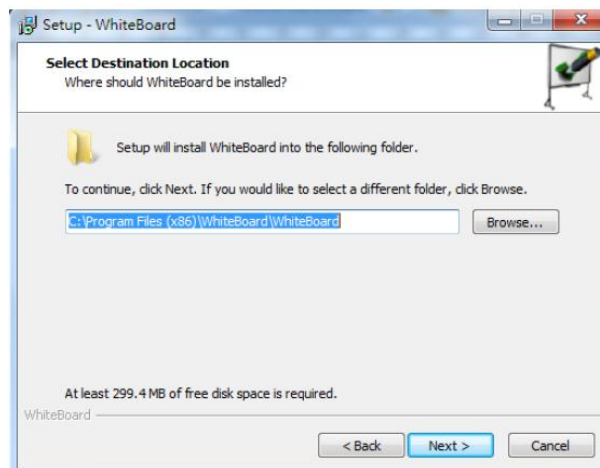



2. ให้ดับเบิ้ลคลิกที่ไฟล์ที่โหลดมา หรือ  เพื่อเข้าสู่ขั้นตอนการติดตั้ง

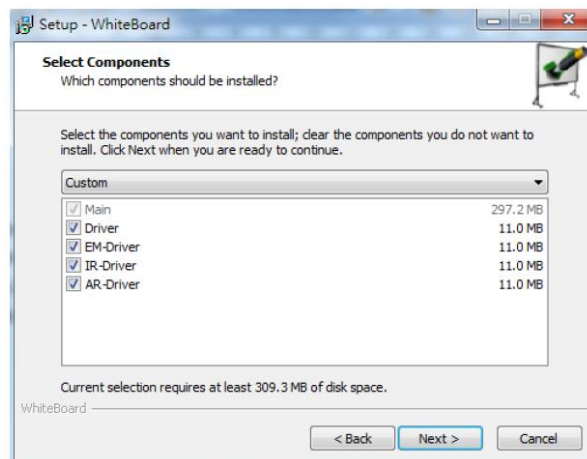
3. จากนั้นจะเข้าสู่หน้าจอของการติดตั้งโปรแกรมให้กดปุ่ม 



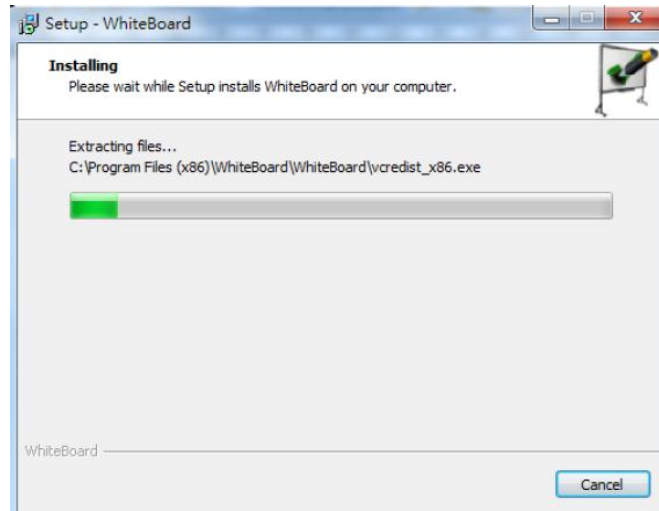
ขั้นตอนการเลือกโฟลเดอร์ในการติดตั้งให้กด  ได้ทันที




เมื่อถึงขั้นตอนที่จะให้เลือกไฟล์ที่จะติดตั้งไดรเวอร์อุปกรณ์ต่าง ๆ ให้คลิก 



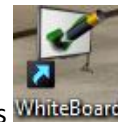
จากนั้นโปรแกรมก็จะเข้าสู่การติดตั้งตามรูปด้านล่าง




4. ขั้นตอนสุดท้ายของการติดตั้งโปรแกรมจะทำการรีสตาร์ทเครื่องคอมพิวเตอร์ดังนั้นควรระวังข้อมูลหรือไฟล์ต่างๆ ที่ทำงานอยู่และยังไม่ได้ทำการบันทึก โปรดตรวจสอบก่อนทำการกดปุ่ม 



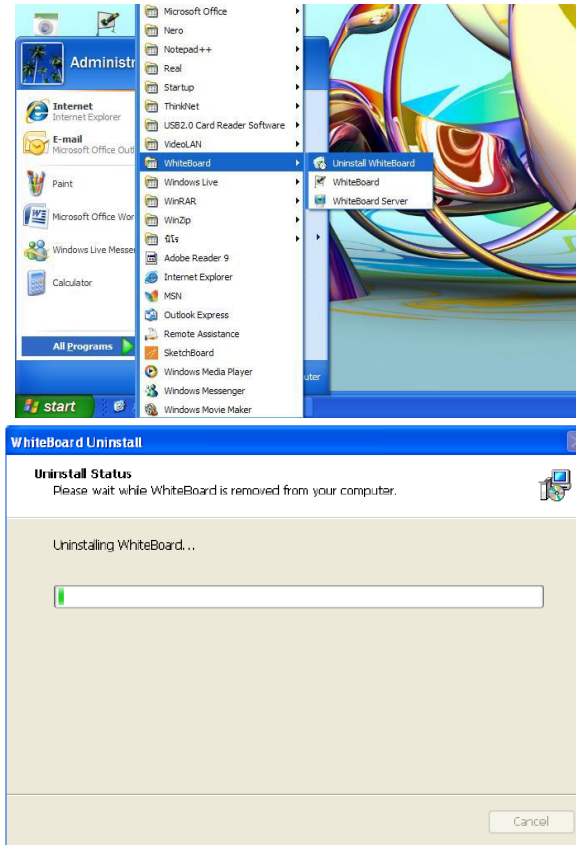
5. หลังจากรีสตาร์ทกลับมาแล้วก็จะได้โปรแกรมกระดานปรากฏบนหน้าจอ Windows




การลบโปรแกรมออกจากเครื่องคอมพิวเตอร์

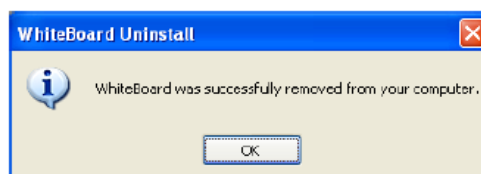
การลบโปรแกรม **Whiteboard** ออกจากคอมพิวเตอร์นั้นจะต้องทำการปิด **Digital Pen Server** ก่อน  ด้วยการกดไปที่สัญลักษณ์ด้วยเมาส์ซ้ายแล้วเลือก ออก ทำหลังจากนั้นจึงเข้าสู่กระบวนการลบโปรแกรมซึ่งทำได้ 2 วิธี คือ

1. กดที่ปุ่ม **Start** บนแถบเมนูคอมพิวเตอร์ เลือกที่ **All Program > Whiteboard > Uninstall Whiteboard**



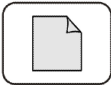

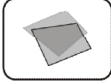







2. กดที่ปุ่ม **Start** บนแถบเมนูคอมพิวเตอร์ เลือกที่ **Control Panel** แล้วไปที่  **Programs and Features** แล้วคลิกเมาส์ขวาที่โปรแกรม **Whiteboard** เลือก **Uninstall**

หลังจากเสร็จสิ้นการลบโปรแกรมจะมีข้อความขึ้นมาบอกตามรูปด้านล่างกดปุ่ม **OK** เป็นการเสร็จขั้นตอนการลบ



แนะนำแถบเมนูข้างกระดาน



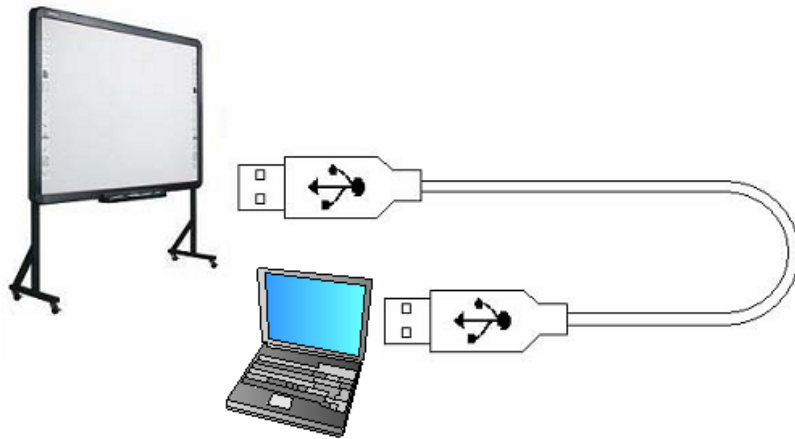
K1	ฟังก์ชันนี้ใช้สำหรับ ตั้งค่าให้ปุ่ม K1 , K2 , K3 เป็นฟังก์ชัน, โปรแกรม , หรือ เว็บต่าง ๆ ได้ตามต้องการดู ข้อมูลเพิ่มเติมจากการปรับค่าอุปกรณ์ใน หน้า 22
K2	
K3	
	แทรกหน้าใหม่ สีขาว
	สลับโหมด : หากต้องการกลับไปหน้าจอ วินโดว์
	แทรกหน้าแผ่นใส
	ย้ายตำแหน่งข้อความ
	ปากกา
	ขนาดตัวอักษร
	กล่องข้อความ
	คีย์บอร์ด
	บันทึกรูป : กรณีต้องการคัดลอกรูปจากหน้าเดสทอป
	แทรกรูปภาพภายนอก

	ยางลบ
	ย้อนกลับกรณีที่ทำผิด
	เดินหน้าสไลด์
	ถอยหลังสไลด์
	คัดลอก
	ตัด
	วาง
	Enter
	Tab
	ESC
	Backspace
	Calibrate

การใช้งานโปรแกรมกระดาน Razr i-Board โปรแกรม Version 2.8.xxx

ก่อนการเริ่มต้นใช้งาน

ในการเริ่มต้นการใช้งานให้ทำการเสียบสาย USB ที่เครื่องคอมพิวเตอร์ก่อนเพื่อทำการเชื่อมต่อกระดานกับเครื่องคอมพิวเตอร์ของเรา ให้เชื่อมต่อสาย USB ก่อนติดตั้งโปรแกรม โดยช่องพอร์ต USB ที่กระดาน i-Board จะอยู่ที่ มุมซ้ายด้านล่าง ของ i-Board และ อีกด้านให้เชื่อมต่อที่เครื่องคอมพิวเตอร์



(ตัวอย่างการเชื่อมต่อสาย USB)



หลังจากติดตั้งโปรแกรม เสียบสาย USB แล้วนั้นโปรแกรม จะค้นหากระดาน i-Board เองโดยอัตโนมัติ ซึ่งสามารถใช้งานกระดานได้ทันที หากเชื่อมต่อสาย USB เรียบร้อย สัญลักษณ์ จะเป็นสีเขียว และเมื่อเอาเมาส์ไปชี้ จะมีข้อความแสดงให้ทราบว่า Board Connected หรือถ้าหากไม่เชื่อมต่อจะขึ้นสัญลักษณ์เป็นสีแดง และจะมีข้อความเมื่อ เอาเมาส์ไปชี้ ว่า Board Disconnected สังเกตได้จากรูปตัวอย่าง

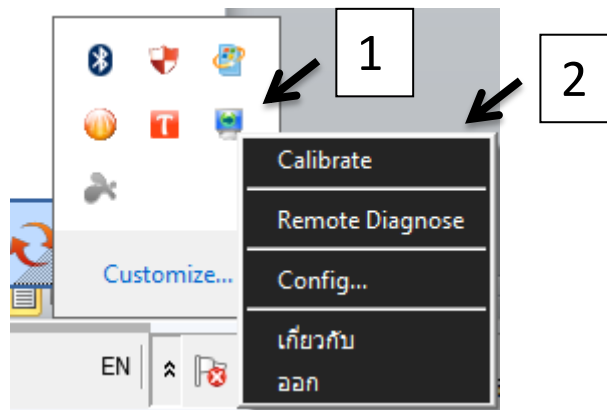


ในกรณีที่การสัมผัสของเมาส์ไม่ตรงนั้นให้ผู้ใช้งานทำการปรับโหมดการทัชสกรีนของกระดานให้ตรงกับการจดจำค่าในเครื่องของคอมพิวเตอร์ของเราด้วยขั้นตอนที่เรียกว่าการ Calibrate

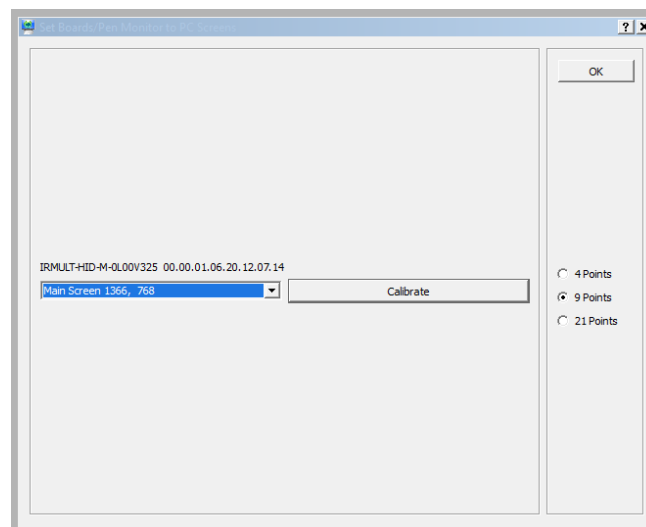
การ Calibrate

เลือกที่ Calibrate จะปรากฏรูปแบบให้ Calibrate ของตัวกระดานซึ่งถ้าใช้ซอฟต์แวร์เวอร์ชันใหม่สามารถ ใช้งานร่วมกับระบบปฏิบัติการ Windows XP, Windows Vista, Windows 7 และยังสามารถใช้กับกระดาน i-Board (12 icon) และกระดาน i-Board (25 icon) ได้อย่างดีตามรูปภาพประกอบดังต่อไปนี้

1. เลือกที่สัญลักษณ์  แล้วเลือก Calibrate



2. เลือกที่ Calibrate



3. จากนั้นให้กดตามสัญลักษณ์ที่กระพริบ โดยกดค้างตรงกลางจุดจนกว่าจะเปลี่ยนไปตามจุดถัดไปทั้ง 13 จุด หากต้องการยกเลิกให้กด ESC ที่คีย์บอร์ด

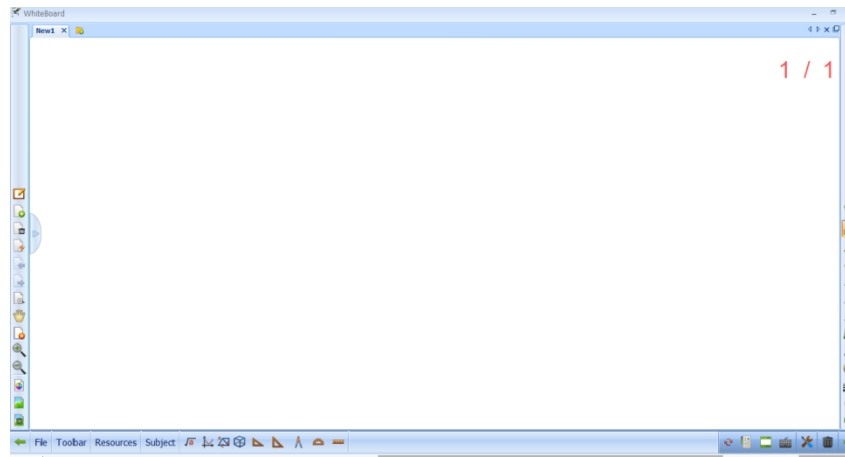


ตัวอย่างตำแหน่งบนกระดานที่รูปด้านล่าง



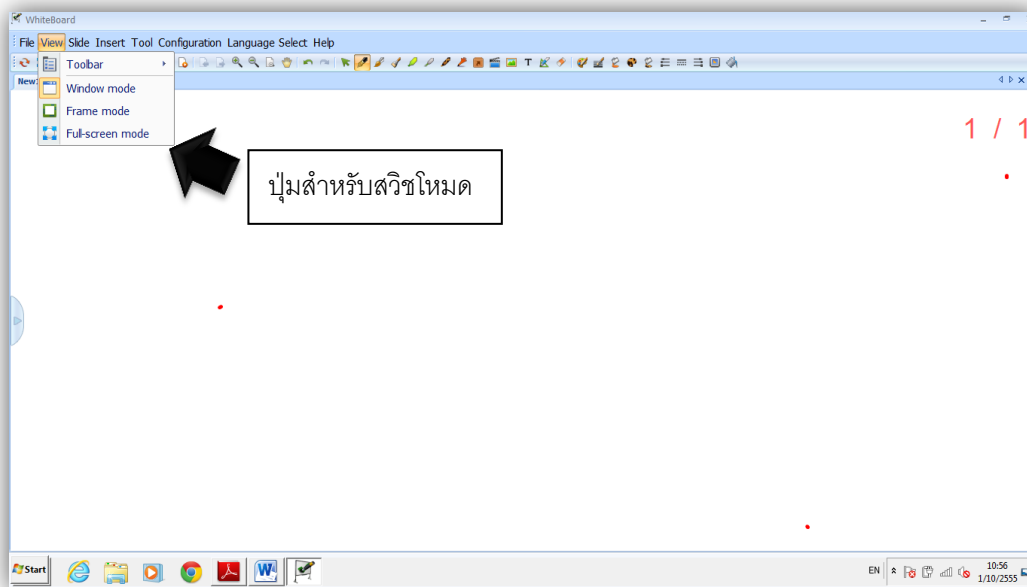
การใช้งานโปรแกรม i-Board

ศูนย์ปฏิบัติการของโปรแกรม

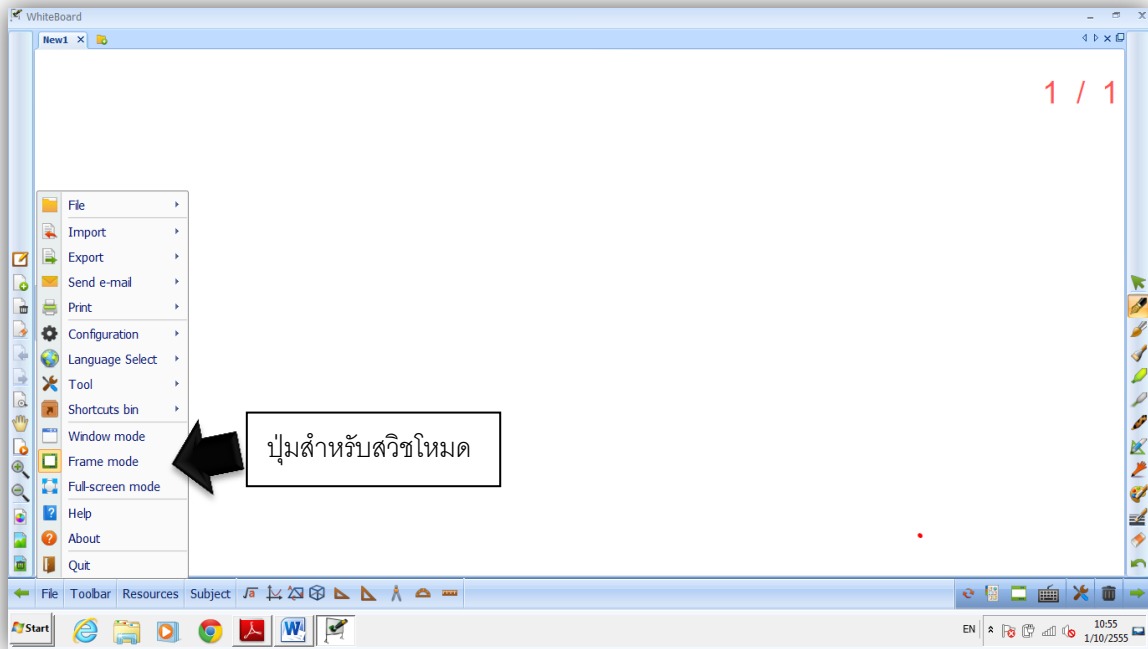


โปรแกรมจะรันเมื่อเข้าสู่โหมดของโปรแกรม Whiteboard นั้นจะเป็นดังรูปตัวอย่างซึ่งในเวอร์ชัน 2.8 นี้จะสามารถเปลี่ยนเมนูได้ 3 แบบดังนี้

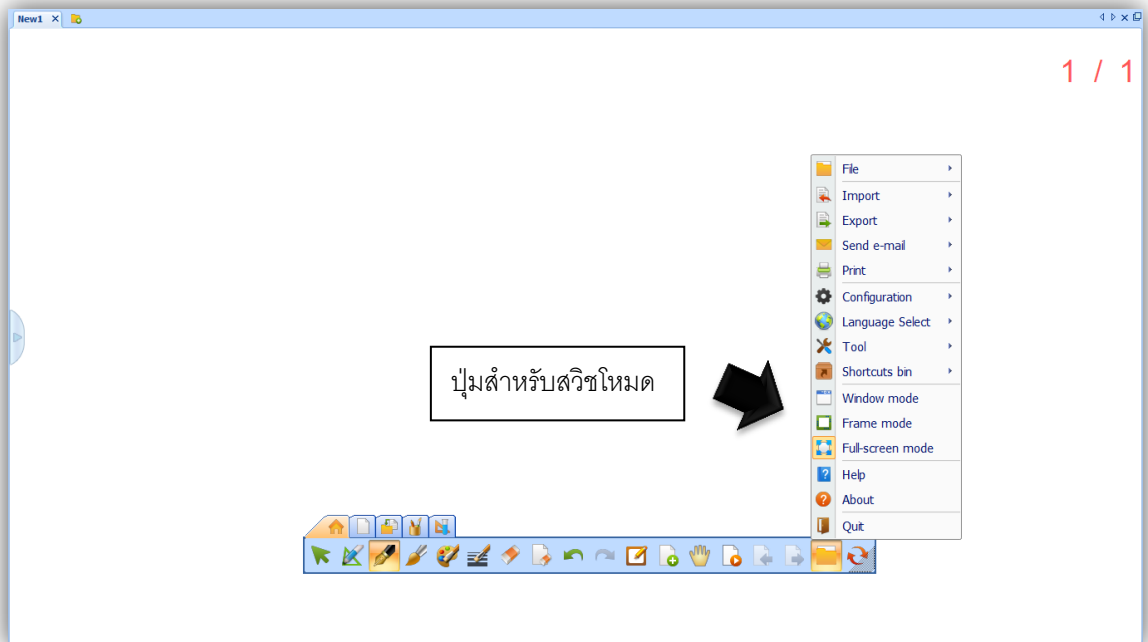
วินโดว์โหมด



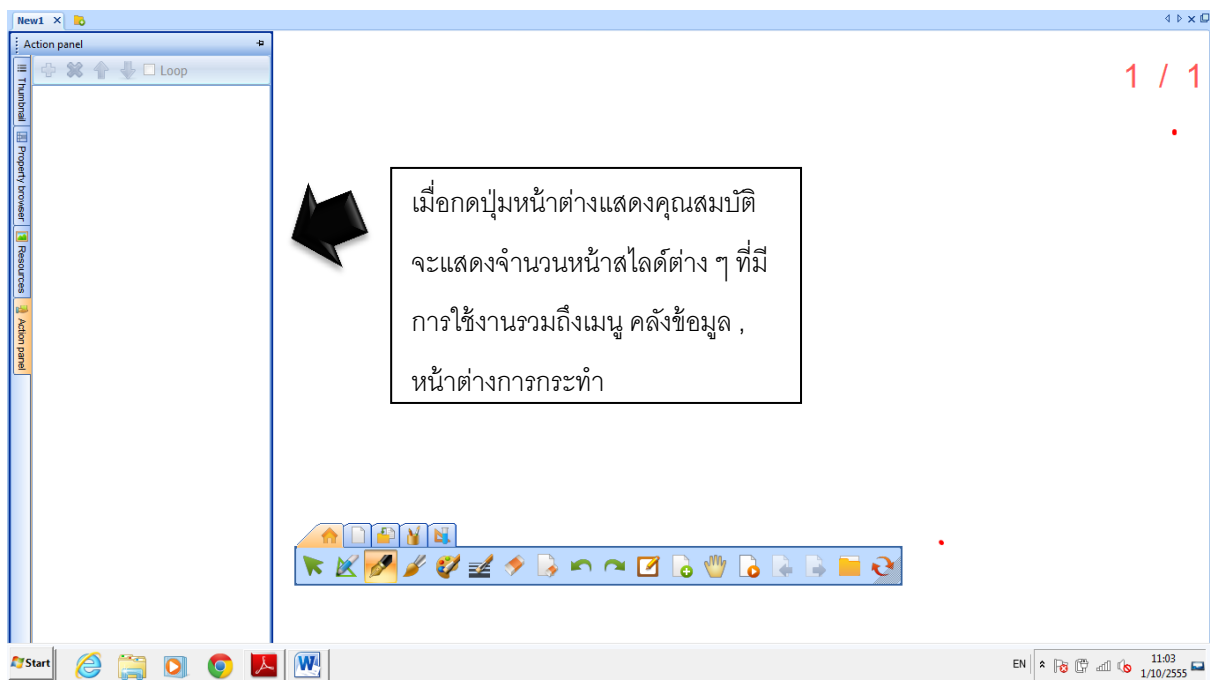
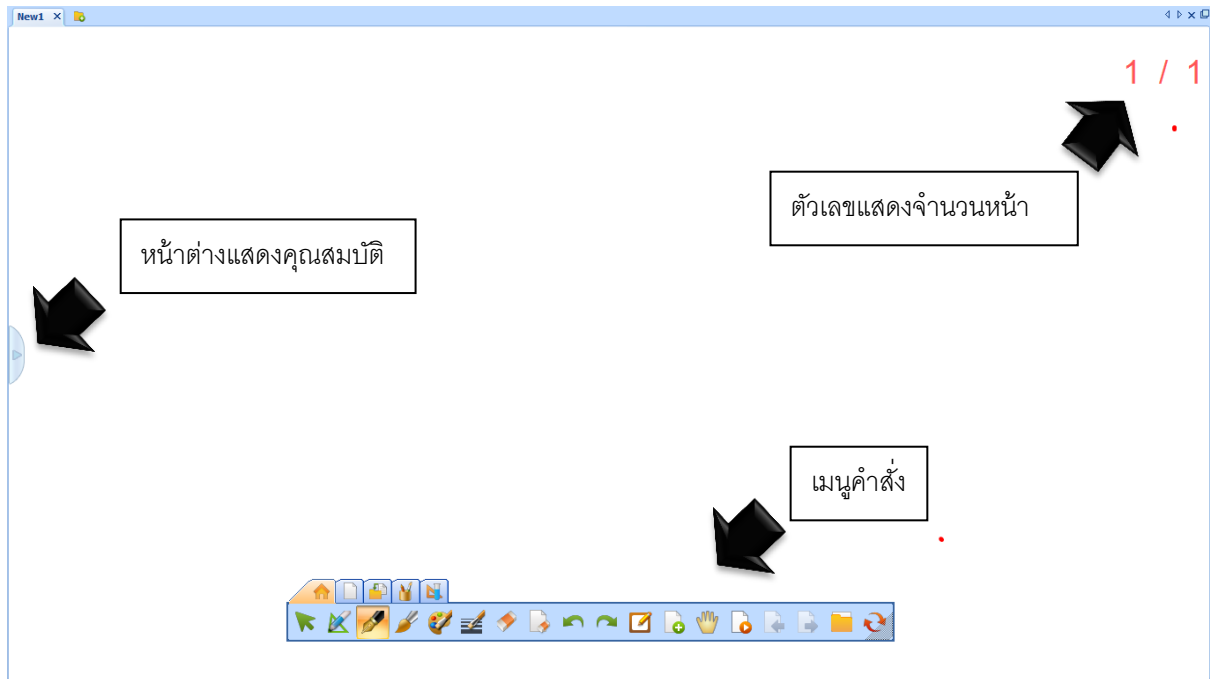
เฟรมโหมด



ฟูลสกรีนโหมด




เมนูต่าง ๆ บนเมนูกระดาน








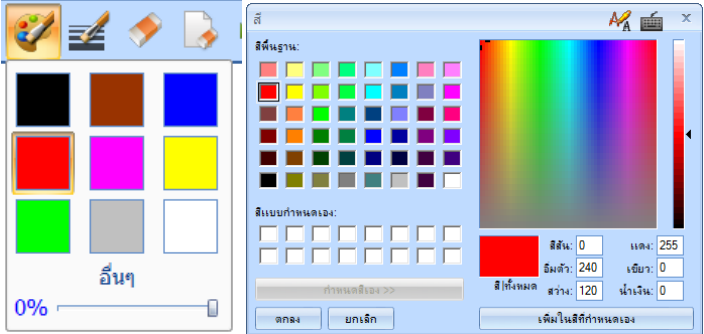

ฟังก์ชันต่าง ๆ บนเมนูคำสั่ง

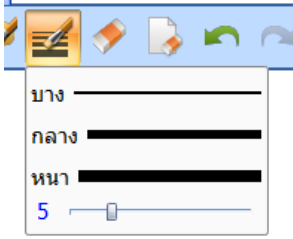


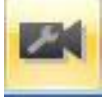



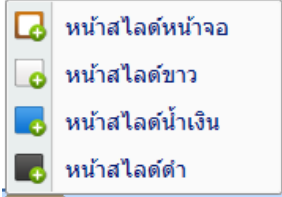

ไม่ว่าจะใช้งานโปรแกรม Whiteboard ในรูปแบบ วินโดวโหมด เฟรมโหมด ฟูลสกรีนโหมด ผู้ใช้งานสามารถสลับ

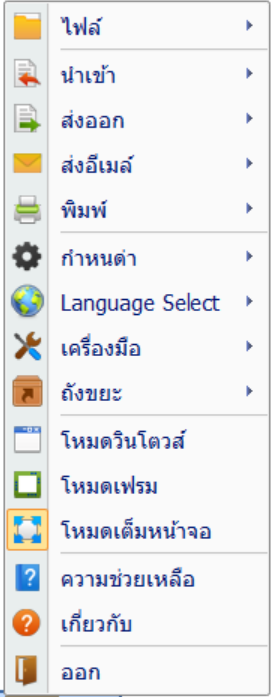

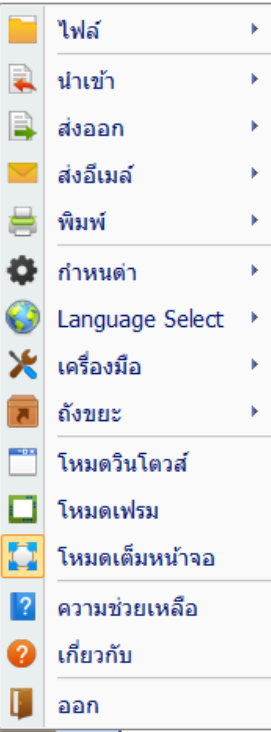

กลับไปยังหน้าวินโดวได้อย่างง่ายด้วยปุ่มฟังก์ชัน สลับ  บนเมนูคำสั่งหรือบนไอคอนด้านข้าง

คำสั่งต่าง ๆ บนเมนูบาร์ในเดสทอปโหมด



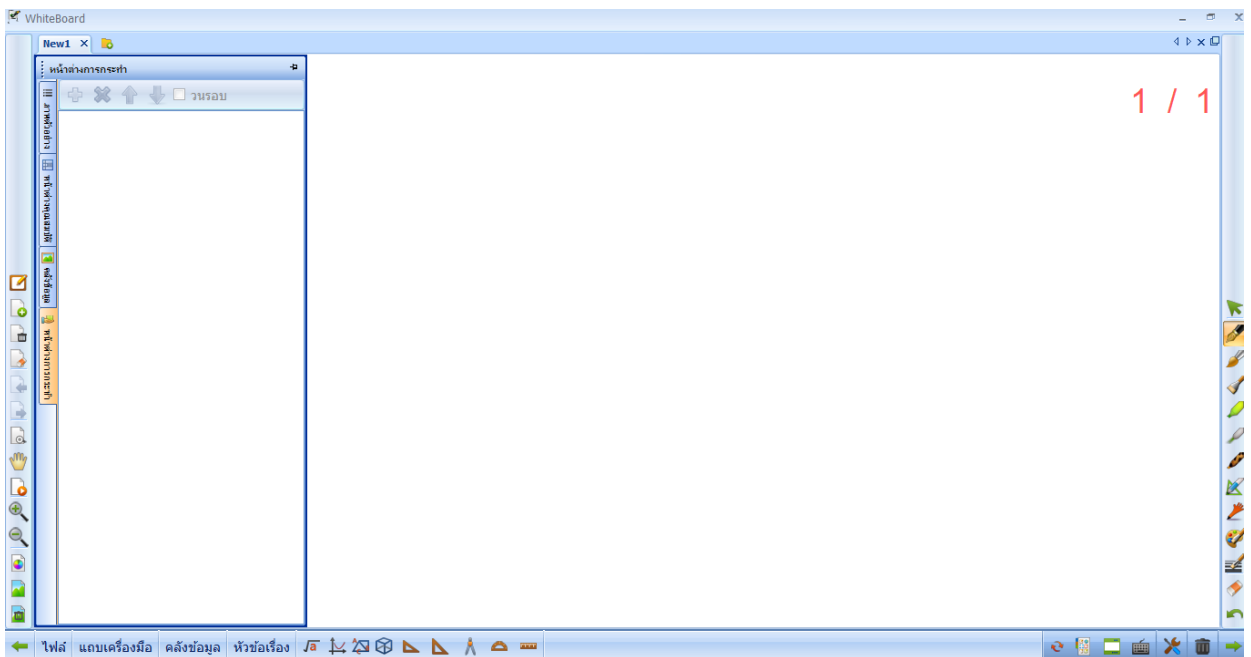
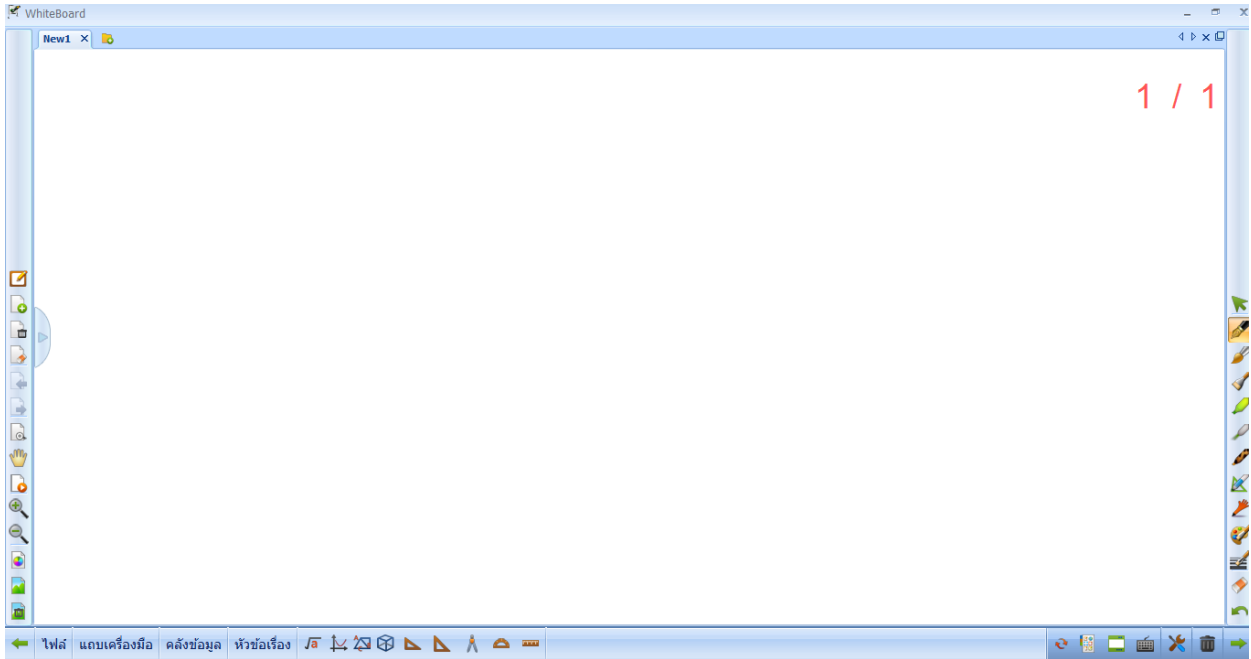
ชื่อและรูปปุ่มฟังก์ชัน	คุณสมบัติ
 ปุ่มตัวเลือก	ใช้สำหรับเลือกวัตถุต่าง ๆ ที่อยู่บนหน้าโปรแกรม Whiteboard สำหรับปรับค่าวัตถุต่าง ๆ
 ปุ่มเมาส์	ปุ่มสำหรับใช้ฟังก์ชันเมาส์
 ปุ่มปากกา	ปุ่มฟังก์ชันปากกา
 ปุ่มแปรง	ปุ่มฟังก์ชันแปรง
 ปุ่มสีปากกา	ปุ่มเลือกฟังก์ชันสีของปากกามีสีของปากกาให้เลือกถึง 16 ล้านสี 
 ปุ่มขนาดเส้น	ปุ่มฟังก์ชันสำหรับเลือกขนาดเส้นของปากกา ซึ่งมีให้เลือกทั้งแบบ บาง กลางและหนา หรือ เลื่อนปรับขนาดเอง

	
 <p>ปุ่มลบสไลด์</p>	<p>ปุ่มฟังก์ชันสำหรับลบหน้าสไลด์ที่ไม่ต้องการออก</p>
 <p>ปุ่มย้อนดู</p>	<p>ปุ่ม ยกเลิกการกระทำ สามารถยกเลิกการกระทำที่เกิดขึ้นก่อนหน้าได้ในกรณีที่ทำผิด</p>
 <p>ปุ่มบันทึกวิดีโอ</p>	<p>ฟังก์ชันสำหรับการบันทึกการสนทนาในรูปแบบวิดีโอ โดยจะบันทึกสิ่งที่เขียนและเสียงที่พูด (ต้องต่อสัญญาณเสียงเข้ากับเครื่องคอมพิวเตอร์)</p>
 <p>ปุ่ม Keyboard</p>	<p>ฟังก์ชันการเรียกใช้งานคีย์บอร์ด On Screen ขึ้นมาใช้งานในกรณีที่ต้องการพิมพ์</p> 
 <p>ปุ่ม New Slide</p>	<p>ปุ่มฟังก์ชันเพิ่มหน้าสไลด์ใหม่ สามารถเพิ่มหน้าใหม่ได้ 4 รูปแบบ สไลด์ใหม่จากหน้าจอบ, สไลด์ขาว, สไลด์น้ำเงิน, สไลด์ดำ</p> 
 <p>ปุ่ม Tool</p>	<p>ปุ่มฟังก์ชันเครื่องมือ ซึ่งจะมีเมนูเครื่องมือต่างๆ ให้เลือกใช้อีกมากมาย</p>

	
 <p>ปุ่ม File</p>	<p>ปุ่มฟังก์ชันหลักที่ใช้สำหรับการเข้าถึงเมนู ต่าง ๆ เช่น การบันทึกผลงาน การส่งเมล การส่งพิมพ์ ฟังก์ชันเครื่องมือ เปลี่ยนรูปแบบเมนู</p> 
 <p>ปุ่ม Switch Mode</p>	<p>ฟังก์ชันสำหรับการกลับไปมาระหว่างโปรแกรมกระดานและหน้าจอ วินโดวส์ ทำงานเหมือนกับฟังก์ชันย่อหน้าต่าง ๆ ในโปรแกรมวินโดวส์ทั่วไป</p>

เมนูฟังก์ชันหลักเมื่อเข้าใช้งานโปรแกรม Whiteboard

สำหรับการใช้งานโปรแกรม White board เมื่อสลับโหมดเข้าใช้งานโปรแกรม ผู้ใช้งานสามารถเลือกใช้งานฟังก์ชันต่าง ๆ ในโปรแกรมให้ตรงกับความต้องการในการนำเสนอ ประชุม หรือ ด้านการเรียนการสอนซึ่งจะมีฟังก์ชันต่าง ๆ ที่ออกแบบมาเพื่อทำให้การนำเสนอน่าสนใจมากยิ่งขึ้น




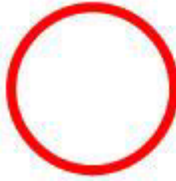


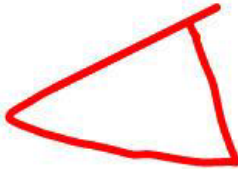
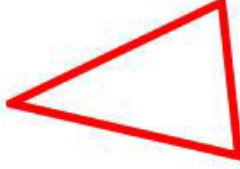
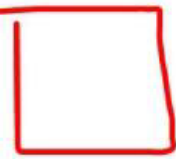






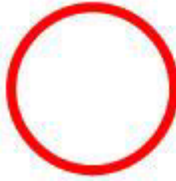


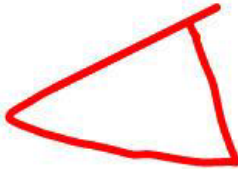
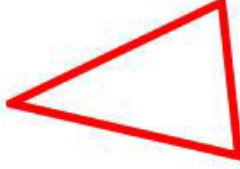
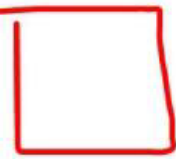






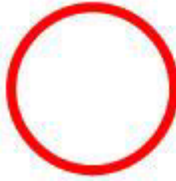


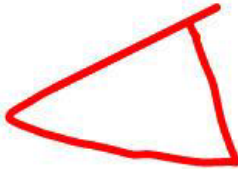
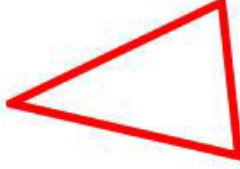
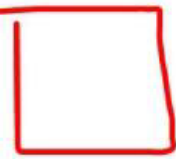







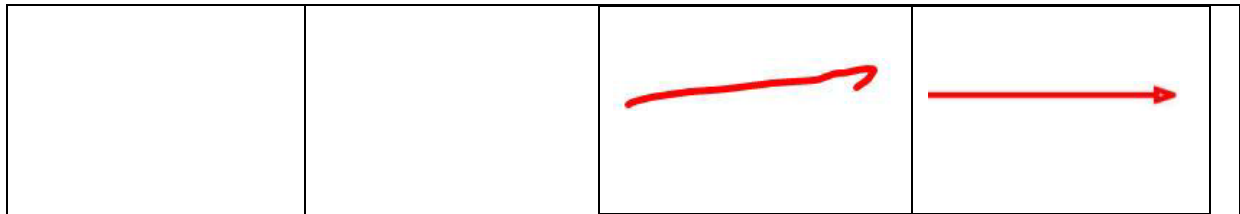
เมนูหลัก

เมื่อเข้าใช้งานโปรแกรม White Board จะพบเมนูคำสั่ง Start หรือ เมนูเริ่มต้น เป็นชุดคำสั่งชุดแรกดังรูป ซึ่งมีฟังก์ชันต่าง ๆ ดังนี้




แถบเมนูเริ่มต้น


ชื่อฟังก์ชัน	คุณสมบัติ														
 ฟังก์ชันตัวเลือก	ใช้สำหรับเลือกวัตถุที่ต้องการปรับแต่งเปลี่ยนแปลงหรือกำหนดค่าวัตถุที่ต้องการ														
 ฟังก์ชันปากกาอัจฉริยะ	<p>เป็นฟังก์ชันปากกาที่เมื่อเขียนแล้วจะเปลี่ยนรูปทรงให้สวยงามซึ่งปากกาธรรมดาไม่สามารถเขียนรูปร่างต่าง ๆ ให้สวยงามได้ ดังนี้</p> <table border="1" data-bbox="772 965 1390 2018"> <thead> <tr> <th data-bbox="772 965 1086 1010">เขียนด้วยปากกาปกติ</th> <th data-bbox="1086 965 1390 1010">เขียนด้วยปากกาอัจฉริยะ</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="772 1010 1086 1205"></td> <td data-bbox="1086 1010 1390 1205"></td> </tr> <tr> <td data-bbox="772 1205 1086 1350"></td> <td data-bbox="1086 1205 1390 1350"></td> </tr> <tr> <td data-bbox="772 1350 1086 1541"></td> <td data-bbox="1086 1350 1390 1541"></td> </tr> <tr> <td data-bbox="772 1541 1086 1709"></td> <td data-bbox="1086 1541 1390 1709"></td> </tr> <tr> <td data-bbox="772 1709 1086 1877"></td> <td data-bbox="1086 1709 1390 1877"></td> </tr> <tr> <td data-bbox="772 1877 1086 2018"></td> <td data-bbox="1086 1877 1390 2018"></td> </tr> </tbody> </table>	เขียนด้วยปากกาปกติ	เขียนด้วยปากกาอัจฉริยะ												
เขียนด้วยปากกาปกติ	เขียนด้วยปากกาอัจฉริยะ														
															
															
															
															
															
															




ใช้สำหรับเขียนที่มีลักษณะเส้นเหมือนปากกาเมจิกทั่ว ๆ ไป




ฟังก์ชันปากกา




ใช้สำหรับการเขียนที่ต้องการให้เส้นมีน้ำหนักที่ไม่เท่ากันเหมือนใช้แปรงหรือกู่กั้นจีนเขียน



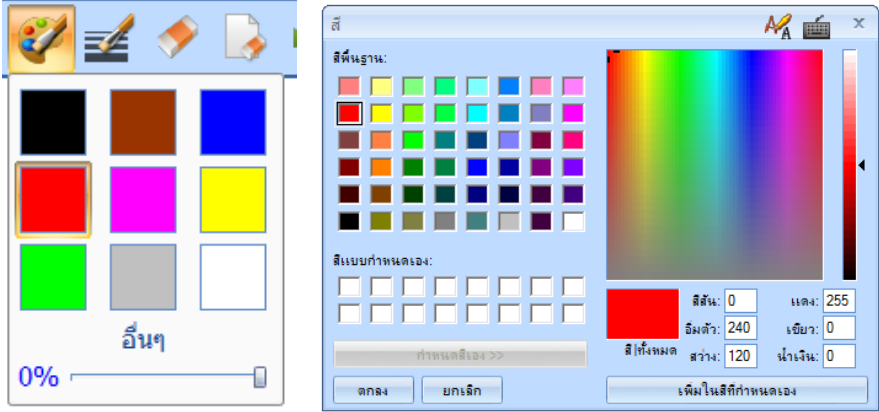
ฟังก์ชันแปรง




ปุ่มเลือกฟังก์ชันสีของปากกามีสีของปากกาให้เลือกถึง 16 ล้านสี



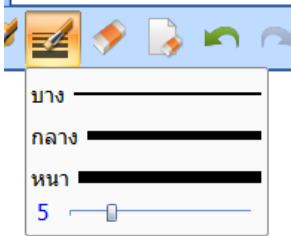
ฟังก์ชันสีปากกา



ปุ่มฟังก์ชันสำหรับเลือกขนาดเส้นของปากกา ซึ่งมีให้เลือกทั้งแบบ บาง กลางและหนา หรือ เลื่อนปรับขนาดเอง





ฟังก์ชันเลือกขนาดเส้น



 <p>ฟังก์ชันยางลบ</p>	<p>ใช้สำหรับลบเส้นหรือวัตถุรูปทรงต่าง ๆ ที่ได้เขียนเพิ่มมาในกระดาน มียางลบให้เลือก 2 แบบ</p> <ul style="list-style-type: none"> ● ลบตามพื้นที่ ใช้สำหรับลบเป็นบริเวณกว้าง ● ลบทีละพิกเซล ใช้เหมือนกับยางลบดินสอ 
 <p>ฟังก์ชันลบสไลด์</p>	<p>ปุ่มฟังก์ชันสำหรับลบหน้าสไลด์ที่ไม่ต้องการออก</p>
 <p>ฟังก์ชัน Undo</p>	<p>ปุ่ม ยกเลิกการกระทำ สามารถยกเลิกการกระทำที่เกิดขึ้นก่อนหน้าได้ในกรณีที่ทำผิด</p>
 <p>ฟังก์ชัน Redo</p>	<p>ปุ่ม ยกเลิกการกระทำของ Undo ในกรณีที่ไม่ต้องการใช้คำสั่ง Undo นั้นแล้ว</p>
 <p>ฟังก์ชันแผ่นใส</p>	<p>ฟังก์ชันแผ่นใสใช้สำหรับเขียนอธิบายหรือบรรยายภาพหรือโปรแกรมที่แสดงอยู่บนหรือเดสทอปของวินโดว ซึ่งสามารถเขียนได้บนทุกโปรแกรม และ เขียนในขณะที่วีดีโอเคลื่อนไหวยู่ก็สามารถเขียนอธิบายได้เช่นกัน</p>
 <p>ฟังก์ชันเพิ่มหน้าใหม่</p>	<p>ปุ่มฟังก์ชันเพิ่มหน้าสไลด์ใหม่ สามารถเพิ่มหน้าใหม่ได้ 4 รูปแบบ สไลด์ใหม่จากหน้าจอ , สไลด์ขาว , สไลด์น้ำเงิน , สไลด์ดำ</p> 

 <p>ฟังก์ชันย้าย</p>	<p>ฟังก์ชันย้ายในหนึ่งหน้าสไลด์นั้นโปรแกรมไม่ได้จำกัดพื้นที่ที่ใช้งาน ซึ่งผู้ใช้งานสามารถเลือกที่ฟังก์ชันย้ายแล้วผลลัพธ์ที่เขียนทิ้งไปด้านใดก็ได้โดยไม่จำกัดและสามารถดึงกลับมาได้เมื่อต้องการ</p>
 <p>ฟังก์ชัน Video Playback</p>	<p>ฟังก์ชันวิดีโอของหน้านั้นเป็นฟังก์ชันที่จะทำให้ผู้ใช้งานเกิดความสะดวกในการกลับไปอธิบายสิ่งที่ได้เขียนอีกครั้งโดยไม่ต้องเขียนอีกครั้งโดยในแต่ละหน้าสไลด์โปรแกรมจะบันทึกการเขียนเป็นอนิเมชั่น เอาไว้โดยอัตโนมัติเพียงแค่คลิกที่ปุ่มโปรแกรมก็จะเล่นย้อนหลังในหน้าสไลด์นั้นให้ทันที</p>
 <p>ฟังก์ชันถอยหลังสไลด์</p>	<p>ใช้สำหรับถอยหลังไปยังหน้าสไลด์ที่ผ่านมาแล้ว</p>
 <p>ฟังก์ชันเดินหน้าสไลด์</p>	<p>ใช้สำหรับเดินหน้าไปยังสไลด์ที่อยู่ถัดไป</p>
 <p>ฟังก์ชันไฟล์</p>	<p>ปุ่มฟังก์ชันหลักที่ใช้สำหรับการเข้าถึงเมนู ต่าง ๆ เช่น การบันทึกผลงาน การส่งเมล การสั่งพิมพ์ ฟังก์ชันเครื่องมือ เปลี่ยนรูปแบบเมนู</p> 

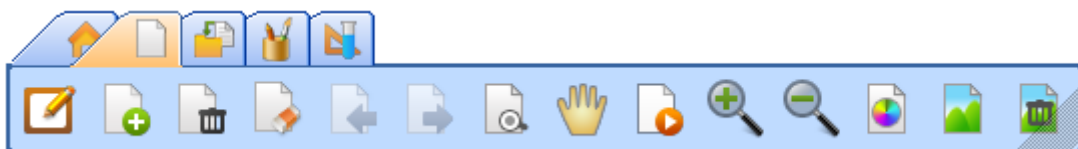
 <p>ฟังก์ชัน Switch Mode</p>	<p>ฟังก์ชันสำหรับการกลับไปมาระหว่างโปรแกรมกระดานและหน้าจอวินโดว์ ทำงานเหมือนกับฟังก์ชันย่อหน้าต่าง ๆ ในโปรแกรมวินโดว์ทั่วไป</p>
---	---

ฟังก์ชันตัวเลือก  เมื่อต้องการปรับเปลี่ยนค่าหรือรูปภาพให้ใช้ฟังก์ชันตัวเลือกโดยการลากผ่านวัตถุหรือภาพที่ต้องการแก้ไขจะได้เมนูดังรูปตัวอย่างด้านล่าง




เมนูสไลด์




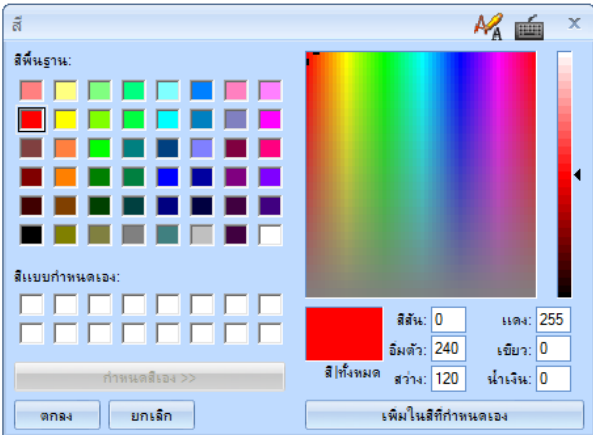



แถบเมนูที่ 2 สไลด์ จะเป็นเมนูที่เกี่ยวข้องกับการจัดการสไลด์ต่าง ๆ และยังมีเพิ่มเพิ่มด้านการใส่ภาพพื้นหลังซุ่มเข้าซุ่มออก



แถบเมนูสไลด์

ชื่อฟังก์ชัน	คุณสมบัติ
 <p>ฟังก์ชันเพิ่มสไลด์</p>	<p>ใช้ในกรณีที่ต้องการเพิ่มหน้าสไลด์ปุ่มฟังก์ชันเพิ่มหน้าสไลด์ใหม่ สามารถเพิ่มหน้าใหม่ได้ 4 รูปแบบ สไลด์ใหม่จากหน้าจอ , สไลด์ขาว , สไลด์น้ำเงิน , สไลด์ดำ</p>

	
 <p>ฟังก์ชันลบสไลด์</p>	ฟังก์ชันสำหรับลบสไลด์ที่ไม่ต้องการทิ้ง
 <p>ฟังก์ชันลบทั้งหมด</p>	ฟังก์ชันสำหรับการลบสิ่งๆที่เขียนบนสไลด์ทั้งหมด
 <p>ฟังก์ชันถอยหลังสไลด์</p>	ใช้สำหรับถอยหลังไปยังหน้าสไลด์ที่ผ่านมาแล้ว
 <p>ฟังก์ชันเดินหน้าสไลด์</p>	ใช้สำหรับเดินหน้าไปยังสไลด์ที่อยู่ถัดไป
 <p>ฟังก์ชันหน้ากระดาษทั้งหมด</p>	กรณีที่ต้องการย่อสิ่งที่เขียนทั้งหมดรวมถึงสิ่งที่ผลักออกไปยังด้านข้างหรือด้านบนสไลด์ให้มารวมอยู่ในหน้าเดียวกัน กรณีนี้ต้องใช้ฟังก์ชัน หน้ากระดาษทั้งหมดหรือ Bird's Eye View
 <p>ฟังก์ชันเคลื่อนย้าย</p>	ฟังก์ชันย้ายในหนึ่งหน้าสไลด์นั้นโปรแกรมไม่ได้จำกัดพื้นที่ที่ใช้งาน ซึ่งผู้ใช้งานสามารถเลือกที่ฟังก์ชันย้ายแล้วผลักสิ่งที่เขียนทั้งไปด้านใดก็ได้โดยไม่จำกัดและสามารถดึงกลับมาได้เมื่อต้องการ
	ฟังก์ชันวิดีโอของหน้านั้นเป็นฟังก์ชันที่จะทำให้ผู้ใช้งานเกิดความสะดวกในการกลับไปอธิบายสิ่งที่ได้เขียนอีกครั้งโดยไม่ต้องเขียนอีกครั้งโดยในแต่ละหน้าสไลด์โปรแกรมจะบันทึก


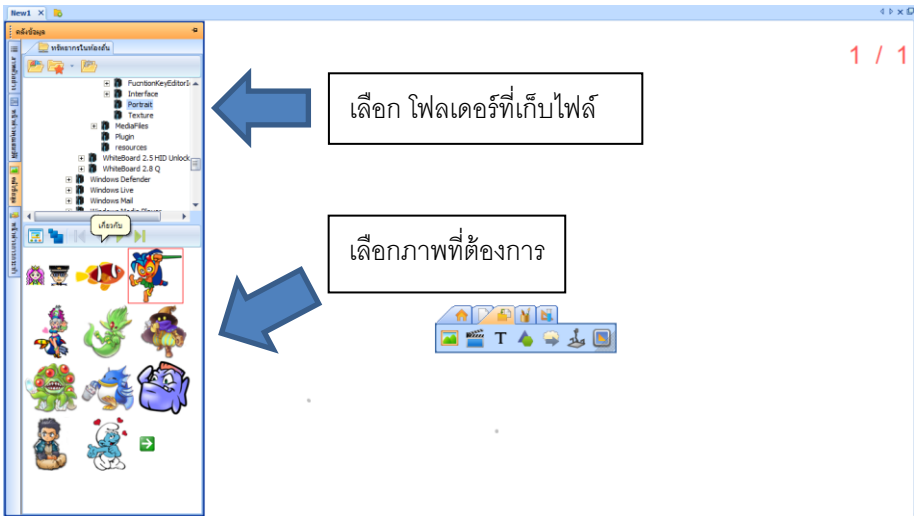

<p>ฟังก์ชัน Video Playback</p>	<p>การเขียนเป็นอนิเมชัน เขาไว้โดยอัตโนมัติเพียงแค่คลิกที่ปุ่มโปรแกรมก็จะเล่นย้อนหลังในหน้าสไลด์นั้นให้ทันที</p>
<p> ฟังก์ชันซูมเข้า</p>	<p>ใช้เมื่อต้องการขยายภาพหรือสิ่งที่เขียนให้ใหญ่ขึ้น</p>
<p> ฟังก์ชันซูมออก</p>	<p>ใช้เมื่อต้องการย่อภาพหรือสิ่งที่เขียนให้เล็กลง</p>
<p> ฟังก์ชันสีพื้นหลัง</p>	<p>ใช้สำหรับกรณีที่ต้องการเปลี่ยนสีพื้นหลังที่นอกเหนือจากสีที่มีให้ในปุ่มเพิ่มหน้าใหม่โดยสามารถเลือกสีได้ตามความต้องการ</p> 
<p> ฟังก์ชันรูปภาพพื้นหลัง</p>	<p>ใช้สำหรับกรณีที่ต้องการเพิ่มรูปภาพเป็นพื้นหลังในหน้าสไลด์ที่ต้องการโดยการเพิ่มสามารถเลือกจากรูปที่โปรแกรมมีไว้หรือรูปที่ได้เตรียมไว้เองให้กดที่ อื่น ๆ ก็สามารเลือกที่ที่จัดเก็บไฟล์รูปภาพพื้นหลังเพื่อนำมาใช้งานได้</p> 
<p> ฟังก์ชันลบภาพพื้นหลัง</p>	<p>ใช้ในกรณีที่ไม่ต้องการใช้ภาพพื้นหลังให้กดฟังก์ชันลบภาพพื้นหลังภาพพื้นหลังก็จะหายไปทันที</p>

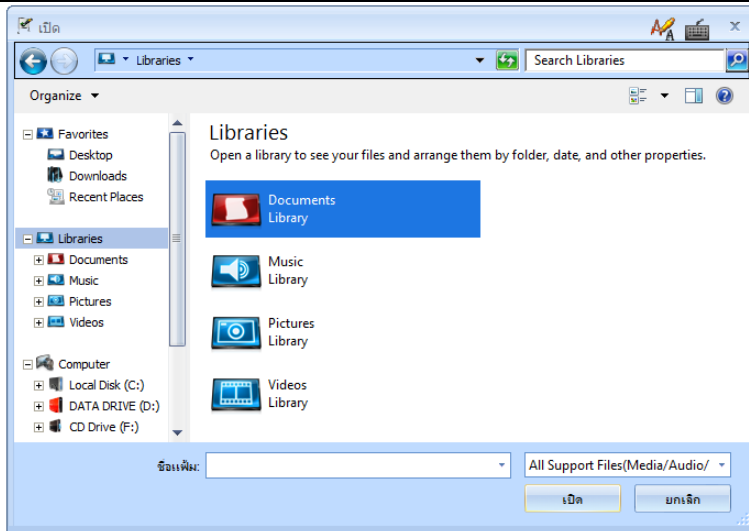
เมนูแทรก

แถบเมนูที่ 3 แทรก เป็นแถบเมนูที่ใช้สำหรับฟังก์ชันที่ใช้ในการแทรกวัตถุ ภาพ หรือ อุปกรณ์ที่จะมาใช้งาน ร่วมกันกับโปรแกรมกระดานให้นำสนใจมากขึ้น




แถบเมนูแทรก

ชื่อฟังก์ชัน	คุณสมบัติ
 <p>ฟังก์ชันคลังข้อมูล</p>	<p>เมื่อต้องการแทรกรูปภาพ คลิปอาร์ต หรือแฟรช ให้กดที่ฟังก์ชัน คลังข้อมูล เมนูด้านข้างจะปรากฏออกมา ให้เลือกรูปภาพเพื่อแทรกเข้ามาในกระดาน</p>  <p>เมื่อได้ภาพที่ต้องการแล้ววิธีการแทรกให้ลากมือจากซ้ายไปขวาเมื่อปล่อยมือก็จะได้ตามที่ต้องการ</p>
 <p>ฟังก์ชันมีเดีย</p>	<p>ใช้สำหรับการแทรกสื่อต่าง ๆ ที่จะนำมาใช้ประกอบการบรรยาย โดยโปรแกรมรองรับไฟล์หลายชนิด คือ *.wmv; *.avi; *.mov; *.mpeg; *.mpg; *.dat; *.rm; *.rmvb; *.asf; *. mp4; *. flv; *.mkv; *.vob; *.swf; and following audio formats: *.mp3; *.wav; *.wma; *.mid; *.ra.</p>



โดยเลือกยังไฟล์ที่ต้องการจากนั้นก็นำมือลากจากซ้ายไปขวาตามขนาดที่ต้องการ



ในกรณีที่เป็นการแทรกไฟล์วิดีโอจะสามารถสั่ง เล่น หยุด เดินหน้า ถอยหลัง หรือไปยังแทรกที่ต้องการได้ทันที รวมถึงการเพิ่ม ลด ปิด เสียงจากเมนูได้ทันทีไม่ต้องออกไปใช้คำสั่งในหน้า Windows หรือเมื่อต้องการเขียนทับวิดีโอให้เลือก  เมื่อต้องการเขียนทับไฟล์วิดีโอ



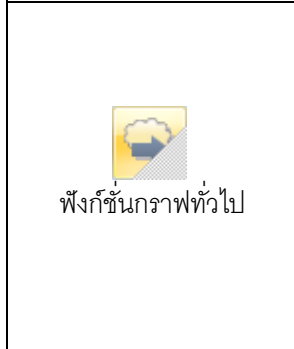
ฟังก์ชันกล่องข้อความ

ใช้สำหรับต้องการแทรกกล่องข้อความแบบตัวพิมพ์บนหน้ากระดาษ

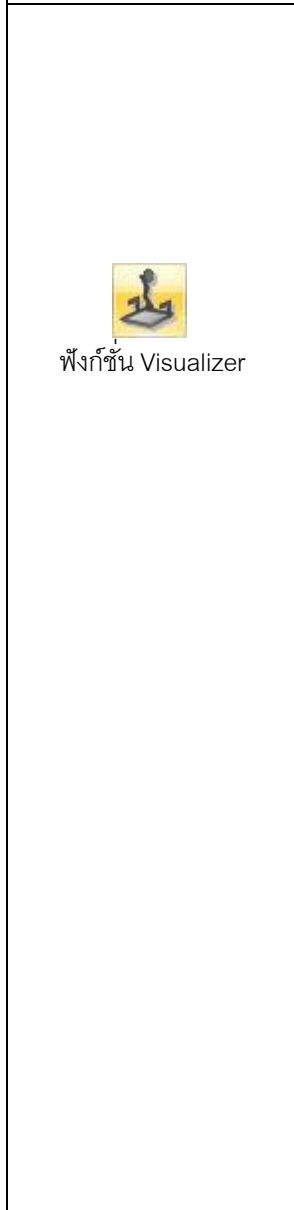


ฟังก์ชันกราฟเวคเตอร์

ฟังก์ชันกราฟเวคเตอร์สามารถเรียกใช้สัญลักษณ์หรือเครื่องหมายเพื่อมาใช้งานร่วมการการนำเสนอ



ฟังก์ชันกราฟทั่วไปจะมีกราฟหรือสัญลักษณ์ต่าง ๆ ให้เลือกใช้งานในการนำเสนอ



ฟังก์ชัน Visualizer ออกแบบมาเพื่อเชื่อมต่อระหว่างกระดานอินเตอร์แอคทีฟและเครื่องถ่ายภาพวัตถุสามมิติโดยการนำเอาภาพจากเครื่องถ่ายภาพวัตถุสามมิติมาแสดงและใช้งานร่วมกันบนกระดานได้ทันที(เครื่องถ่ายภาพวัตถุ 3 มิติต้องรองรับระบบนี้ด้วย)








ในเครื่องมือของ Visualizer ก็ยังมีคำสั่งเพิ่มเติมโดยการเข้าไปที่สัญลักษณ์การปรับค่าโดยการใช้ เลือกไปยัง เมนูแล้วเลือกคำสั่ง แสดงแถบเครื่องมือ จะมีเมนูแถบเครื่องมือ

ของ Visualizer ปรากฏขึ้นมาดังรูป ซึ่งมีคุณสมบัติดังนี้

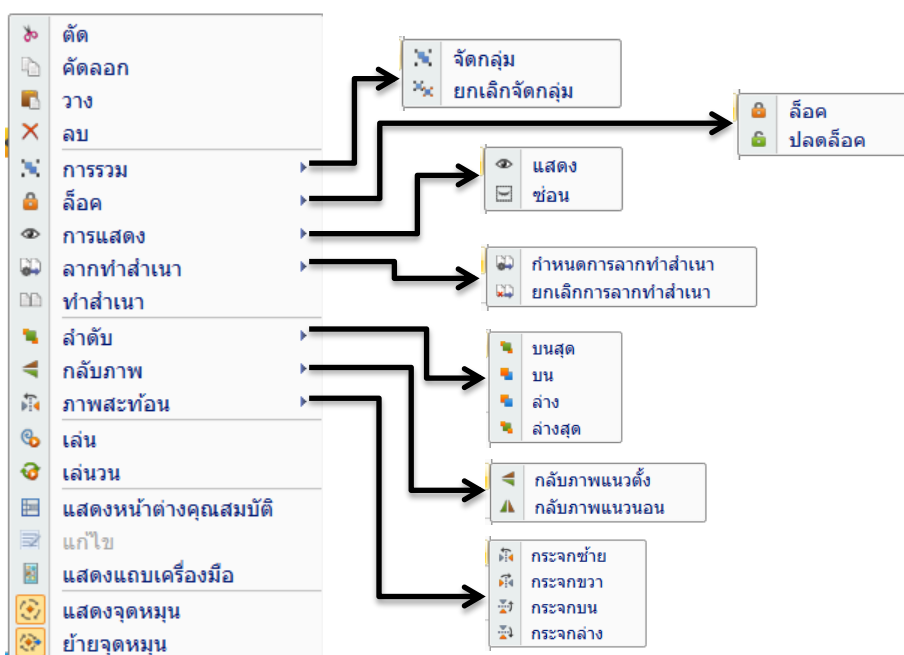
- หยุดภาพ
- สลับอุปกรณ์
- บันทึกรูป

เครื่องมือในการปรับแต่งรูปภาพ

ในกรณีที่ต้องการปรับคุณสมบัติของภาพที่ได้ทำการแทรกมา ผู้ใช้งานสามารถปรับค่าตั้งค่ารูปภาพด้วยตัวเอง โดยใช้สัญลักษณ์ ตัวเลือก  เพื่อเลือกภาพที่ต้องการปรับค่าโดยวิธีการเอานิ้วลากผ่านรูปภาพจากซ้ายไปขวา จากนั้นจะมีไอคอนปรากฏขึ้นมาทั้ง 4 มุม โดย มุมบนซ้าย  เป็นสัญลักษณ์ของการเลื่อนตำแหน่งภาพ ด้านบนขวาของภาพ  ไว้สำหรับหมุนภาพ สัญลักษณ์มุมขวาล่าง  สำหรับย่อขยายภาพให้เล็กหรือใหญ่ขึ้น และสัญลักษณ์ในการปรับค่ารูปภาพอยู่ด้านมุมซ้ายล่าง  เป็นสัญลักษณ์ที่ใช้ในการปรับค่าโดยจะมีเมนูเพิ่มเติม



เมนูในการปรับค่า



หากต้องการปรับค่าความสว่างของภาพให้เข้าไปที่ **แสดงแถบเครื่องมือ** จะแสดงเมนูภาพสำหรับปรับความสว่าง

ของภาพ  ซึ่งสามารถเลือกปรับภาพให้โปร่งใสมากขึ้น



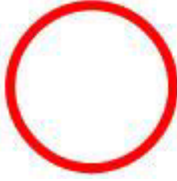

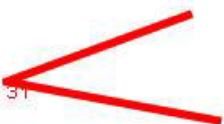
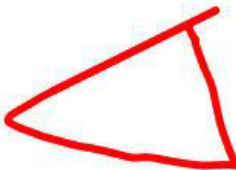
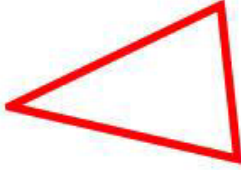
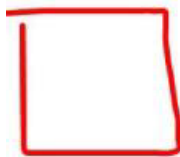














แถบเครื่องมือการเขียน


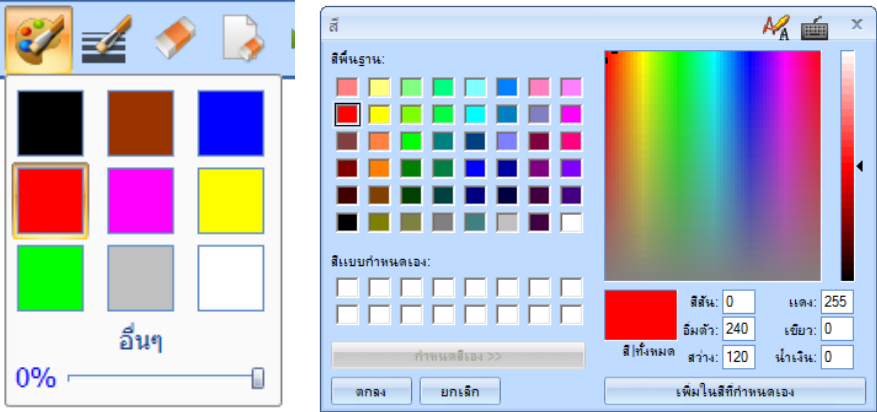

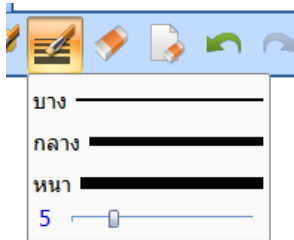




ฟังก์ชันแถบเครื่องมือที่ใช้สำหรับการใช้งานเกี่ยวกับการ เขียนการลบ การเทสี และสัญลักษณ์ลูกศรต่าง ๆ

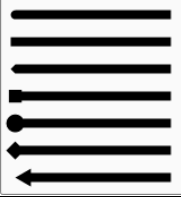



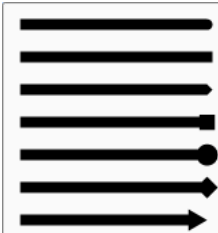


ชื่อฟังก์ชัน	คุณสมบัติ	รูปแบบ
 ฟังก์ชันปากกา	ใช้สำหรับเขียนที่มีลักษณะเส้นเหมือนปากกาเมจิกทั่ว ๆ ไป	
 ฟังก์ชันแปรง	ใช้สำหรับการเขียนที่ต้องการให้เส้นมีน้ำหนักที่ไม่เท่ากันเหมือนใช้แปรงหรือปากกาดินสอเขียน	
 ฟังก์ชันปากกาไม้ไผ่	ใช้สำหรับการเขียนที่ต้องการให้ลักษณะเส้นเป็นเส้นหัวตัด	
 ฟังก์ชันปากกาไฮไลต์	ใช้สำหรับการเขียนทับเพื่อเน้นข้อความเหมือนกับปากกาเน้นข้อความที่ใช้บนโต๊ะทำงานทั่วไป	
 ฟังก์ชันปากกาเลเซอร์	ใช้เน้นเพื่อสร้างจุดสนใจโดยมีลักษณะเส้นกระพริบเป็นจังหวะ	
 ฟังก์ชันปากกาลายเส้น	เป็นปากกาที่สามารถเอกลายเส้นหรือรูปภาพมาแทนสีของปากกาได้	

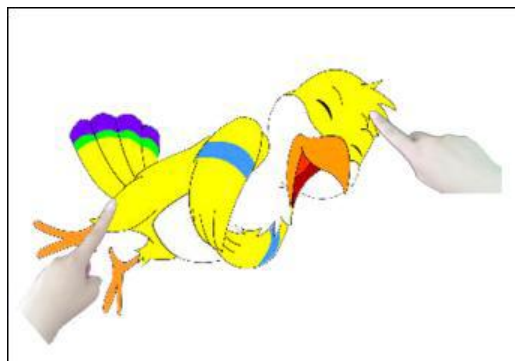
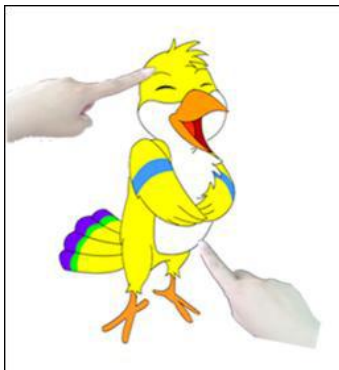
 <p>ฟังก์ชันปากกาอัจฉริยะ</p>	<p>เป็นฟังก์ชันปากกาที่เมื่อเขียนแล้วจะเปลี่ยนรูปทรงให้สวยงามซึ่งปากกาธรรมดาไม่สามารถเขียนรูปร่างต่างๆให้สวยงามได้ ดังนี้</p>	เขียนด้วยปากกาปกติ	เขียนด้วยปากกาอัจฉริยะ
			
			
			
			
			
			
			
 <p>ฟังก์ชันปากกา สารพัดประโยชน์</p>	<p>เป็นฟังก์ชันที่ออกแบบมาเพื่ออำนวยความสะดวกด้านการเขียน ลบ เลื่อน หน้าสไลด์ และ เลือกในตัวเดียวกัน</p>		<p>ลากมือจากซ้ายไปขวา แล้วทำหัวลูกศรจะเลื่อน หน้าสไลด์ไปหน้าถัดไป</p>
			<p>ลากมือจากขวาไปซ้าย แล้วทำหัวลูกศรจะเลื่อน สไลด์ย้อนกลับ</p>
			<p>ถูเส้นใกล้ตรงจุดที่ต้องการ ลบจะเป็นฟังก์ชันยางลบ</p>

			เขียนเส้นตามรูปจะได้ สัญลักษณ์ตัวเล็ก
--	--	--	--

ชื่อฟังก์ชัน	คุณสมบัติ
 <p>ฟังก์ชันสีปากกา</p>	<p>ปุ่มเลือกฟังก์ชันสีของปากกามีสีของปากกาให้เลือกถึง 16 ล้านสี</p> 
 <p>ฟังก์ชันเลือกขนาดเส้น</p>	<p>ปุ่มฟังก์ชันสำหรับเลือกขนาดเส้นของปากกา ซึ่งมีให้เลือกทั้งแบบ บาง กลางและหนา หรือ เลื่อนปรับขนาดเอง</p> 
 <p>ฟังก์ชันเทสี</p>	<p>ในกรณีที่ต้องการเทสีไปยังวัตถุที่วาดขึ้นมาให้เลือกที่ถังสีแล้วเทสีไปยังวัตถุที่ต้องการ</p>
 <p>ฟังก์ชันลายเส้นปากกา</p>	<p>ฟังก์ชันสำหรับเปลี่ยนสีของปากกาลายเส้น</p>
 <p>ฟังก์ชันเทสีลดลาย</p>	<p>เป็นฟังก์ชันสำหรับเทลดลายลงบนวัตถุที่ต้องการ</p>
 <p>ฟังก์ชันหัวเส้น</p>	<p>ฟังก์ชันสำหรับเปลี่ยนหัวปลายลูกศรด้านซ้าย</p>

			
 ฟังก์ชันลักษณะเส้น	ฟังก์ชันสำหรับเปลี่ยนรูปแบบเส้น		
 ฟังก์ชันปลายเส้น	ฟังก์ชันสำหรับเปลี่ยนหัวลูกศรด้านขวา		

ฟังก์ชันพิเศษสำหรับการหมุนภาพการขยายภาพในโมเดล Q ซีรี่

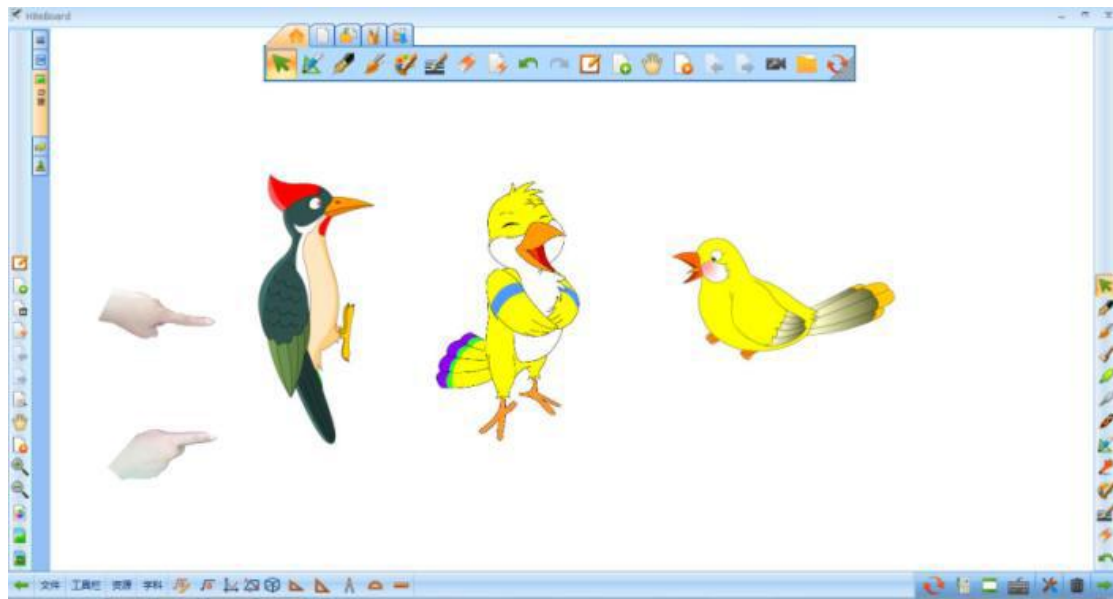


การหมุนภาพ

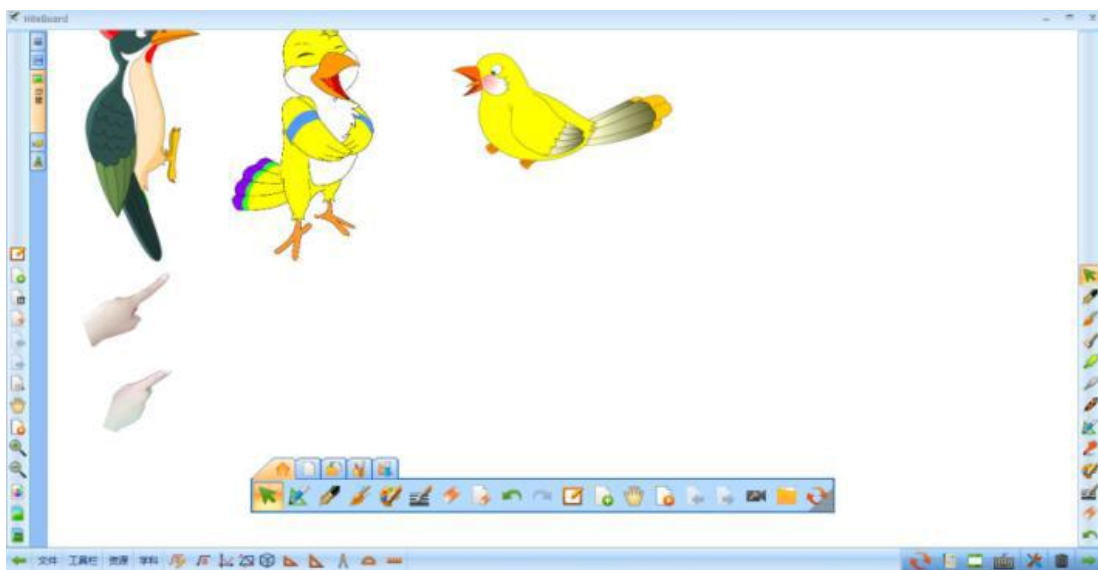


การย่อขยายภาพ

การชুমโดยใช้มือ




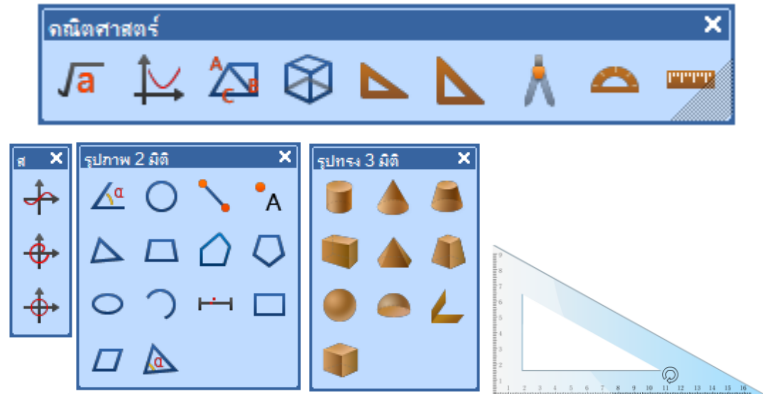

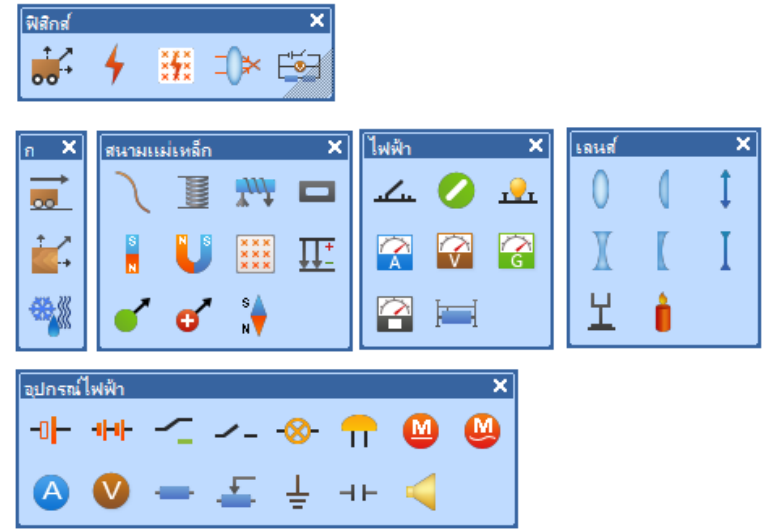

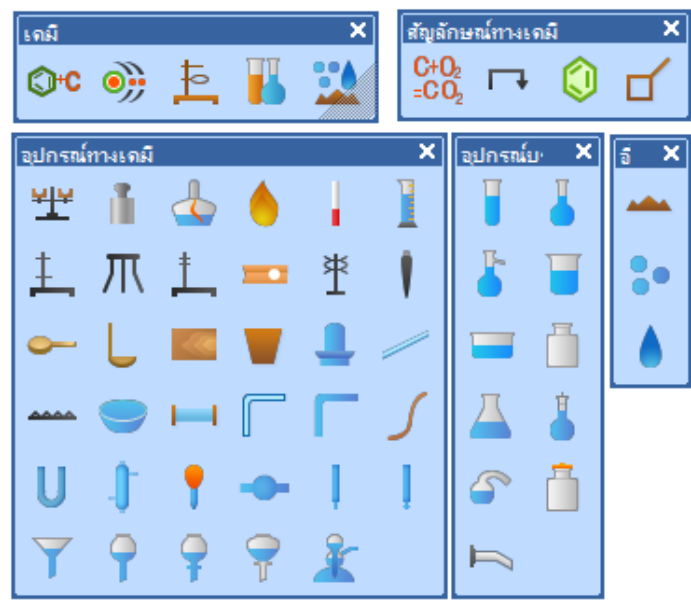
ก่อนทำการชุม




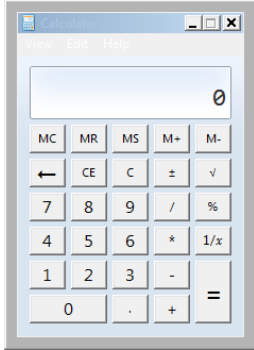


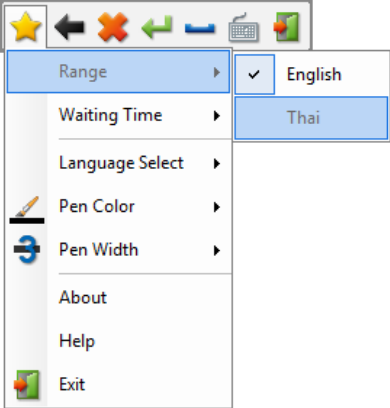



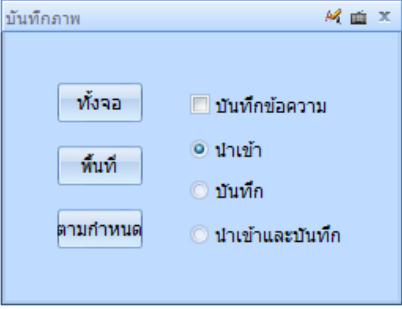



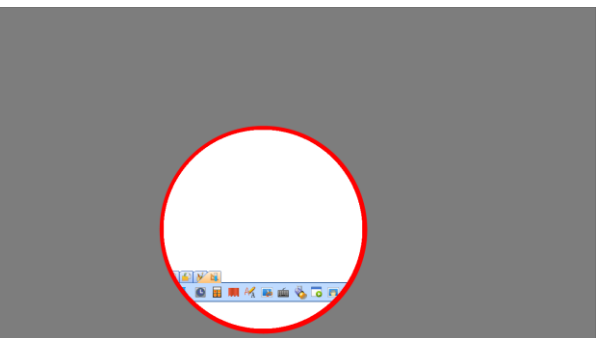

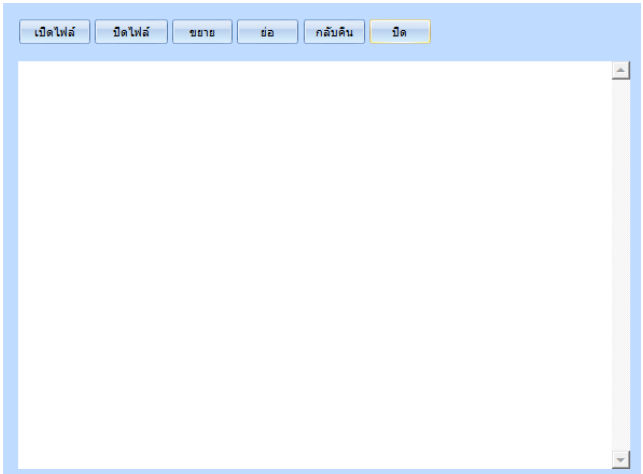

ฟังก์ชันเครื่องมือ


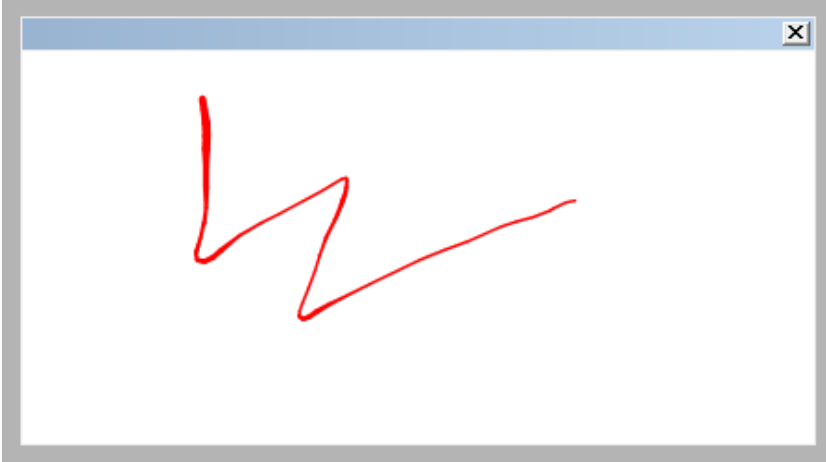

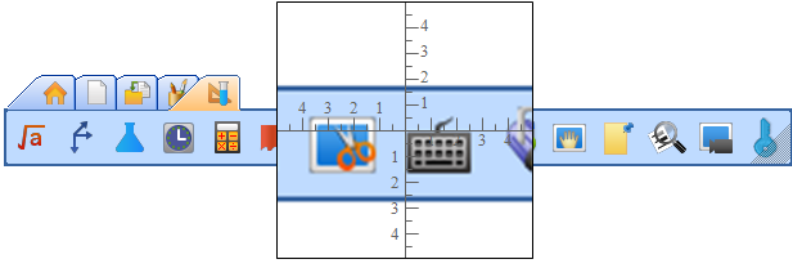



เป็นเมนูการใช้งานเครื่องมือเพิ่มเติมเพื่อให้การนำเสนอและการเรียนการสอนที่น่าสนใจยิ่งขึ้นโดยมีเครื่องมือต่าง ๆ ให้เลือกใช้งานอย่างครบถ้วน



ชื่อฟังก์ชัน	คุณสมบัติ
<p>ฟังก์ชันคณิตศาสตร์</p> 	<p>เมื่อเลือกเข้ามาที่ฟังก์ชันคณิตศาสตร์จะมีอุปกรณ์คณิตศาสตร์ให้เลือกใช้</p> 
<p>ฟังก์ชันเครื่องมือฟิสิกส์</p> 	<p>เมื่อเลือกฟังก์ชันเครื่องมือฟิสิกส์จะมีเครื่องมือเกี่ยวกับฟิสิกส์ให้ใช้งาน</p> 
<p>ฟังก์ชันเครื่องมือเคมี</p> 	<p>ฟังก์ชันอุปกรณ์เคมีจะมีอุปกรณ์เกี่ยวกับวิชาเคมีให้ผู้ใช้งานเลือกใช้</p> 

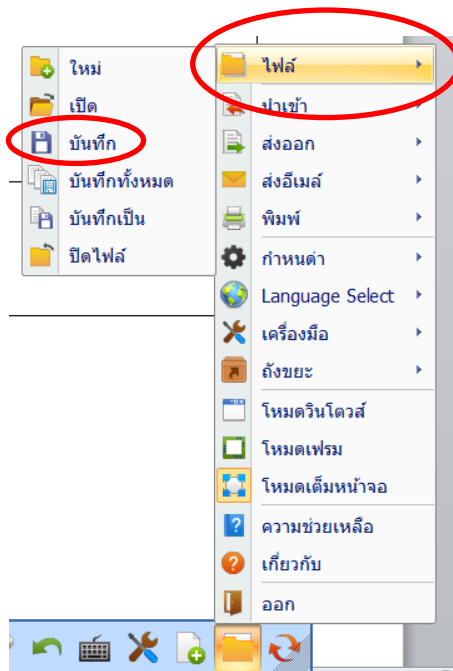
 <p>ฟังก์ชันนาฬิกา</p>	<p>เครื่องมือนาฬิกาสำหรับดูเวลาและจับเวลา</p> 
 <p>ฟังก์ชันเครื่องคิดเลข</p>	
 <p>ฟังก์ชันม่านบัง</p>	<p>ฟังก์ชันม่านจะมีไว้บังเพื่อไม่ให้มองเห็น</p>
 <p>ฟังก์ชันแปลงลายมือ</p>	<p>เป็นฟังก์ชันสำหรับแปลงลายมือเป็นตัวพิมพ์ได้ทั้งภาษาไทยและภาษาอังกฤษ โดยการแปลงจะต้องเลือกส่วนที่จะใส่ข้อความก่อนที่จะเรียกใช้ฟังก์ชัน หลังจากนั้นกรณีที่ยังไม่สามารถแปลงภาษาไทยได้ให้เลือกที่สัญลักษณ์รูปดาว และเลือก Range และเปลี่ยนเป็นภาษาไทย การเขียนต้องเรียนทีละ 1 ตัว หลังจากการใช้งานเสร็จให้เลือก Exit เพื่อปิดการแปลงลายมือ</p> 
 <p>ฟังก์ชันบันทึกภาพ</p>	<p>การบันทึกภาพนั้นสามารถทำได้ 3 แบบด้วยกัน คือ</p>

	 <ol style="list-style-type: none"> 1. ทั้งหน้าจอ คือ บันทึกทั้งหน้าที่วินโดว์แสดงอยู่ 2. พื้นที่ คือ การตัดเฉพาะที่ต้องการเป็นพื้นที่สี่เหลี่ยม 3. กำหนดเอง คือ การตัดภาพแบบไม่จำกัดโดยลากจากจุดเริ่มต้นจนมาบรรจบที่เดิม อีกทั้งยังสามารถเลือกว่าจะบันทึกเป็นไฟล์รูปภาพได้อีกด้วย
 <p>ฟังก์ชันคีย์บอร์ด</p>	
 <p>ฟังก์ชันสปอรัทไลท์</p>	<p>จะเป็นการบังเฉพาะที่เหมือนมีไฟสปอรัทไลท์ส่อง</p> 
 <p>ฟังก์ชันหน้าต่างเล่นไฟล์</p>	<p>ผู้ใช้งานสามารถเลือกเปิดไฟล์ที่ต้องการนำเสนอมาพร้อม ๆ กับกระเปาะใช้กระดานได้</p> 
 <p>ฟังก์ชันคลุมหน้าจอ</p>	<p>จะทำการบังหน้าจอและสามารถเลื่อนลงมาเพื่อแสดงในส่วนที่ต้องการนำเสนอได้</p>

 <p>ฟังก์ชันเน็ต</p>	<p>ใช้สำหรับจดโน้ตย่อ ๆ ไว้บนหน้าจอ</p> 
 <p>ฟังก์ชันซูม</p>	<p>ผู้ใช้งานสามารถขยายส่วนที่ต้องการให้มีภาพใหญ่ขึ้นเหมือนกับแว่นขยาย</p> 
 <p>ฟังก์ชันบันทึกวิดีโอ</p>	<p>ใช้สำหรับบันทึกการสอนหรือบันทึกการประชุมเป็นไฟล์วิดีโอโดยการกดปุ่มบันทึกสีแดง โปรแกรมจะทำการบันทึกสิ่งที่เขียนกับเสียงที่พูด (เสียงต้องต่อหรือเปิดไมค์เข้าที่คอมพิวเตอร์) การบันทึกจะบันทึกไฟล์ .avi</p> 
 <p>ฟังก์ชันล็อกหน้าจอ</p>	<p>ใช้สำหรับล็อกหน้าจอเพื่อไม่ให้ใครมาใช้งานต่อ</p>

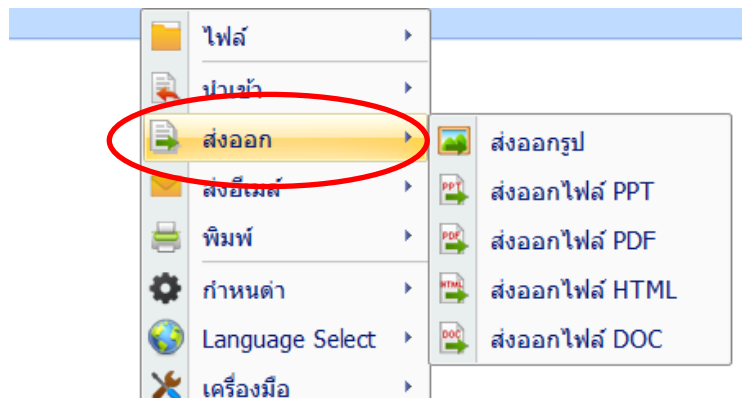
การบันทึกไฟล์

การบันทึกไฟล์งานโปรแกรมสามารถบันทึกไฟล์งานได้หลายรูปแบบโดยการเลือกบันทึกเป็นไฟล์ กระดานนั้นทำได้โดยเลือกที่ File > Save โดยจะบันทึกเป็นไฟล์ .hnt



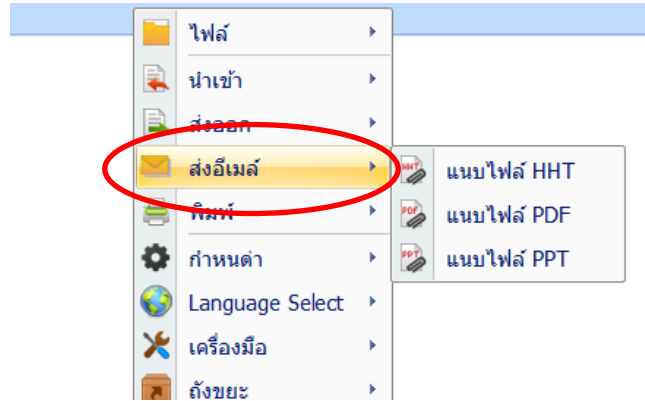
การบันทึกไฟล์เป็นไฟล์อื่น ๆ

การบันทึกไฟล์เพื่อนำไปใช้งานต่อ่นั้นสามารถบันทึกไฟล์ได้หลายรูปแบบเพื่อให้สามารถนำไปใช้งานต่อได้อย่างสะดวก โดยบันทึกไฟล์ ในรูปแบบรูปภาพ เพาเวอร์พ้อย , PDF , HTML , DOC



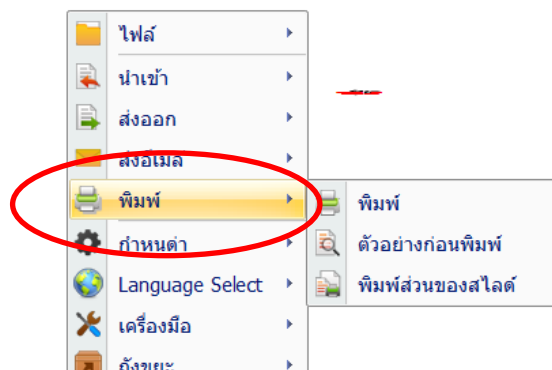
การส่งเมลล์

โปรแกรมสามารถส่งไฟล์งานที่ได้เขียนบนกระดานไปยังอีเมลล์ได้ทันที โดยการส่งสามารถส่งได้ 3 แบบ ดังนี้ คือ .HHT , .PDF , .PPT



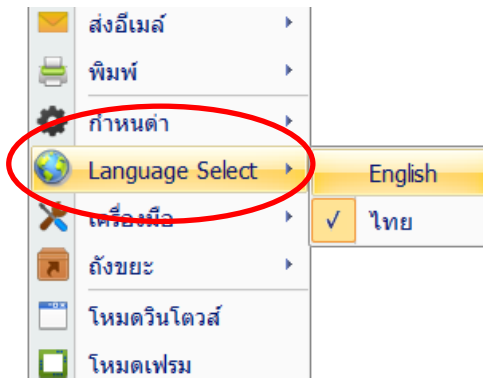
การสั่งพิมพ์

โปรแกรมสามารถสั่งพิมพ์ผลงานออกได้เหมือนกับโปรแกรมทั่วๆ ไปผ่านการต่อเครื่องพิมพ์



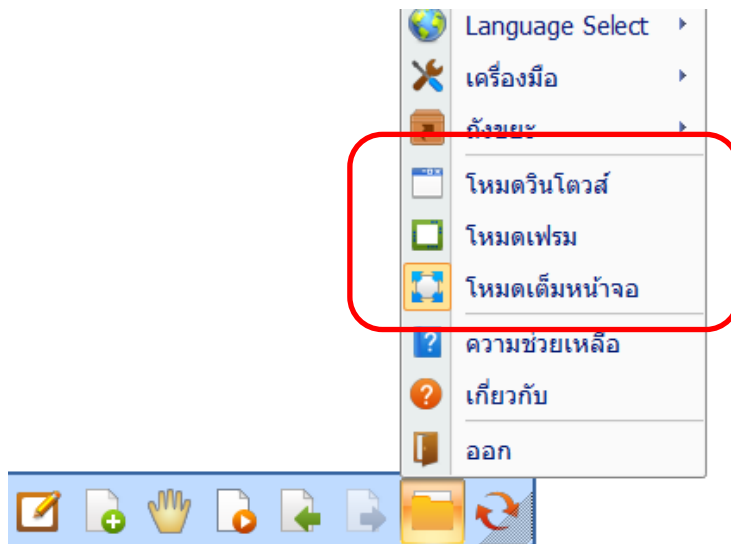
การเปลี่ยนภาษา

โปรแกรมรุ่นพื้นฐานสามารถเปลี่ยนได้ 2 ภาษา คือ เมนูภาษาไทย และเมนูภาษาอังกฤษ



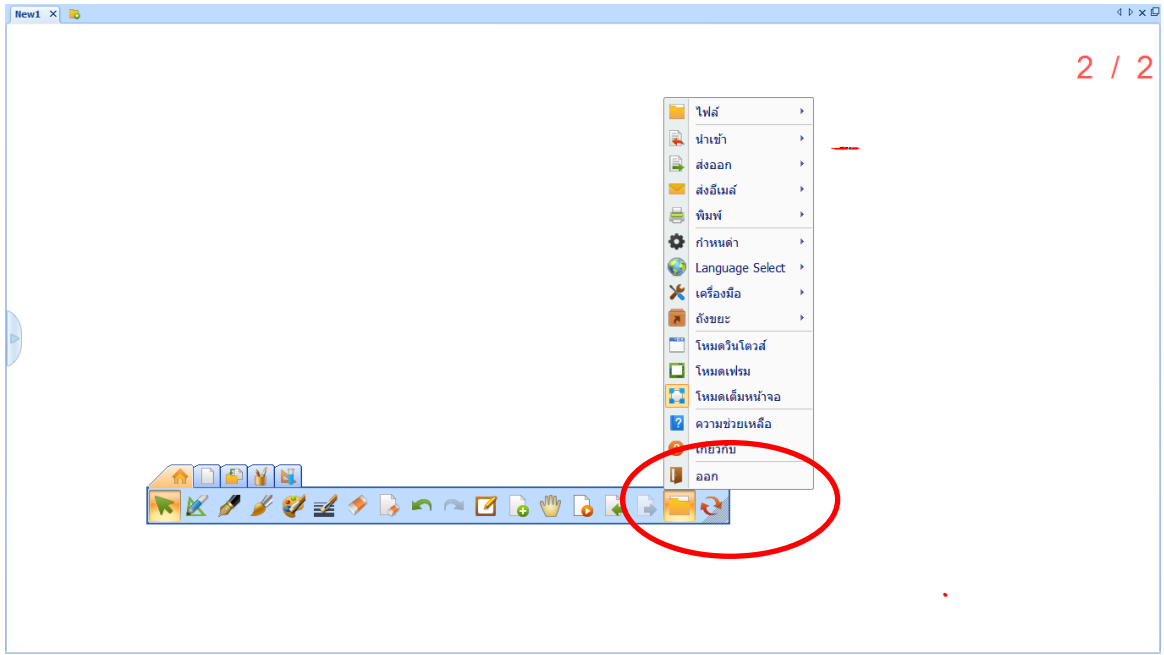
การเปลี่ยนรูปแบบเมนูการใช้งาน

การเปลี่ยนรูปแบบเมนูการใช้งานสามารถเปลี่ยนได้ 3 รูปแบบ คือ เฟรมโหมด วินโดโหมด ฟูลสกรีนโหมด สามารถเปลี่ยนดังดังรูป




การปิดโปรแกรม

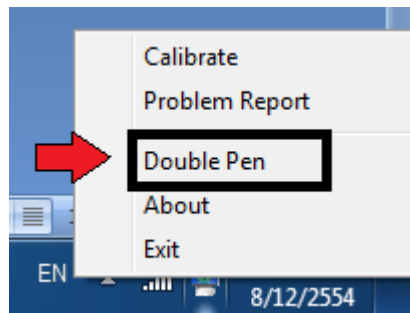
การปิดโปรแกรมเมื่อเลิกการใช้งานให้เลือกที่  แล้วเลือก 



การเขียนพร้อมกันสองคน (Double Pen)


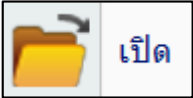


กระดาน i-Board สามารถทำการเขียนได้พร้อมกันสองคนโดยทำการคลิกไปที่  WhiteBoard Server

ด้านมุมขวาล่างของหน้าจอภาพแล้วเลือกที่ **Double Pen** จากนั้นให้ทำการเลือกฟังก์ชันปากกาแล้วลองทำการเขียนพร้อมกันสองคนที่ตัวกระดาน i-Board






การใช้กระดาน i-Board

1. แท็บไฟล์

- 1.1  สร้างแท็บกระดานแผ่นใหม่
- 1.2  เปิดไฟล์กระดานเก่ามาใช้งาน
- 1.3  เปิดไฟล์กระดานล่าสุดขึ้นมาใช้งาน
- 1.4  บันทึกไฟล์หน้ากระดาน ไฟล์ที่ได้จะเป็นนามสกุล .hht จะต้องเปิด

ด้วยกระดาน eBoard เท่านั้น

- 1.5  บันทึกไฟล์หน้ากระดานเป็นไฟล์ใหม่
- 1.6  นำเข้าไฟล์ PowerPoint
- 1.7  ส่งออกหน้าสไลด์เป็นไฟล์ชนิดต่างๆ ได้แก่

1.7.1 ส่งออกเป็นรูปภาพ โดยบันทึกเป็น 1 สไลด์ต่อ 1 รูปภาพ

1.7.2 ส่งออกเป็นไฟล์ PowerPoint (PPT)

1.7.3 ส่งออกเป็นไฟล์ PDF

1.7.4 ส่งออกเป็นไฟล์ HTML

1.7.5 ส่งออกเป็นไฟล์ Word (DOC)

1.7.6 ส่งออกเป็นไฟล์ EXCEL

1.8  ส่งอีเมล ▶ ส่งอีเมลเป็นไฟล์ชนิดต่างๆ ได้แก่

1.8.1 แนบเป็นไฟล์กระดาษ (HHT)

1.8.2 แนบเป็นไฟล์ PDF

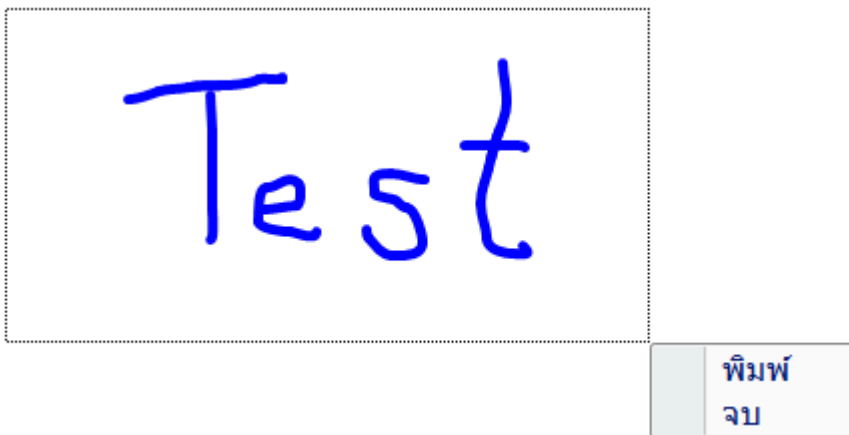
1.8.3 แนบเป็นไฟล์ PowerPoint (PPT)


1.9  พิมพ์ ▶ การพิมพ์หน้าสไลด์ออกทางพรินเตอร์ มีให้
เลือก 3 แบบ คือ

1.9.1 พิมพ์ สามารถเลือกได้ว่าต้องการพิมพ์กี่หน้าสไลด์

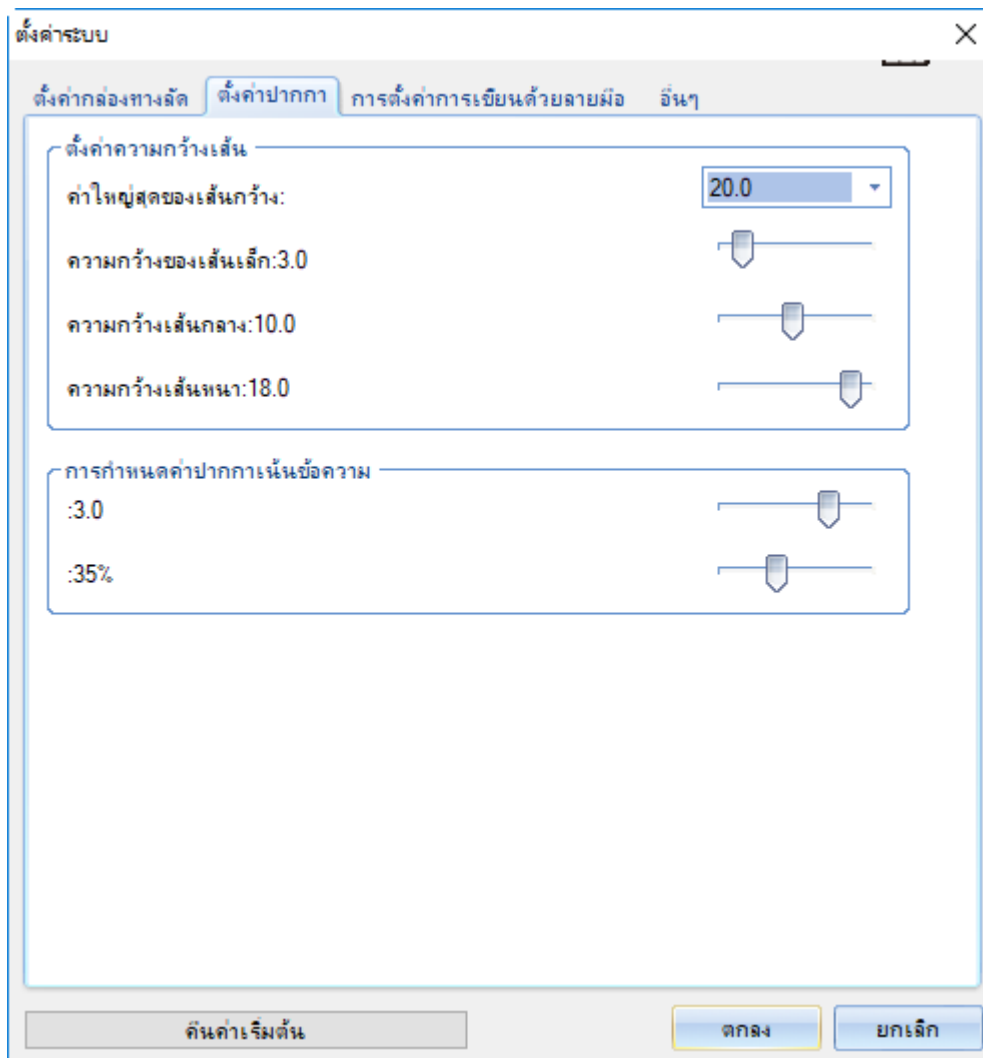
1.9.2 ดูก่อนพิมพ์ เป็นการดูตัวอย่างก่อนพิมพ์

1.9.3 พิมพ์ส่วนหนึ่งของเพจ เป็นการเลือกพิมพ์แค่บางส่วนของหน้าสไลด์ โดย
เลือกคำสั่ง “พิมพ์ส่วนหนึ่งของเพจ” แล้วลากไปยังพื้นที่ที่ต้องการพิมพ์ แล้วแตะเลือกคำสั่ง
“พิมพ์” ดังรูป

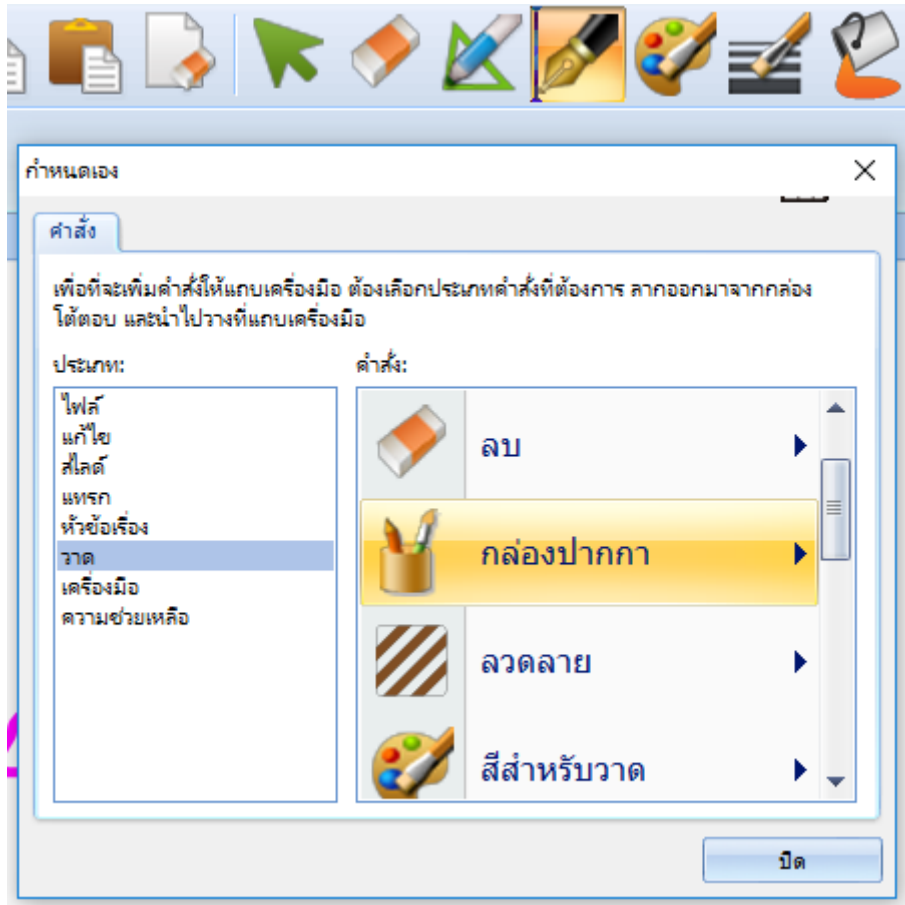


1.10  การกำหนดค่า ▶ เป็นการตั้งค่าเริ่มต้นให้กับกระดาษ Whiteboard โดย
มีคำสั่งย่อยอีก 4 คำสั่ง คือ

1.10.1 ตั้งค่าระบบ เช่น การตั้งค่าปากกา ตั้งค่าการเขียนด้วยลายมือ



1.10.2 การตั้งค่าหน้าจอ เป็นการกำหนดว่าจะให้หน้าจอโปรแกรมแสดงเครื่องมืออะไรบ้าง โดยการลากเครื่องมือที่ใช้งานบ่อยไปวางยังตำแหน่งที่ต้องการ เช่น ลากคำสั่งกล่องปากกาไปวางไว้ด้านหน้าปากกาในแถบเครื่องมือ ดังรูป



และหากต้องการลบเครื่องมือที่ออกจากแถบเครื่องมือ ให้เลือกคำสั่ง การกำหนดค่า --> การตั้งค่าหน้าจอ ก่อนแล้วลากเครื่องมือจากแถบเครื่องมือออกมาที่บริเวณพื้นที่หน้าสไลด์ แล้วปล่อย เครื่องมือที่นั้นก็จะหายไปจากแถบเครื่องมือ

1.11  กำหนดภาษาให้กับหน้าเมนูโปรแกรม

1.12  เปิดไฟล์ที่เปิดใช้งานปัจจุบัน


1.13  ออกจากโปรแกรม Whiteboard

2. แท็บแก้ไข


2.1  ยกเลิกการแก้ไขครั้งล่าสุด


2.2  การบูรณะ ทำซ้ำการแก้ไขครั้งล่าสุด


2.3  ตัด ตัดส่วนที่เลือก

2.4  คัดลอก คัดลอกส่วนที่เลือก

2.5  วาง วางส่วนที่เลือก

2.6  ลบ ลบส่วนที่เลือก

2.7  โคลน การโคลนส่วนที่เลือก โดยจะมีลักษณะเหมือนต้นฉบับ

2.8  ลากทำสำเนา การโคลนส่วนที่เลือก โดยจะต้องลากตัวก๊อปปี้ออกมา

จากตัวโคลนเอง

2.9  ลบทั้งหมด เคลียร์หน้าจอสไลด์ โดยการลบวัตถุทั้งหมด

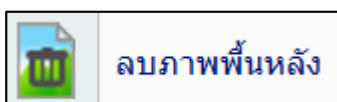
3. แท็บสไลด์

3.1  เพลจ สร้างใหม่ สร้างหน้าสไลด์ใหม่ โดยมีให้เลือก 3 แบบ คือ

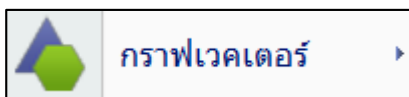
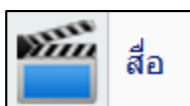
3.1.1 หน้าสไลด์ขาว

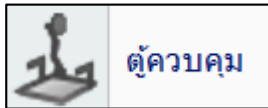
3.1.2 หน้าสไลด์หน้าจอ เป็นถ่ายภาพหน้าจอที่เปิดอยู่เป็นพื้นหลังสไลด์

3.1.3 หน้าสไลด์สีดำ

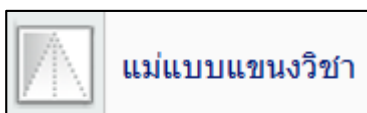
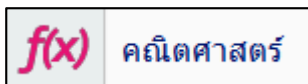


4. แท็บแทรก

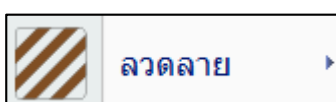


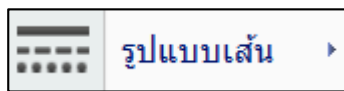


5. แท็บหัวข้อเรื่อง

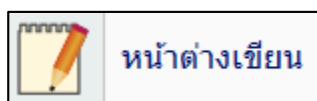
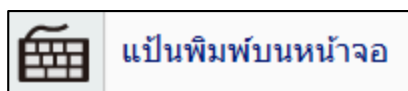
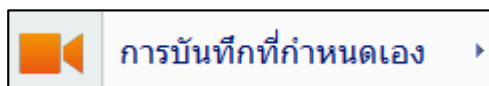
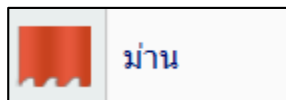


6. แท็บวาด





7. แท็บเครื่องมือ



 นาฬิกา/เครื่องจับเวลา

 เครื่องคิดเลข

 แวนขยาย

 ล็อคหน้าจอ

 ถังขยะ ▶